

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ ОРЕНБУРГСКОЙ ОБЛАСТИ
ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ
«ИНСТИТУТ РАЗВИТИЯ ОБРАЗОВАНИЯ
ОРЕНБУРГСКОЙ ОБЛАСТИ»

СОГЛАСОВАНО
Научно-методическим советом
ГАУ ДПО ИРО ОО

УТВЕРЖДАЮ
Директор ГАУ ДПО ИРО ОО
_____ С.В. Крупина

Протокол № 05 от 27.02.2024 г.

Приказ № 114 от 19.03.2024 г.

ПРОГРАММА ПРОФИЛЬНОЙ СМЕНЫ
«КАЗАЧИЙ СПОЛОХ»

(возраст участников программы: 11-17 лет)

Автор-составитель:
Скатеренко Наталья Константиновна,
заведующий отделом по
патриотическому воспитанию
и вопросам казачества

Оренбург, 2024

СОДЕРЖАНИЕ

1. ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА	3
2. СОДЕРЖАНИЕ ПРОГРАММЫ	7
3. РЕСУРСНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ПРОГРАММЫ	12
4. МЕХАНИЗМ ОЦЕНИВАНИЯ ЭФФЕКТИВНОСТИ РЕАЛИЗАЦИИ ПРОГРАММЫ	13
5. ФАКТОРЫ РИСКА	13
6. СИСТЕМА ОБРАТНОЙ СВЯЗИ	13
7. СПИСОК ИСПОЛЬЗУЕМОЙ ЛИТЕРАТУРЫ	14
8. ПРИЛОЖЕНИЯ	15

1. ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Настоящая программа составлена в соответствии с «Методическими рекомендациями по примерному содержанию и разработке программ, реализуемых в организациях, осуществляющих отдых и оздоровление детей в Оренбургской области» и реализуется в рамках профильной смены (далее – Смена).

Смена организуется согласно Единому реестру мероприятий министерства образования Оренбургской области, приказу ГАУ ДПО ИРО ОО для обучающихся образовательных организаций общего и дополнительного образования, осуществляющих свою деятельность на основе казачьего компонента. В рамках Смены предусматривается соревновательная деятельность – областной этап Всероссийской военно-спортивной игры «Казачий сполох».

Место реализации – СОЛКД «Самородово», г. Оренбург.

1.1. Актуальность программы

Актуальность программы обусловлена тем, что проблема патриотического воспитания детей и молодёжи в последние годы находится в центре особого внимания государства и общества. Свидетельством тому является государственная программа «Патриотическое воспитание и допризывная подготовка граждан в Оренбургской области» на 2019–2024 годы. Одним из эффективных средств патриотического воспитания является популяризация и активизация развития кадетского казачьего движения в образовательных организациях.

Данная программа призвана способствовать удовлетворению социального заказа – возрождению культурных, военно-прикладных и спортивных традиций Оренбургского и Уральского (Яицкого) казачества в образовательных организациях Оренбургской области.

1.2. Новизна программы

Смена предполагает углубление и расширение военно-спортивного, социально-культурологического, патриотического и этического компонентов программы. Взаимодействие между командами и взгляд со стороны на достижения каждого коллектива позволяет наметить стратегии развития для каждого участника на предстоящий календарный цикл обучения.

1.3. Отличительные особенности программы

Программа «Казачий сполох» рассчитана на минимальный срок реализации в условиях загородного лагеря и направлена в большей степени не на достижение образовательных результатов, а на удовлетворение потребности обучающихся в самореализации и самоанализе посредством активного участия в игровой и соревновательной деятельности, традиционной для российского казачества.

1.4. Направленность программы

Направленность программы – социально-гуманитарная. Системообразующий элемент программы – накопление и актуализация патриотического компонента участниками Смены.

1.5. Адресат программы

Программа рассчитана на детей 11-17 лет, занимающихся в объединениях казачьей направленности, имеющих подготовку и результативность участия в мероприятиях различных уровней по данному направлению.

1.6. Цель и задачи программы

Цель – возрождение культурных, военно-прикладных и спортивных традиций Оренбургского и Уральского (Яицкого) казачества в общеобразовательных организациях Оренбургской области, осуществляющих образовательную деятельность с использованием культурно-исторических традиций казачества.

Воспитывающие:

- формировать у подростков социальную активность, культуру общения и поведения в условиях временного детского коллектива;
- формировать чувство любви к родному краю, к историческим традициям своего народа;
- формировать потребность к здоровому образу жизни, к занятиям упражнениями военно-прикладного характера.

Развивающие:

- развивать физические качества подростков;
- развивать волевые и коммуникативные качества;
- формировать потребность в саморазвитии;
- развивать познавательную, творческую и общественную активность подростков;
- развивать лидерские качества через соревновательную деятельность.

Обучающие:

- совершенствовать систему знаний в области истории казачества, истории России;
- формировать технические и тактические приёмы прохождения этапов соревнования;
- совершенствовать систему знаний, умений, навыков по ориентированию на местности.

Организационные:

- организовать активную деятельность в рамках Смены.

1.7. Ожидаемые результаты

Планируемые результаты освоения данной программы отслеживаются по трём компонентам: личностный, метапредметный и предметный.

Личностные результаты:

- воспитание у подростков социальной активности, культуры общения и поведения в условиях временного детского коллектива;
- воспитание чувства любви к родному краю, к историческим традициям своего народа;
- сформированное стремление к здоровому образу жизни, к занятиям упражнениями военно-прикладного характера.

Метапредметные результаты:

- развитие физических качеств подростков;
- развитие волевых и коммуникативных качеств;
- сформированность потребности в саморазвитии;
- развитие познавательной, творческой и общественной активности подростков;
- наличие и проявление лидерских качеств.

Предметные результаты:

- сформированность системы знаний в области истории казачества, истории России;
- сформированность технических и тактических приёмов прохождения этапов соревнования;
- сформированность системы знаний, умений, навыков по ориентированию на местности.

1.8. Принципы реализации программы

Воспитательная система областной профильной смены включает содержательный компонент (комплекс воспитательных целей и задач, характер и содержание деятельности, направленной на реализацию целей, сеть отношений, складывающихся между детьми) и технологический (арсенал средств и приёмов организующего, развивающего и воспитывающего характера). В связи с этим принципы организации жизнедеятельности Смены можно рассматривать как содержательные и организационные:

1. Принцип гуманистической ориентированности:

- осмысление ребёнка как центрального звена, системообразующего фактора;
- признание за ребёнком права на полноценный отдых;
- признание приоритета личностных нужд над групповыми и общественными;
- целевая направленность на раскрытие физического, интеллектуального, эмоционального, духовного, творческого потенциала личности ребёнка.

2. Признание периода детства как самоценного этапа жизни ребёнка:

- отказ от потребительского, узко прагматического отношения к детству как к промежуточной стадии взросления;
- признание прав ребёнка, определённых Конвенцией ООН «О

правах ребёнка».

3. Определение целей, задач и функций Смены с учётом характеристики современных детей:

- признание факта, что практически все современные дети испытывают страх перед своим будущим, боятся взрослой жизни, болезненно относятся к обману и предательству, стесняются своего нищенского материального положения, хотят приобрести экономическую самостоятельность, стремятся одновременно к общению и уединению и т.д.

4. Целостный подход к развитию личности ребенка:

- сочетание коллективных, групповых и индивидуальных форм работы;

- осуществление развития всех сторон личности: познавательно-мировоззренческой, эмоционально-волевой, действенной;

- слияние различных направлений воспитательных воздействий: нравственного, ценностного, гражданского и т.д.

5. Развивающий характер деятельности в Смене:

- организация деятельности посильной для конкретной личности и достаточно сложной для неё же;

- соответствие деятельности интересам и потребностям личности;

- определение чётко выраженного результата деятельности;

- стимулирование творчества и самостоятельности.

6. Дифференцированный подход к включению детей в деятельность Смены:

- изучение и оценка возможностей ребёнка;

- вариативность в выборе деятельности и способов достижения поставленных целей;

- отбор содержания, форм и методов, наилучшим образом соответствующих задаче компенсации недостающего и стимулирующих развитие личности;

- разработка индивидуальной программы роста, рассчитанной на проявление инициативы, самостоятельности, творчества.

7. Организационные принципы, определяющие методы, приёмы и средства взаимодействия с детьми и детей друг с другом:

- активное участие детей в планировании и организации жизнедеятельности Смены;

- обязательный анализ дел, отношений, поступков;

- взаимосвязь детского самоуправления и педагогического управления;

- организация деятельности общественно и лично значимой, творческой.

1.9. Технологии воспитательной деятельности

В ходе реализации программы используются следующие педагогические технологии и технологии досуговой деятельности:

- здоровьесберегающая технология, предполагающая развитие навыков здорового образа жизни и культуры здоровья;
- технология коллективной творческой деятельности, развивающая коммуникативные навыки участников Смены, которые совместно ставят цели и предпринимают действия для их достижения;
- игровые технологии, укрепляющие творческий подход участников к решению игровых ситуаций и умение работать в команде, что позволяет регулировать поведение каждого участника в соответствии с общественным опытом;
- технологии создания ситуаций успеха, благодаря которым эмоциональное подкрепление создаёт устойчивую мотивацию к дальнейшему развитию участников Смены;
- технология командообразования, направленная на сплочение коллектива с целью снижения уровня тревожности, формирования благоприятного психологического климата, выработки коллективных ценностей;
- технология проектного обучения, дающая навыки презентации результатов работы, выполняемой в рамках определённого места и определённого времени.

1.10. Методы реализации программы

Следует выделить три основные группы методов:

- методы организации и реализации программы: словесные (рассказ, беседа, обсуждения и др.), соревновательные, проблемно-поисковые (по степени управления деятельностью) под руководством педагога;
- методы стимулирования и мотивации: познавательные игры, создание ситуации успеха, убеждение в значимости проводимых мероприятий, предъявление требований, поощрения;
- методы контроля за результативностью: педагогическое наблюдение, результаты соревновательной деятельности, тестирование.

2. СОДЕРЖАНИЕ ПРОГРАММЫ

2.1. Этапы реализации программы

Подготовительный этап:

- разработка программы;
- создание материальной, методической базы для реализации программы;
- информирование руководителей образовательных организаций общего и дополнительного образования о проведении Смены;
- взаимодействие с заинтересованными организациями и ведомствами по вопросу организации образовательной деятельности с участниками Смены.

Организационный этап:

- заезд;
- размещение участников Смены;
- знакомство с программой Смены, режимом дня лагеря.

Основной этап:

- реализация основных задач профильной Смены;
- контроль обеспечения безопасности пребывания детей и подростков во время проведения Смены;
- включение участников Смены в различные виды соревновательной и досуговой деятельности.

Заключительный этап:

- анализ качественных изменений, произошедших с участниками Смены;
- подведение итогов работы, награждение участников Смены;
- внесение предложений по дальнейшему развитию программы лагеря.

Аналитический этап:

- итоговый сбор организаторов Смены;
- выработка перспектив развития программы Смены.

2.2. Направления деятельности в рамках программы

Направлениями деятельности программы являются:

- гражданско-патриотическое;
- краеведческое;
- здоровьесберегающее;
- спортивно-оздоровительное;
- интеллектуальное;
- художественное;
- досуговое.

В рамках реализации программы запланированы следующие мероприятия: конкурс «Визитная карточка», конкурс «Казачий фестиваль», конкурс «Строевая подготовка», конкурс «Казачий триатлон», военно-историческая викторина, разборка и сборка автомата, конкурс «Пулевая стрельба из пневматического оружия», легкая атлетика (эстафета 100+200+300+400 м, метание гранаты), «Полоса разведчика» (соревнования в военно-прикладных видах спорта), спортивное ориентирование на местности, гиревой спорт, перетягивание каната, шахматы, верховая езда, а также бег на казачью версту. Художественное направление деятельности реализуется через проведение конкурса казачьей песни «У походного костра», конкурс «Казачий пресс-центр».

2.3. Модель игрового взаимодействия

Прототипом игры «Казачий сполох» может считаться проводившаяся в СССР «Зарница», но это возрождённая игра на новом уровне, с

использованием специального оружия и других средств, имитирующих реальный бой. Играющим в «Казачий сполох» прививаются реальные навыки поведения человека в бою. Это игра, которая объединяет в себе и сдачу норм ГТО, и патриотическое воспитание, и подготовку молодого человека к службе в армии. То есть это игра, которая позволяет готовить настоящих Защитников Отечества. Сегодня в неё играют кадеты и ученики казачьих классов всех одиннадцати казачьих войск России.

В Положении о Всероссийской военно-спортивной игре «Казачий сполох» отмечается, что основной целью и задачей игры является определение лучших команд образовательных организаций. То есть тех, кто осуществляет образовательную деятельность с использованием культурно-исторических традиций казачества, кто добился наилучших результатов в военно-патриотическом воспитании казачьей молодёжи, в сохранении и развитии исторических, культурных и духовных традиций казачества. Участники игры должны продемонстрировать, как они готовятся к военной или иной государственной службе, в том числе к государственной службе российского казачества.

В игре многочисленные конкурсы, викторины, спортивные состязания. В том числе такие, как конкурс «Визитная карточка команды», конкурс казачьей песни «У походного костра», военно-историческая викторина «Ратные подвиги казаков России». Участники игры должны продемонстрировать строевую подготовку, знание материальной части стрелкового оружия, умение стрелять и действовать в экстремальных ситуациях. Молодые казаки состязаются в конкурсе ориентирования на местности, в кроссе по пересечённой местности и в преодолении полосы разведчика. Победитель этой игры – человек знающий, физически крепкий и выносливый. Таким и должен быть казак.

Игра даёт возможность создать и сплотить коллектив, проявить или совершенствовать свои навыки, радость общения с единомышленниками.

2.4. Система детского самоуправления

Детское самоуправление в областной профильной смене «Казачий сполох» включает следующие структурные элементы:

- командир команды (атаман) – руководит делами отряда, информирует, контролирует организационные моменты и творческие процессы в отряде;

- командный огонёк – планирует жизнь отряда, подводит итоги дня, разрешает конфликты и проблемы, принимает важные решения для всех членов отряда;

- досуговая группа – занимается подготовкой и проведением творческих дел, игр, досуга;

- дежурная группа – отвечает за чистоту и порядок в лагере, за выполнение режима дня, организует дежурство в столовой.

2.5. Система мотивации и стимулирования

Всем участникам Смены предусмотрена выдача сертификатов.

Результаты личных достижений участников Смены отражаются на информационном стенде. В ходе проведения мероприятий Смены выявляются лидеры активности, вручаются грамоты за достижения в творческой, интеллектуальной и других видах деятельности.

2.6. План-сетка смены

Время проведения	Наименование мероприятия		
	СПОЛОХ	СПАРТАКИАДА	ДЕВУШКИ
22 марта (пятница)			
9:00 – 12:00	Заезд и расселение команд		
13:00 – 14:00	Обед		
14:20 – 15:00	Инструктаж и жеребьевка – все команды		
15:00 – 15:45	Репетиция церемонии открытия Сполоха – все команды		
16:00 – 17:00	Церемония открытия Сполоха – все команды		
17:20 – 19:30	«КАЗАЧЬИ ВЕЧЕРКИ» – все команды		
20:00 – 20:30	Ужин		
20:30 – 21:30	Выставка оружия времён ВОВ и исторический рассказ о её применении – представляет Оренбургский народный музей защитников Отечества им. генерала М.Г. Черняева – все команды		
21:30	Второй ужин		
	Обработка и подготовка материала для конкурса «Казачий пресс-центр» – все команды		
22:00	Отбой		
22:00	Совещание с представителями команд		
23 марта (суббота)			
8:00	Подъем		
8:20 – 8:45	Зарядка. Водные процедуры		
09:00 – 09:40	Завтрак		
	СПОЛОХ	СПАРТАКИАДА	ДЕВУШКИ
10:00 – 13:00	Разборка-сборка автомата	Конкурс «Строевая подготовка»	Конкурс «Строевая подготовка»
13:00 – 14:00	Обед		
14:00 – 18:30	Конкурсное выступление «Визитная карточка команды»	Казачий фестиваль	Конкурсное выступление «Визитная карточка команды»
18:30 – 20:00	Подготовка и написание писем для участников СВО: Подготовка вопросов. Подготовка к пулевой стрельбе		
20:00 – 20:30	Ужин		
20:30 – 21:30	Встреча с участниками СВО		
21:30	Второй ужин		
22:00	Вечерняя поверка		
22:30	Отбой		
22:30	Совещание с представителями		
24 марта (воскресенье)			
8:00	Подъем		
08:20 – 08:40	Зарядка. Водные процедуры		
9:00 – 9:40	Завтрак		

	СПОЛОХ	СПАРТАКИАДА	ДЕВУШКИ
10:00 – 13:00	Казачий триатлон	Пулевая стрельба из пневматического оружия (огневая подготовка)	Казачий триатлон
13:00 – 14:00	Обед		
14:00 – 19:30	Казачий триатлон	Верховая езда – тренировочное занятие на базе конного клуба «Добрый конь» п. Нежинка - трансферт	Казачий триатлон
20:00 – 20:30	Ужин		
20:30 – 21:30	Занятия плаванием в бассейне		
21:30	Второй ужин		
22:00	Вечерняя поверка		
22:30	Отбой		
22:30	Совещание с представителями		
25 марта (понедельник)			
8:00	Подъем		
08:20 – 08:40	Зарядка. Водные процедуры		
09:00 – 09:40	Завтрак		
	СПОЛОХ	СПАРТАКИАДА	ДЕВУШКИ
10:00 – 13:00	«Полоса разведчика» (соревнования в военно-прикладных видах спорта)	Легкая атлетика (метание гранаты)	Конкурс: «Казачий быт» (казачья кухня, казачий костюм)
		Легкая атлетика (эстафета 100+200+300+400 м)	
13:00 – 14:00	Обед		
14:00 – 19:30	«Полоса разведчика» (соревнования в военно-прикладных видах спорта)	Перетягивание каната	Разборка и сборка автомата
20:00 – 20:30	Ужин		
20:30 – 20:00	ПРОСМОТР ПАТРИОТИЧЕСКОГО ФИЛЬМА		
21:30	Второй ужин		
22:00	Вечерняя поверка		
22:30	Отбой		
22:30	Совещание с представителями		
26 марта (вторник)			
8:00	Подъем		
08:20 – 08:40	Зарядка. Водные процедуры		
09:00 – 09:40	Завтрак		
	СПОЛОХ	СПАРТАКИАДА	ДЕВУШКИ
10:00 – 13:00	Шахматы/просмотр патриотического фильма	Спортивное ориентирование	Спортивное ориентирование
13:00 – 14:00	Обед		
14:00 – 19:30	Конкурс «Строевая подготовка»	Верховая езда – конкурс на базе конного клуба «Добрый конь» п. Нежинка трансферт	Изготовление окопных свечей. Изготовление оберегов для бойцов СВО
20:00 – 20:30	Ужин		
20:30 – 21:30	Практическое занятие «Безопасность на воде»		
21:30	Второй ужин		
22:00	Вечерняя поверка		
22:30	Отбой		
22:30	Совещание с представителями		

27 марта (среда)			
8:00	Подъем		
08:20 – 08:40	Зарядка: Водные процедуры		
09:00 – 09:40	Завтрак		
10:00 – 13:00	СПОЛОХ	СПАРТАКИАДА	ДЕВУШКИ
	Конкурс казачьей песни «У походного костра»	Гиревой спорт	Конкурс казачьей песни «У походного костра»
13:00 – 14:00	Обед		
14:00 – 16:30	Викторина «Ратные подвиги казаков России»		
16:30 – 17:30	Сдача конкурсного материала «Казачий пресс-центр» орг. комитету		
18:00 – 20:00	Занятие плаванием в бассейне		
20:00 – 20:30	Ужин		
20:30 – 21:30	«Прощальный огонек» ДИСКОТЕКА		
21:30	Второй ужин		
21:30 – 22:30	«Прощальный огонек» ДИСКОТЕКА		
22:30	Вечерняя поверка		
23:00	Отбой		
23:00	Совещание с представителями		
28 марта (четверг)			
8:00	Подъем		
08:20 – 08:45	Завтрак		
10:00 – 11:00	Церемония закрытия		
11:00 – 11:30	Операция «Нас здесь не было» (сдача помещений)		
11:30 – 12:00	Обед		
12:00	Отъезд команд		

3. РЕСУРСНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ПРОГРАММЫ

Результат реализации программы во многом зависит от подготовки материально-технического оснащения и уровня подготовленности кадров.

Для реализации программы необходимо следующее обеспечение:

- кадровое – административный аппарат, педагогические работники ГАУ ДПО ИРО ОО, обслуживающий персонал лагеря;
- информационно-методическое – программа Смены, сценарии проведения тематических мероприятий, диагностический материал и др.;
- материально-техническое обеспечение – расходные материалы для проведения конкурса по изготовлению куклы в традиционном костюме, ноутбуки, компьютерные мыши, память USB Flash, принтер цветной, принтер чёрно-белый, картриджи для принтера, бумага белая офисная, удлинители, музыкальное оборудование, знамена, стойки, столы для педагогов, стулья, информационные стенды, стеллажи для книг, тетради или блокноты для записей, винтовки МР-512, пашки, ножи, массогабаритный макет автомата Калашникова, снаряженные магазины, секундомеры, мишени, ОЗК.

4. МЕХАНИЗМ ОЦЕНИВАНИЯ ЭФФЕКТИВНОСТИ РЕАЛИЗАЦИИ ПРОГРАММЫ

На уровне участников Смены

Победители «Казачьего сполоха» определяются:

– по видам программы в командном и личном зачёте в соответствии с условиями проведения игры;

– в общем командном первенстве по сумме занятых командами мест в видах программы, при равенстве очков у двух и более команд (преимущество по количеству занятых 1-х, затем 2-х, 3-х и т.д. мест).

На родительском уровне – удовлетворённость жизнедеятельностью временного детского коллектива в условиях детского оздоровительного лагеря.

На уровне администрации лагеря – выстроенность модели эффективного взаимодействия активных субъектов образовательно-воспитательного пространства детского оздоровительного лагеря.

На уровне социального заказа – выбор лучшей команды для участия во всероссийском этапе игры «Казачий сполох».

5. ФАКТОРЫ РИСКА

<i>Фактор риска</i>	<i>Меры профилактики</i>
Травмы	Проведение с детьми инструктажей по предупреждению травматизма
Неблагоприятные погодные условия	Организация мероприятий согласно тематике Смены в 2-х вариантах (на основе учёта погоды на свежем воздухе – в хорошую погоду, в помещениях лагеря во время плохих погодных условий)
Низкая активность детей в реализации программы	Выявление индивидуальных способностей и интересов детей для приобщения и занятости другой деятельностью (социально-значимой, творческой)

6. СИСТЕМА ОБРАТНОЙ СВЯЗИ

Сайт ГАУ ДПО ИРО ОО:

<https://iro56.ru>

Социальные сети:

<https://vk.com/iro56>

7. СПИСОК ИСПОЛЬЗУЕМОЙ ЛИТЕРАТУРЫ

Дополнительная литература

1. Иванов, В.А. История казачества на Урале. Учебное пособие для кадетских казачьих классов, лицеев, кадетских школ, Оренбург, издательство ОГПУ – 2003. – 232 с.
2. Савельзон, В.Л. Оренбургская история в лицах. 50 портретов на фоне эпохи. Оренбург, ИПК Южный Урал. – 2000. – 304 с.
3. Черников, В.В. Казачество в истории России. М.: Айрис-пресс, 2013. – 160 с.
4. Шибанов, Н.С. Российское казачество в 3 частях. Книга для учащейся казачьей молодежи, изд. 2-е исправ. и дополненное, Челябинск, 2006. – 784 с.

Нормативные документы

1. Федеральный закон от 29.12.2012 № 273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации» – Режим доступа: https://www.consultant.ru/document/cons_doc_LAW_140174/ – (Дата обращения: 06.02.2024).
2. Федеральный закон от 31.07.2020 № 304-ФЗ «О внесении изменений в Федеральный закон «Об образовании в Российской Федерации» по вопросам воспитания обучающихся» – Режим доступа: https://www.consultant.ru/document/cons_doc_LAW_358792/ – (Дата обращения: 06.02.2024).
3. Указ Президента Российской Федерации от 29.05.2017 № 240 «Об объявлении в Российской Федерации Десятилетия детства» (2018-2027 годы) – Режим доступа: <https://base.garant.ru/71684480/?ysclid=ltoarq46nx913153117> – (Дата обращения: 06.02.2024).
4. Приказ Правительства РФ от 29.05.2015 № 996-р «Об утверждении Стратегии развития воспитания в Российской Федерации на период до 2025 года» [электронный ресурс] - Режим доступа: <https://docs.cntd.ru/document/420277810> - (Дата обращения: 06.02.2024).
5. Приказ Министерства просвещения РФ от 27.07.2022 № 629 «Об утверждении Порядка организации и осуществления образовательной деятельности по дополнительным общеобразовательным программам» [электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://docs.cntd.ru/document/351746582> – (Дата обращения: 06.02.2024).
6. Концепция развития дополнительного образования детей до 2030 года и плана мероприятий по ее реализации (утв. распоряжением Правительства РФ от 31.03.2022 № 678-р) [электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://www.garant.ru/products/ipo/prime/doc/403709682/> – (Дата обращения: 06.02.2024).

8. ПРИЛОЖЕНИЯ

Приложение 1

Основное содержание конкурсов в рамках игры «Казачий сполох», требования к подготовке, критерии оценки команд-участников

Условия проведения видов программы

1. Младшая возрастная группа – Сполох

Каждая команда должна принять участие в конкурсной и образовательной программах.

За пропуск одного из видов конкурсных испытаний команде присваивается место, следующее за командой, получившей самый низкий результат по итогам прохождения соответствующего вида конкурсного испытания.

Организаторы оставляют за собой право внести изменения в программу соревнований с учетом погодных условий, обеспечения безопасности участников, а также иных непредвиденных обстоятельств.

1.1. «Полоса разведчика»

Участвует команда в полном составе. Форма одежды – походная (колени и локти должны быть закрыты). Протяженность маршрута «Полоса разведчика» до 3 000 метров.

Без разрешения ГСК запрещается нахождение в зоне дистанции представителей команды и тех участников, которые в данный момент еще не стартовали или уже финишировали. В случае вышеуказанного нарушения, команды могут быть сняты с соревнований.

На старте команды получают:

пакет с картой (схемой движения), на которой нанесены контрольные пункты (далее – КП) прохождения маршрута;

маршрутный лист, в который судьи на этапах вписывают результаты прохождения КП маршрута.

На каждом КП участники выполняют конкурсные задания.

Минимальный перечень группового снаряжения (проверяется на предстартовой проверке):

компас – 1 шт.;

часы – 1 шт.;

планшет для карты – 1 шт.

За 10 минут до старта участники проходят предстартовую проверку, на которой проверяется снаряжение. Участники не выпускаются на дистанцию до полного выполнения всех требований.

Этапы соревнований «Полоса разведчика»

1.1.1. КП «Оказание первой помощи пострадавшему»

Командные соревнования. Форма одежды участников – походная.

Конкурс состоит из двух частей:

1. Команда получает карточку с ситуационным заданием по оказанию первой помощи (возможные варианты: травма головы, открытый перелом голени, открытый перелом предплечья, артериальное кровотечение), определяет условно пострадавшего из своего состава и по команде судьи начинает выполнять задание. По истечении контрольного времени, отведенного на выполнение задания (определяется организаторами), судья определяет правильность и оценивает действия команды.

2. Задача команды – изготовить носилки из представленного материала (жерди, веревка и прочее) и выполнить транспортировку условно пострадавшего.

Расстояние транспортировки – до 150 метров.

При прохождении этапа возможно получение штрафных баллов: 1 штрафной балл равен 5 секундам.

Команда-победитель определяется по наименьшему суммарному времени, затраченному на выполнение задания.

1.1.2. КП «Метание ножей»

Командные соревнования. Участвует команда в полном составе. Форма одежды участников – походная.

Необходимо выполнить броски ножей (ножи предоставляются ГСК). Участники делают 3 зачетных броска по мишени «П» из положения стоя. Расстояние до мишени – 5 метров. Общее место команды определяется по сумме всех удачных бросков участников команды.

1.1.3. КП «Преодоление казачьей полосы препятствий»

Командные соревнования. В конкурсе участвует команда в полном составе.

Форма одежды участников – походная.

Преодоление полосы препятствий начинается с отметки «СТАРТ».

Этапы полосы

1.1.3.1. Этап «Болото»

Участвует вся команда. Из автомобильных шин выложена переправа. С помощью 2 досок необходимо, перекладывая ее с шины на шину, переправиться через «болото», не касаясь земли.

Штраф: за каждое касание земли добавляется штрафное время (60 секунд) к общеконандному времени.

1.1.3.2. Этап «Тоннель»

Участие принимает вся команда. Необходимо преодолеть препятствие: *накрытый деревянными настилами тоннель. Во время преодоления данного препятствия один из участников команды транспортирует ящик с гранатами.*

- Старт из положения лежа, участник должен добежать до «тоннеля», преодолеть препятствие ползком, передать эстафету второму участнику.

1.1.3.3. Этап «Разведка боем»

Принимает участие вся команда. На этапе стоит стена высотой 1,5–2 метра. Задача – преодолеть стену каждому участнику команды (возможна помощь других участников команды при преодолении препятствия).

Штраф: добавляется 60 секунд к общекомандному времени за каждого участника команды, который не смог преодолеть препятствие.

После преодоления стены необходимо выполнить броски ножей (ножи предоставляются ГСК). На команду выделяется 10 спортивных ножей. Расстояние до мишени – 3 метра по условному вражескому часовому. Каждый участник команды делает по 1 броску (за каждое попадание в цель вычитается 30 секунд из общекомандного времени)

1.1.3.4. КП «Метание гранаты»

Командные соревнования. Участвует команда в полном составе. Участники выполняют метание на дальность спортивного снаряда весом 500 грамм на стадионе или любой ровной площадке в коридоре шириной 10–15 метров. Метание гранаты выполняется с прямого разбега способом «из-за спины через плечо». На подготовку к выполнению задания участнику выделяется 1 минута.

У каждого участника есть три попытки на выполнение задания, лучшая попытка идет в зачет. Победителем считается команда, участники которой в сумме показали наилучший результат.

1.1.3.5. КП «Ориентирование на местности»

Участвует вся команда.

По «легенде» (значение азимута в градусах и указанное расстояние между КП), полученной на старте, команда проходит маршрут из пяти КП. Победитель определяется по наименьшему суммарному времени, затраченному командой на выполнение этапа, при условии правильного определения всех пяти КП. Все последующие места команд определяются наибольшим количеством правильных КП, а при равном количестве КП – с учетом потраченного на это времени.

Каждая команда должна пройти все КП соревнования «Полоса разведчика». Итоговое место команды в конкурсе «Полоса разведчика» определяется по сумме мест за каждый контрольный пункт. За пропуск одного из КП команде присваивается место, следующее за командой, получившей самый низкий результат по итогам прохождения соответствующего КП соревнования. Организаторы оставляют за собой право внести изменения в программу соревнований на основании погодных условий, обеспечения безопасности участников, а также иных непредвиденных обстоятельств.

1.2. Конкурсное выступление «Визитная карточка команды»

1.2.1. В конкурсе «Визитная карточка команды» принимает участие вся команда. Форма одежды участников – казачья.

Длительность выступления не более 10 минут. Выступление должно состоять из трех тематических блоков:

1-й блок. Информация о войсковом/окружном казачьем обществе: история войска/округа, символы и знаки войска/округа, традиции и заповеди казаков региона;

2-й блок. Информация о команде: эмблема и девиз команды, участники команды, приветствия и пожелания соперникам;

3-й блок. Показательные выступления («шермиции»). «Шермиции» представляют собой командные выступления, во время которых участники должны продемонстрировать уровень владения казачьим традиционным оружием, а также слаженность своих действий. Принимает участие вся команда.

В 1-м и 2-м блоках могут быть использованы различные творческие элементы (песня, чтение стихов, танец, театральные миниатюры, демонстрация элементов военного искусства и так далее).

Критерии оценки 1-го и 2-го блоков:

- 1) соблюдение тематики;
- 2) оригинальность, творческий подход;
- 3) музыкальное и художественное оформление;
- 4) отражение духа казачества в повседневной деятельности образовательной организации;
- 5) соблюдение регламента выступления.

Все критерии являются равнозначными и оцениваются от 0 до 5 баллов.

В 3-м блоке конкурсного выступления принимает участие вся команда. Блок по возможности имеет общую смысловую направленность (театрализованность выступления), проводится под музыкальное сопровождение. Музыкальное сопровождение по своему содержанию должно соответствовать казачьей традиции. Допускаются исторические, танцевальные и тому подобные произведения. Каждая команда привозит с собой запись музыкального сопровождения на флеш-носителях.

Базовыми элементами «шермиций» являются защитно-атакующие действия клинком (как минимум три разноплоскостных колющих с прямым и обратным ходом), сопровождаемые защитными движениями корпуса, а также как индивидуальное, так и слаженное коллективное передвижение выступающих по площадке, посадки, кувырки и т.п. Допускается использование прыжков и традиционной казачьей техники ударов ногами.

Допускаются различные произвольные вариации выступлений вплоть до использования любых видов казачьего исторического оружия: нагайка, кинжал, нож, пика и др.).

Критерии оценки 3-го блока:

1) техническое мастерство: максимальное наличие в выступлении различных технических элементов. Учитывается способность добавлять к работе клинком прыжки, кувырки и другие сложные боевые элементы, традиционную боевую работу ногами;

2) традиционная казачья практика: присутствие в выступлении как танцевальных, так и боевых телодвижений, умение органично передвигаться

в пространстве, не прекращая работу клинком. Особое внимание обращается на отсутствие в выступлении пластики восточных единоборств (фиксированных стоек, ударов с концентрацией и т.п.);

3) артистичность: умение донести до зрителей и судей общий смысл выступления;

4) техничность: полнота демонстрации различных технических элементов из арсенала казачьего боевого искусства.

Все критерии являются равнозначными и оцениваются от 0 до 5 баллов.

Победителем признается команда, набравшая наибольшее количество баллов по итогам оценки всех трех блоков.

1.3. Конкурс казачьей песни «У походного костра»

Конкурс предполагает участие всей команды. Форма одежды участников – казачья.

Формат: исполнение казачьей песни на военную тематику (исполняемая песня обязательно должна быть взята из исторически достоверного песенного репертуара казаков, должна быть исполнена коллективно в традиционной манере казачьей песенной культуры).

Регламент выступления: не более 7 минут.

Критерии оценки:

1) вокальные данные участников, слаженность исполнения;

2) оригинальность, творческий подход;

3) музыкальное и художественное оформление песни;

4) соблюдение регламента выступления.

Все критерии являются равнозначными и оцениваются от 0 до 5 баллов.

В случаях несоблюдения регламента выступления с команды снимается 1 балл.

Победителем признается команда, набравшая наибольшее количество баллов.

1.4. «Казачий триатлон»

Командные соревнования. В конкурсе участвует команда в полном составе. Требования к форме одежды участников: походная форма одежды, спортивная обувь без шипов.

Дистанция оборудована судейским снаряжением.

Без разрешения ГСК запрещается нахождение в зоне дистанции представителей команд и тех участников, которые в данный момент еще не стартовали или уже финишировали. В случае вышеуказанного нарушения команда может быть снята с соревнований.

Соревнования начинаются с отметки «СТАРТ».

Этапы казачьего триатлона

1.4.1. Этап 1. «Огневая подготовка»

В конкурсе участвует команда в полном составе. Форма одежды участников – походная.

Стрельба проводится из однозарядных пневматических винтовок массой не более 3 кг с открытым прицелом и пеньковой мушкой типа ИЖ-22, ИЖ-38 и МР-512 различных модификаций.

Участники делают по 2 пробных и 3 зачетных выстрела по мишени «П» из положения «лежа с упора». Расстояние до мишени – 10 метров.

Победитель определяется по наибольшей сумме очков всех участников. В случае получения равного количества очков результаты должны определяться по наибольшему количеству попаданий в зоны «10», «9», «8».

ГСК должна организовать не менее одного учебно-тренировочного занятия по ознакомлению с судейским оружием. Команда не может использовать свое оружие. Участникам будет предоставлен полный комплект оружия, соответствующего установленной модификации с открытым прицелом, и прочего оборудования, находящегося непосредственно в местах проведения испытаний.

1.4.2. Этап 2. «Казачья верста»

Дистанция бега – 1067 метров. Время команды рассчитывается по времени последнего члена команды, пришедшего к финишу. За отказ члена команды от участия в кроссе без уважительной причины команде начисляются штрафные секунды (30 секунд за каждого отсутствующего участника от худшего результата из числа всех финишировавших участников соревнования).

1.4.3. Этап 3. «Рубка шашкой лозы»

На этапе размещены казачьи шашки и лозины. Необходимо срубить одну лозину из трех, в случае отсутствия результата команде начисляются штрафные секунды (по 10 секунд за каждого члена команды).

Результатом выполнения этапа является время, затраченное командой на выполнение задания.

По результатам выполнения каждого этапа конкурса команде присваивается место (число мест соответствует количеству команд). Победитель «Казачьего триатлона» определяется по наименьшей сумме мест, занятых командами в этапах состязания.

1.5. «Шахматы»

Лично-командные соревнования.

Игровой состав команды – 2 человека.

Формат проведения – лично-командный турнир по круговой системе.

Рекомендуемый контроль времени – 15 минут на всю партию каждому участнику при применении механических часов или 10 минут + 3 секунды на ход, начиная с первого хода, для электронных программируемых часов. Выигрыш участника – 2 очка, ничья – 1 очко, поражение – 0 очков.

1.6. «Разборка и сборка автомата»

Команда участвует в полном составе.

Форма одежды участников: походная.

Конкурс состоит из 2 частей:

1. Участниками осуществляется разборка-сборка массогабаритных макетов автомата Калашникова (далее — ММГ АК) в следующем порядке:

Порядок неполной разборки:

- 1) Отделить магазин;
- 2) Проверить нет ли патрона в патроннике; (автомат должен находиться под углом 45-60 градусов от поверхности стола)
- 3) Вынуть пенал с принадлежностью;
- 4) Отделить шомпол;
- 5) Отделить крышку ствольной коробки;
- 6) Отделить возвратный механизм;
- 7) Извлечь затворную раму с затвором;
- 8) Отделить затвор от затворной рамы;
- 9) Снять газовую трубку со ствольной накладкой.

Порядок неполной сборки:

- 1) Присоединить газовую трубку со ствольной накладкой;
- 2) Присоединить затвор к затворной раме;
- 3) Присоединить затворную раму с затвором к ствольной коробке;
- 4) Присоединить возвратный механизм;
- 5) Присоединить крышку ствольной коробки;
- 6) Спустить курок с боевого взвода и поставить на предохранитель;
- 7) Присоединить шомпол;
- 8) Вложить пенал в гнездо приклада;
- 9) Присоединить магазин к автомату.

После разборки время останавливается и фиксируется судьей в протоколе, после этого участнику задается один вопрос, состоящий из двух элементов: 1) о наименовании той или иной детали автомата и 2) о ее назначении. За каждый неправильный ответ участник получает 5 секунд штрафа к разборке автомата. Всего можно получить 10 секунд штрафа.

Возможные ошибки:

- не названа или неправильно названа деталь автомата;
- неправильно или не полностью раскрыто назначение детали автомата.

При нарушении правил неполной разборки и сборки ММГ АК начисляется 5 штрафных секунд за каждую ошибку, а именно:

- разборка и сборка автомата производятся с нарушением последовательности, определяемой наставлением по стрелковому делу;
- не проверяется отсутствие патрона в казенной части ствола;
- при разборке и сборке ствол автомата направляется на окружающих;
- после окончания сборки не производится спуск курка;
- после окончания сборки автомат не ставится на предохранитель.

При падении деталей автомата со стола, время сборки или разборки останавливается, только после того, как все детали будут подняты и положены участником соревнований на стол.

Время каждого участника суммируется по итогам разборки и сборки оружия с учетом штрафных секунд. Победителем становится команда, затратившая наименьшее количество времени на выполнение разборки и сборки ММГ АК.

2. Снаряжение магазина АК (модель) — 30 патронов.

Снаряжение магазина 30-ю патронами. Выполняется на столе на подстилке. Патроны лежат россыпью (произвольно). Учебные магазины и патроны предоставляет судейская коллегия.

Время каждого участника суммируется по итогам снаряжения магазина. Победителем становится команда, затратившая наименьшее количество времени на выполнение задания.

Место команды и личное место участника определяется по наименьшей сумме мест в каждой части конкурса.

В случае равенства баллов у команд более высокое место определяется команде, участники которой показали более высокие результаты в личном зачете.

1.7. «Строевая подготовка»

Командные соревнования. В конкурсе участвует команда в полном составе.

Форма одежды участников – парадная.

Во время проведения соревнования участники должны под командованием капитана команды (атамана) выполнить элементы строевой подготовки.

Оцениваются действия командира и внешний вид команды. Последовательность выполнения строевых приемов и команд осуществляется в строгом соответствии с настоящим положением.

1.7.1. Рабочее место № 1. Действия в составе отряда (отделения) на месте. Построение отделения в 2 шеренги (74), расчет по порядку в отделении (85), доклад командира отделения судье о готовности к смотру, ответ на приветствие (99), ответ на поздравление (99), выполнение команд: «Равняйся», (75) «Смирно» (75), «Вольно» (28, 76), «Заправиться» (28, 76), «Разойдись», построение в одну шеренгу (74), расчет на «первый» – «второй» (85), перестроение из одной шеренги в две и обратно (86, 87), повороты на месте (77, 30), выход из строя и подход к начальнику двух участников поочередно, возвращение в строй (69, 70), размыкание и смыкание строя (78, 79).

1.7.2. Рабочее место № 2. Действия в составе отряда (отделения) в движении. Построение в колонну по два (90, 91), движение строевым шагом (31, 32), изменение направления движения (34, 84, 95), повороты в движении налево, направо, кругом (38, 77), отдавание воинского приветствия в строю (98), ответ на приветствие и благодарность (99), исполнение строевой песни, остановка отряда (отделения) по команде «Стой» (35, 80).

Примечание: в скобках указан номер соответствующей статьи Строевого устава Вооруженных Сил Российской Федерации.

1.7.3. Критерии оценки:

индивидуальная строевая выучка участников (оцениваются два участника команды – от 1 до 5 баллов);

мастерство капитана команды (оценивается капитан команды – от 1 до 5 баллов);

строевая слаженность в команде: построение и перестроение команды на месте и в движении, прохождение торжественным маршем, исполнение строевой песни (оценивается от 1 до 5 баллов).

Образовательная программа

1.8. Военно-историческая викторина «Ратные подвиги казаков России»

Соревнования – командные. В конкурсе участвует команда в полном составе.

Форма одежды участников – походная.

Команда проходит тестирование по следующим темам:

- 1) XVIII век: история возникновения крепости в устье Орь-реки и оренбургского казачества;
- 2) оренбургское казачество в Отечественной войне 1812 г.;
- 3) казачество в годы Первой мировой войны;
- 4) казачьи чины и звания;
- 5) быт и культура казачества XVIII – XIX веков;
- 6) лингвистический анализ казачьих слов и выражений;
- 7) история возникновения Оренбургской Губернии (к юбилею Губернии).

Тест состоит из 25 вопросов, контрольное время – 25 минут. Каждый участник получает тестовое задание и отвечает на вопросы. Превышение контрольного времени не допускается.

Контроль – тест: за каждый правильный ответ начисляется 1 балл.

Общий балл команды определяется по сумме баллов, набранных всеми участниками команды. При равенстве баллов учитывается время, затраченное командой.

Рекомендуемая литература:

Казачество. Энциклопедия. М., «Издательство «Энциклопедия»», 2008 под ред. А.П. Федотова.

Рябова Е.Л., Щупленков О.В. Основы казачьей культуры. Москва, 2015

Черников В.В. Казачество в истории России. М.: Айрис-пресс, 2013 – 160 с.

1.9. Конкурс «Казачий пресс-центр»

Соревнования – командные.

Формат «Электронные СМИ»

В течение всей лагерной смены «Казачий Сполох» команды собирают материал и готовят информационные выпуски в различных жанрах электронных СМИ. Это могут быть документальные фильмы (видеоролики), публикации в Интернете в виде статей на сайтах, в группах социальных сетей, блогах, дневники «Сполоха».

Требования к материалам в электронных СМИ:

- соблюдение этических норм;
- размер текстов не более 2000 знаков;
- продолжительность видеоролика не более 5 минут;
- наличие фотографий или видеофрагментов.

- наличие комментариев и информационная насыщенность.

Критерии итоговой оценки работ:

- соблюдение этических норм журналистики;
- полнота отражения событий «Казачьего сполоха»;
- патриотическая направленность;
- наличие казачьей специфики;
- актуальность содержания;
- информационная достоверность;
- грамотность изложения;
- оригинальность подачи информации;
- художественные достоинства оформления;
- разнообразие рубрик и жанров.

Все критерии являются равнозначными и оцениваются по шкале от 0 до 5 баллов. Баллы суммируются.

Победителем признается команда, набравшая наибольшее количество баллов в сумме по двум форматам.

2. Старшая возрастная группа – Спартакиада

Каждая команда должна принять участие в конкурсной и образовательной программе.

За пропуск одного из видов конкурсных испытаний команде присваивается место, следующее за командой, получившей самый низкий результат по итогам прохождения соответствующего вида конкурсного испытания.

Организаторы оставляют за собой право внести изменения в программу соревнований на основании погодных условий, обеспечения безопасности участников, а также иных непредвиденных обстоятельств.

2.1. «Спортивное ориентирование»

Командные соревнования. В соревнованиях по спортивному ориентированию принимает участие вся команда. Участники, используя спортивную карту и компас, проходят неизвестную им трассу через контрольные пункты, расположенные на местности (карта разрабатывается организаторами).

Соревнования проводятся в соответствии с правилами вида спорта «спортивное ориентирование». Результаты определяются по времени прохождения трассы или по количеству набранных очков (определяется ГСК). Более высокому результату соответствует наименьшее время или наибольшее количество очков с учетом штрафного времени или штрафных очков.

Маршрут разрабатывается организатором мероприятия. Часть контрольных пунктов могут представлять собой этапы в виде естественных локальных препятствий. Соблюдение правил преодоления препятствий и обеспечение техники безопасности контролируют инструкторы на этапах. Контрольное время на прохождение маршрута определяется ГСК (2–3 часа).

Индивидуальные места в итоговом протоколе участников, не в полном объеме выполнивших задание по «взятию» контрольных точек, определяются с учетом количества правильных контрольных точек, а в случае их равенства – по меньшему времени.

2.2. «Гиревой спорт»

2.2.1. Командные соревнования. Команда участвует в полном составе. Форма одежды при выполнении упражнения – спортивная.

2.2.2. Участникам разрешается:

пользоваться тяжелоатлетическим ремнем шириной не более 12 см толщиной не более 0,8 см. Пояс не должен иметь дополнительных мягких прокладок, скреплений или подпорок из любого иного материала снаружи или внутри пояса;

пользоваться наколенниками, напульсниками, бандажом и эластичными бинтами длиной не более 1,5 м. Ширина наложения бинтов на запястье не должна быть более 12 см, на коленях – 25 см.

2.2.3. Соревнования проводятся с гирей весом 16 кг без учета весовой категории участников и проводятся на площадке размером не менее 1,5x1,5 м.

2.2.4. Программа соревнования включает в себя одно упражнение – рывок гири поочередно одной и другой рукой.

Время выступления одного участника составляет 5 минут. За 2 минуты до начала упражнения приглашается следующий участник. За 5 секунд до старта производится отсчет контрольного времени: 5, 4, 3, 2, 1, – в течение которого участник обязан выйти на помост, после чего подается команда «Старт». После команды участник обязан начать выполнение упражнения – рывок. Каждый правильно выполненный подъем сопровождается счетом судьи на площадке. При нарушении требований к техническому выполнению упражнения судья на помосте подает команды «Не считать», «Стоп».

Победителем считается команда, участники которой в сумме набрали максимальное число баллов.

2.3. «Перетягивание каната»

Командные соревнования. Состав команды – 8 человек. Формат проведения соревнований – по круговой системе. Форма одежды участников спортивная, при этом обувь для соревнований не должна быть искусственно укреплена никаким образом. На носках обуви не допускается наличие металлических частей. На подошвах обуви не допускается наличие шипов или выступающих гвоздей.

2.3.1. Округлость каната должна быть в диаметре от 10 см до 12,5 см. Минимальная длина каната – 33,5 метра, его концы должны быть обметаны. Канат не должен иметь узлов или иных мест, помогающих закрепить руки. На канате добавляется тесьма или делается специальная отметка таким образом, чтобы она легко передвигалась судьей в случае, если канат вытягивается или сокращается в длине.

Разметка каната на соревнованиях на открытом воздухе. На канате ставится пять отметок или добавляются пять тесемок, как указано ниже:

- а) одна центральная отметка (тесемка) в центре каната;
- б) две отметки (тесемки), каждая в четырех метрах по обе стороны от центральной отметки;
- в) две отметки (тесемки), каждая в пяти метрах по обе стороны от центральной отметки;
- г) отметки, перечисленные в пунктах «а», «б» и «в», должны быть трех разных цветов.

Разметка каната на соревнованиях в зале. На канате добавляется пять отметок (тесемок), как указано ниже:

- а) одна центральная отметка (тесемка) в центре каната;
- б) две отметки (тесемки), каждая в двух метрах по обе стороны от центральной отметки;
- в) две отметки или тесемки, каждая в двух с половиной метрах по обе стороны от центральной отметки;
- г) отметки, перечисленные выше, должны быть трех разных цветов.

2.3.2. Захват каната

Ни один спортсмен не должен осуществлять захват каната на участке, ограниченном внешними отметками (тесемками). В начале каждой схватки первый из участников каждой команды захватывает канат как можно ближе к наружной отметке (тесемке). Не допускается образование на канате никаких узлов или петель, а также зажимание его любой частью корпуса спортсмена. Закручивание каната вокруг самого себя означает образование петли.

При начале схватки канат должен быть натянут, причем центральная отметка каната должна находиться над центральной отметкой на площадке.

2.3.3. Положение спортсменов при схватке

Каждый из спортсменов должен держать канат голыми руками обычным захватом, т. е. обращенными кверху ладонями обеих рук, а канат должен проходить между корпусом спортсмена и верхней частью его руки. Любой другой захват, препятствующий свободному движению каната, считается «замком» и является нарушением правил. Ноги должны быть обращены коленями вперед, а спортсмены должны находиться все время в положении тяги каната.

Положение спортсмена – «якоря». Последний из спортсменов группы называется «якорем». Канат должен пройти вдоль его корпуса, по диагонали через спину и над противоположным плечом сзади вперед. Оставшаяся часть каната должна пройти под мышкой назад и свободно свисать вниз. «Спортсмен-якорь» должен взять канат руками обычным захватом, т. е. ладонями рук, обращенными вверх, обеими руками. Любой другой захват является нарушением правил. Команда, допустившая его, снимается с соревнований.

2.3.4. Побеждает команда, которая перетянула канат на расстояние, определенное ГСК.

2.4. «Пулевая стрельба из пневматического оружия (огневая подготовка)»

Лично-командные соревнования. В конкурсе участвует команда в полном составе. Форма одежды участников – походная.

Стрельба проводится из однозарядных пневматических винтовок массой не более 3 кг с открытым прицелом и пеньковой мушкой типа ИЖ-22, ИЖ-38и МР-512 различных модификаций.

Участники делают по 2 пробных и 3 зачетных выстрела по мишени «П» из положения «лежа с упора». Расстояние до мишени – 10 метров.

Победитель в личном первенстве определяется по наибольшей сумме очков всех участников. В случае получения равного количества очков, результаты должны определяться по наибольшему количеству попаданий в зоны «10», «9», «8».

В общекомандном зачете побеждает команда, набравшая наибольшее количество очков.

ГСК должна организовать не менее одного учебно-тренировочного занятия по ознакомлению с судейским оружием. Команда не может использовать свое оружие. Участникам будет предоставлен полный комплект оружия, соответствующего установленной модификации с открытым прицелом, и прочего оборудования, находящегося непосредственно в местах проведения испытаний.

2.5. «Легкая атлетика (метание гранаты)»

2.5.1. Командно-личные соревнования. В конкурсе участвует команда в составе 10 человек. Форма одежды участников – спортивная. В ходе соревнований предусматривается метание гранаты на дальность. Вес гранаты – 0,5 кг.

По решению ГСК бросок выполняется участником либо с места, либо с разбега. Если метание гранаты производится с места, то площадка оборудуется специальной планкой либо проводится четырехметровая линия. Для броска с разбега необходима дорожка протяженностью 25 м и шириной 1,5 м по всей длине и 4 м около планки.

2.5.2. Участники делают по три подхода. Результат засчитывается при выполнении следующих условий:

граната приземлилась внутри коридора, не выйдет за его пределы по ширине;

участник при разбеге не вышел за пределы дорожки, не допустил заступа за линию и не коснулся частью тела, экипировкой или снаряжением пространства за ней.

2.5.3. Замеряется дальность следующим образом:

след от снаряда внутри коридора отмечается колышком;

рулеткой с точностью до сантиметра определяют расстояние от планки до колышка.

При оценке результатов замер производится не после каждого броска, а после трех подходов. В протоколе фиксируется только наибольшая дальность броска.

2.6. «Легкая атлетика (эстафета)»

Командные соревнования. Участвует по 4 человека от команды. Форма одежды – спортивная.

Длина эстафетной палочки 28–30 см, окружность 12–13 см, масса 50–150 г. Эстафетная палочка должна находиться в руках у участников команды от старта и до финиша. Передача происходит в 20-метровой зоне. Если эстафета была передана до или после указанной зоны, то команда дисквалифицируется. Палочка должна вкладываться в руку, т. е. ее нельзя бросать или перекатывать. Если палочка упала, то поднять ее разрешается спортсмену, который нес эстафету. В противном случае снимается вся команда.

Каждый спортсмен бежит по своей дорожке от 1 до 4 этапа. Каждый участник может бежать только один отрезок.

Запрещается использовать в ходе соревнований беговую обувь с шипами («колючками») на подошве.

Побеждает команда, которая пришла к финишу первая.

2.7. «Строевая подготовка»

Командные соревнования. В конкурсе участвует команда в полном составе.

Форма одежды участников – парадная.

Во время проведения соревнования участники должны под командованием капитана команды (атамана) выполнить элементы строевой подготовки.

Оцениваются действия командира и внешний вид команды. Последовательность выполнения строевых приемов и команд осуществляется в строгом соответствии с настоящим положением.

2.7.1. Рабочее место № 1. Действия в составе отряда (отделения) на месте. Построение отделения в 2 шеренги (74), расчет по порядку в отделении (85), доклад командира отделения судье о готовности к смотру, ответ на приветствие (99), ответ на поздравление (99), выполнение команд: «Равняйся», (75) «Смирно» (75), «Вольно» (28, 76), «Заправиться» (28, 76), «Разойдись», построение в одну шеренгу (74), расчет на «первый» – «второй» (85), перестроение из одной шеренги в две и обратно (86, 87), повороты на месте (77, 30), выход из строя и подход к начальнику двух участников поочередно, возвращение в строй (69, 70), размыкание и смыкание строя (78, 79).

2.7.2. Рабочее место № 2. Действия в составе отряда (отделения) в движении. Построение в колонну по два (90, 91), движение строевым шагом (31, 32), изменение направления движения (34, 84, 95), повороты в движении налево, направо, кругом (38, 77), отдавание воинского приветствия в строю (98), ответ на приветствие и благодарность (99), исполнение строевой песни, остановка отряда (отделения) по команде «Стой» (35, 80).

Примечание: в скобках указан номер соответствующей статьи Строевого устава Вооруженных Сил Российской Федерации.

2.7.3. Критерии оценки:

индивидуальная строевая выучка участников (оцениваются два участника команды – от 1 до 5 баллов);

мастерство капитана команды (оценивается капитан команды – от 1 до 5 баллов);

строевая слаженность в команде: построение и перестроение команды на месте и в движении, прохождение торжественным маршем, исполнение строевой песни (оценивается от 1 до 5 баллов).

2.8. «Верховая езда»

Командные соревнования. В конкурсе участвуют 3 человека от команды.

Форма одежды участников – походная, полевая.

Команды участвуют в соревнованиях поочередно согласно проведенной перед соревнованиями жеребьевке команд и лошадей.

Этап проводится на контурном поле.

Длина этапа – 200 метров, дистанция представляет собой замкнутый круг, обозначенный изнутри конусами.

В целях обеспечения безопасности участников перед началом эстафеты инструктор держит оседланную лошадь за уздечку в трех метрах от линии старта.

Исходное положение перед стартом: участник находится на линии старта (линия открытых ворот на периметре контурного поля).

По команде судьи первый участник пересекает линию старта, садится на лошадь и начинает движение по кругу. После того как первый участник заканчивает круг, его сменяет второй участник и так далее. Последний участник, закончив этап, пересекает финишную черту (линия старта).

Время фиксируется с момента старта первого участника до момента финиша последнего участника команды.

При нарушении маршрута или падении всадника участник продолжает маршрут с места нарушения.

При проведении соревнования ГСК необходимо предусмотреть, что лошади по-разному реагируют на скопление участников и выкрики болельщиков команд.

Победителем становится команда, затратившая наименьшее время для прохождения этапа.

Образовательная программа

2.9. «Казачий фестиваль»

Казачий фестиваль представляет собой показательное выступление команды, посвященное культуре и традициям российского казачества.

Формат проведения: театрализованный номер (танец, песня, фрагмент литературно-музыкальной композиции и прочее) с использованием традиционных казачьих костюмов.

Регламент выступления: не более 7 минут. Критерии оценки конкурсного испытания:

- 1) содержательность выступления (отражение духа казачества);
- 2) оригинальность, творческий подход в создании номера;
- 3) культура публичного выступления (ораторское мастерство, артистизм, внешний вид команды и т. д.);
- 4) музыкальное и художественное оформление композиции, использование средств визуализации;
- 5) соблюдение регламента выступления.

Все критерии являются равнозначными и оцениваются от 0 до 5 баллов.

В случаях несоблюдения регламента выступления с команды снимается 1 балл.

Очередность выступления команд определяется жеребьевкой.

Победителем признается команда, набравшая наибольшее количество баллов.

2.10. Военно-историческая викторина «Ратные подвиги казаков России»

Соревнования – командные. В конкурсе участвует команда в полном составе.

Форма одежды участников – походная.

Команда проходит тестирование по следующим темам:

- 8) XVIII век: история возникновения крепости в устье Орь-реки и оренбургского казачества;
- 9) оренбургское казачество в Отечественной войне 1812 г.;
- 10) казачество в годы Первой мировой войны;
- 11) казачьи чины и звания;
- 12) быт и культура казачества XVIII – XIX веков;
- 13) лингвистический анализ казачьих слов и выражений;
- 14) история возникновения Оренбургской Губернии (к юбилею Губернии).

Тест состоит из 25 вопросов, контрольное время – 25 минут. Каждый участник получает тестовое задание и отвечает на вопросы. Превышение контрольного времени не допускается.

Контроль – тест: за каждый правильный ответ начисляется 1 балл.

Общий балл команды определяется по сумме баллов, набранных всеми участниками команды. При равенстве баллов учитывается время, затраченное командой.

Рекомендуемая литература:

Казачество. Энциклопедия. М., «Издательство «Энциклопедия»», 2008 под ред. А.П. Федотова.

Рябова Е.Л., Щупленков О.В. Основы казачьей культуры. Москва, 2015

Черников В.В. Казачество в истории России. М.: Айрис-пресс, 2013 – 160 с.

2.11. Конкурс «Казачий пресс-центр»

Соревнования – командные.

Формат «Электронные СМИ»

В течение всей лагерной смены «Казачий Сполох» команды собирают материал и готовят информационные выпуски в различных жанрах электронных СМИ. Это могут быть документальные фильмы (видеоролики), публикации в Интернете в виде статей на сайтах, в группах социальных сетей, блогах, дневники «Сполоха».

Требования к материалам в электронных СМИ:

- соблюдение этических норм;
- размер текстов не более 2000 знаков;
- продолжительность видеоролика не более 5 минут;
- наличие фотографий или видеофрагментов.
- наличие комментариев и информационная насыщенность.

Критерии итоговой оценки работ:

- соблюдение этических норм журналистики;
- полнота отражения событий «Казачьего сполоха»;
- патриотическая направленность;
- наличие казачьей специфики;
- актуальность содержания;
- информационная достоверность;
- грамотность изложения;
- оригинальность подачи информации;
- художественные достоинства оформления;
- разнообразие рубрик и жанров.

Все критерии являются равнозначными и оцениваются по шкале от 0 до 5 баллов. Баллы суммируются.

Победителем признается команда, набравшая наибольшее количество баллов в сумме по двум форматам.

3. Девушки

Соревнования – командные. В конкурсе участвует команда в полном составе.

3.1. Конкурс: «Казачий быт» (казачья кухня, казачий костюм)

В конкурсе участвует команда девушек.

Приготовление блюда казачьей кухни: номинация – «Лучшее блюдо казачьей кухни».

Представление, описание женского казачьего костюма: номинация – «Лучший традиционный казачий женский костюм».

В конкурсе участвует команда девушек в полном составе.

Форма одежды участников: парадная.

Конкурс «Казачий быт» состоит из двух частей:

3.1.1. Подготовка участницами видеозаписи с процессом готовки и оформления традиционных казачьих блюд. Команда должна представить не менее 3-х блюд (2-х блюд и 1-го напитка), представляется рецепт их приготовления, а также делается их красочная презентация. Видеозапись на

флэш-носителе в день приезда (не позднее 14:00) сдается в судейскую коллегию.

3.1.2. Участницы изготавливают и представляют женский казачий костюм судьям для оценки. Время на изготовление костюма: 3 часа.

По каждому этапу конкурса определяется место команды.

Победителем считается команда, набравшая наибольшее количество баллов по итогам двух этапов.

Критерии оценки (казачья кухня):

- качество приготовления блюда (соблюдение технологии, аккуратность, оформление);
- сценарий, режиссура, качество видеопрезентации;
- художественное оформление подачи;
- рассказ о традициях приготовления и истории данных блюд.

Все критерии являются равнозначными и оцениваются от 0 до 5 баллов.

Победителем признается команда, набравшая большее количество баллов.

Номинация конкурса «Лучший традиционный казачий женский костюм» предполагает следующее: современное исполнение комплекса одежды донской, уральской, кубанской и оренбургской казачки (по жребию): костюм, головной убор, обувь, украшения. Предлагается использование для техники выполнения условий конкурса куклу участников (размер куклы h – 30 см). Изготовление одежды в праздничном народном стиле из простых, подручных материалов без использования швейной машинки начинается по команде судейства. Использование каких-либо заготовок из перечня комплекса одежды, наказывается 5-тью штрафными баллами. Допускается использование своей тесьмы, фурнитуры, бисера и т.д. Регламент представления костюма: не более 10 минут.

Критерии оценки (женский казачий костюм):

- художественная выразительность и стилевая общность, использование аксессуаров;
- сохранение традиций в изготовлении народного костюма;
- презентация костюма (краткое историческое описание).

Все критерии являются равнозначными и оцениваются от 0 до 5 баллов.

Победителем признается команда, набравшая большее количество баллов.

3.2. «Спортивное ориентирование»

Командные соревнования. В соревнованиях по спортивному ориентированию принимает участие вся команда. Участники, используя спортивную карту и компас, проходят неизвестную им трассу через контрольные пункты, расположенные на местности (карта разрабатывается организаторами).

Соревнования проводятся в соответствии с правилами вида спорта «спортивное ориентирование». Результаты определяются по времени

прохождения трассы или по количеству набранных очков (определяется ГСК). Более высокому результату соответствует наименьшее время или наибольшее количество очков с учетом штрафного времени или штрафных очков.

Маршрут разрабатывается организатором мероприятия. Часть контрольных пунктов могут представлять собой этапы в виде естественных локальных препятствий. Соблюдение правил преодоления препятствий и обеспечение техники безопасности контролируют инструкторы на этапах. Контрольное время на прохождение маршрута определяется ГСК (2–3 часа).

Индивидуальные места в итоговом протоколе участников, не в полном объеме выполнивших задание по «взятию» контрольных точек, определяются с учетом количества правильных контрольных точек, а в случае их равенства – по меньшему времени.

Виды программы: Конкурс «Строевая подготовка», Конкурсное выступление «Визитная карточка команды», Казачий триатлон, Конкурс казачьей песни «У походного костра», Разборка и сборка автомата, Военно-историческая викторина «Ратные подвиги казаков России» и Конкурс «Казачий пресс-центр» проводятся и оцениваются по критериям младшей возрастной группы – Сполох.

Устав Оренбургского войскового казачьего общества

І. Общие положения

1. Настоящий Устав распространяется на Оренбургское войсковое казачье общество (далее – Оренбургское казачье войско), а также на входящие в его состав окружные (отдельские) казачьи общества (далее – казачьи отделы), районные (юртовые), а также городские, станичные, хуторские казачьи общества (далее – первичные казачьи общества).

2. Полное наименование войскового казачьего общества: Оренбургское войсковое казачье общество.

Сокращенное наименование войскового казачьего общества: Оренбургское казачье войско.

3. Место и адрес расположения войскового правления Оренбургского казачьего войска: Свердловская область, город Екатеринбург. Исторический центр Оренбургского казачьего войска – город Оренбург.

4. Оренбургское казачье войско создано (сформировано) путём объединения казачьих обществ, осуществляющих свою деятельность на территориях Курганской, Оренбургской, Свердловской, Челябинской областей.

5. Оренбургское казачье войско создано (сформировано) путём объединения:

Оренбургского отдельского казачьего общества «Первый отдел Оренбургского казачьего войска»;

Верхнеуральского отдельского казачьего общества «Второй казачий военный отдел»;

Свердловского областного отдельского казачьего общества «Исетская Линия».

6. Оренбургское казачье войско создается и действует на основе принципов добровольности, равноправия, самоуправления, законности, гласности, уважения прав и свобод человека и гражданина, сохранения и развития казачьих традиций, а также подконтрольности и подотчетности федеральным органам государственной власти, органам государственной власти субъектов Российской Федерации, органам местного самоуправления в соответствии с Конституцией Российской Федерации, конституциями (уставами) субъектов Российской Федерации, законодательными и иными нормативными правовыми актами Российской Федерации и субъектов Российской Федерации, муниципальными правовыми актами.

7. Правовую основу деятельности Оренбургского казачьего войска составляют Конституция Российской Федерации, федеральные законы, акты Президента Российской Федерации и Правительства Российской Федерации, иные нормативные правовые акты Российской Федерации, конституции (уставы) и иные нормативные правовые акты субъектов Российской Федерации, муниципальные правовые акты, а также настоящий Устав.

8. Оренбургское казачье войско имеет свой герб, знамя и флаг.

Оренбургское казачье войско (далее - войсковое казачье общество) имеет также печать, штампы, бланки и другие необходимые для его деятельности реквизиты, на которых может быть использован герб войскового казачьего общества. Войсковое казачье общество может иметь свой гимн, слова и музыка которого утверждаются высшим органом управления войскового казачьего общества.

Герб Оренбургского казачьего войска (далее – герб) представляет собой:

в золотом поле, под лазоревым поясом, поддерживающим червленую главу, - черный лук в пояс на положенных в косо́й крест черных стрелах наконечниками вверх. В главе - возникающий золотой двуглавый орел - главная фигура Государственного герба Российской Федерации. За щитом, в косо́й крест, - золотые атаманские насеки, перевитые лазоревой, с узкой серебряной каймой, лентой.

Герб Оренбургского казачьего войска может выполняться в одноцветном изображении.

Допускается использование в качестве малого герба Оренбургского казачьего войска щита с расположенными на нем фигурами.

Знамя Оренбургского казачьего войска (далее – знамя) представляет собой:

двустороннее полотнище, древко, навершие, скобы, подтока и знаменные гвозди. В комплект со знаменем могут также входить панталер и знаменный чехол.

Полотнище знамени прямоугольное, зеленого цвета, с каймой синего цвета. Полотнище знамени и кайма обшиты серебристой тесьмой. По сторонам полотнища, в рамке, проходит серебристый плетеный орнамент. По кайме полотнища вышиты серебристые звездочки.

На лицевой стороне полотнища знамени, в центре, вышито одноцветное серебристое изображение главной фигуры Государственного герба Российской Федерации: двуглавый орел, поднявший распущенные крылья. Орел увенчан двумя малыми коронами и над ними - одной большой короной, соединенными лентой. В правой лапе орла - скипетр, в левой - держава. На груди орла, в щите, - всадник в плаще, поражающий копьем опрокинутого навзничь и попранного конем дракона. В верхней части рамки надпись «ВО СЛАВУ ОТЕЧЕСТВА». Надпись выполнена серебристыми буквами, стилизованными под старославянский шрифт.

На оборотной стороне полотнища, в центре, - герб Оренбургского казачьего войска.

Ширина полотнища - 110 см, длина - 130 см, с запасом из ткани синего цвета для крепления к древку. Древко знамени деревянное, круглого сечения, окрашенное в черный цвет. Диаметр древка - 4,5 см, длина - 250 см.

Скоба - в виде прямоугольной пластины серебристого металла, на которой выгравированы надпись «Оренбургское войсковое казачье общество» и дата вручения знамени. Навершие металлическое, серебристое,

в виде прорезного копия с рельефным изображением Государственного герба Российской Федерации. Подток металлический, серебристый, в виде усеченного конуса, высотой 9 см. Шляпки знаменных гвоздей серебристые.

Флаг Оренбургского казачьего войска (далее – флаг) представляет собой: прямоугольное полотнище зеленого цвета, с каймой светло-синего цвета.

В центре флага - герб Оренбургского казачьего войска.

Отношение ширины флага к его длине - два к трем. Отношение ширины каймы к ширине флага - один к четырнадцати.

9. Оренбургское казачье войско является юридическим лицом – некоммерческой организацией и имеет собственное имущество, самостоятельный баланс, расчетный и иные счета в банках и других кредитных организациях. Войсковое казачье общество отвечает по своим обязательствам своим имуществом, может от своего имени приобретать и осуществлять имущественные и личные неимущественные права, нести обязанности, быть истцом и ответчиком в суде.

Анкета (по итогам Смены)

Дорогой друг!

Заканчивается Смена. Для нас очень важно твоё мнение о том, как для тебя она прошла. Поэтому ответь, пожалуйста, на наши вопросы.

1. ФИО, возраст.
2. Секция.
3. Хочешь ли ты оказаться на областной профильной смене «Казачий Сполох» снова?
 - да;
 - нет.
4. Определи свои оправдавшиеся ожидания:
 - просто отдохнул;
 - проявил себя, раскрылся с новой стороны;
 - получил новые знания, умения;
 - другое (указать).
5. Что было самым важным для тебя на Смене?
6. Переживал ли ты в лагере такие состояния (если «да», то в связи с чем)?
 - восторг;
 - творчество, полет фантазии;
 - одиночество;
 - уверенность в себе;
 - усталость;
 - непонятость, разочарование.
7. Можно ли сказать, что ты чему-то научился на Смене? Если «да», то чему?
8. Может ли опыт, приобретенный на Смене «Казачий Сполох» пригодиться тебе в будущем?