

На бланке образовательной организации

Приложение 1
к положению

ПРЕДВАРИТЕЛЬНАЯ ЗАЯВКА

на участие в областном этапе военно-спортивной игры

«Казачий сполох-2024»

(группы: Сполох, Спартакиада, девушки,
на каждую группу заполняется отдельно)

команда _____

название объединения, организация и т.п.

(наименование учебного заведения и т.п., адрес полностью с почтовым индексом, тел/факс)

№ п/п	Фамилия, имя, отчество (полностью)	Дата рождения (число, месяц, год)	№ свидетельства о рождении / паспорта (для детей старше 14 лет)
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			

Руководитель команды

(Ф.И.О. полностью, должность, контактный (мобильный) телефон, эл. адрес)

Руководитель образовательной организации _____

ФИО

МП

подпись

Приложение 2
к положению

Перечень документов для внесения в ГАИС «ЭСРН ОО»
сведений о детях, заезжающих в профильные смены
по сертификатам на отдых и оздоровление в 2024 году

1. Заявление на выделение сертификата по образцу (заполняет родитель)
2. Копия свидетельства о рождении ребенка (ОБЯЗАТЕЛЬНО!) и копия паспорта ребенка по достижении 14 летнего возраста с пропиской (при наличии)
3. Копия паспорта одного из родителей (законного представителя) с пропиской
4. Копия свидетельства о регистрации ребенка по месту жительства на территории Оренбургской области
5. Копия СНИЛС ребенка
6. Копия СНИЛС родителя
7. Документ, подтверждающий родственные связи (в случае разных фамилий)
8. Документы об опеке (по необходимости)

Министру социального развития
Оренбургской области
Е.А.Сладковой

от _____
(Ф.И.О. заявителя)

_____ (адрес фактического проживания)

_____ (адрес регистрации по месту жительства)

контактный телефон _____

документ, удостоверяющий личность:

серия _____ N _____

выдан _____

Заявление
о предоставлении сертификата
на отдых детей в сменах отдыха досуга
организаций отдыха детей и их оздоровления

Прошу предоставить сертификат на оздоровление ребенка

_____,
(категория, родственные отношения, Ф.И.О. ребенка)

" ____ " _____ года рождения, проживающего по адресу:

_____,
свидетельство о рождении: серия _____ N _____,
выданное _____

Предполагаемый период оздоровления ребенка: _____.

С порядком предоставления и использования сертификата на оздоровление ребенка ознакомлен(а). Несу полную ответственность за подлинность и достоверность сведений, изложенных в настоящем заявлении и прилагаемых документах. Подтверждаю согласие на обработку представленных персональных данных и разрешаю сбор, систематизацию, накопление, хранение, использование, обновление, изменение, передачу, блокирование, уничтожение указанных сведений с помощью средств автоматизации или без использования таковых в целях оказания мер социальной поддержки. Согласие на обработку персональных данных, содержащихся в настоящем заявлении, действует до даты подачи заявления об отзыв настоящего согласия.

" ____ " _____ 20__ г.

(подпись заявителя)

Перечень необходимого снаряжения**Командное снаряжение.**

штандарт, знамя казачьего общества;
эмблема команды;
пневматическая винтовка;
массогабаритный макет автомата Калашникова;
плащ палатка (1 шт.);
сухой паёк из расчёта на одни сутки (на всех членов команды) (по необходимости);
электронный носитель информации - «флэш карта»
фотоаппарат;
папка-планшет;
рюкзак;
шариковая ручка (10 шт.);
фломастеры, краски, цветные карандаши и др.;
компас (10 шт.);
кукла для конкурса «Казачий быт»;
дополнительные аксессуары для украшения казачьего костюма;
подсумок с противогазом (2 шт.);
ноутбук;
булавки английские по 2 – 3 шт. на каждого участника;
скотч прозрачный;
ножницы.

Личное снаряжение (на каждого).

парадная форма одежды войскового казачьего общества;
полевая форма одежды (камуфлированного цвета) в комплекте;
спортивная форма с эмблемой на груди или рукаве;
головной убор;
перчатки;
смена белья;
сменная обувь (домашняя, спортивная и полевая);
предметы личной гигиены;
купальные принадлежности для посещения бассейна: плавки или купальник,
мыло, мочалка, сланцы, шапочка и полотенце.

Условия проведения видов программы

1. Младшая возрастная группа – Сполах

Каждая команда должна принять участие в конкурсной и образовательной программах.

За пропуск одного из видов конкурсных испытаний команде присваивается место, следующее за командой, получившей самый низкий результат по итогам прохождения соответствующего вида конкурсного испытания.

Организаторы оставляют за собой право внести изменения в программу соревнований с учетом погодных условий, обеспечения безопасности участников, а также иных непредвиденных обстоятельств.

1.1. «Полоса разведчика»

Участвует команда в полном составе. Форма одежды – походная (колени и локти должны быть закрыты). Протяженность маршрута «Полоса разведчика» до 3 000 метров.

Без разрешения ГСК запрещается нахождение в зоне дистанции представителей команды и тех участников, которые в данный момент еще не стартовали или уже финишировали. В случае вышеуказанного нарушения, команды могут быть сняты с соревнований.

На старте команды получают:

пакет с картой (схемой движения), на которой нанесены контрольные пункты (далее – КП) прохождения маршрута;

маршрутный лист, в который судьи на этапах вписывают результаты прохождения КП маршрута.

На каждом КП участники выполняют конкурсные задания.

Минимальный перечень группового снаряжения (проверяется на предстартовой проверке):

компас – 1 шт.;

часы – 1 шт.;

планшет для карты – 1 шт.

За 10 минут до старта участники проходят предстартовую проверку, на которой проверяется снаряжение. Участники не выпускаются на дистанцию до полного выполнения всех требований.

Этапы соревнований «Полоса разведчика»

1.1.1. КП «Оказание первой помощи пострадавшему»

Командные соревнования. Форма одежды участников – походная.

Конкурс состоит из двух частей:

1. Команда получает карточку с ситуационным заданием по оказанию первой помощи (возможные варианты: травма головы открытый перелом голени, открытый перелом предплечья, артериальное кровотечение), определяет условно пострадавшего из своего состава и по команде судьи начинает выполнять задание. По истечении контрольного времени, отведенного на выполнение задания (определяется организаторами), судья определяет правильность и оценивает действия команды.

2. Задача команды – изготовить носилки из представленного материала (жерди, веревка и прочее) и выполнить транспортировку условно пострадавшего.

Расстояние транспортировки – до 150 метров.

При прохождении этапа возможно получение штрафных баллов: 1 штрафной балл равен 5 секундам.

Команда-победитель определяется по наименьшему суммарному времени, затраченному на выполнение задания.

1.1.2. КП «Метание ножей»

Командные соревнования. Участвует команда в полном составе. Форма одежды участников – походная.

Необходимо выполнить броски ножей (ножи предоставляются ГСК). Участники делают 3 зачетных броска по мишени «П» из положения стоя. Расстояние до мишени – 5 метров. Общее место команды определяется по сумме всех удачных бросков участников команды.

1.1.3. КП «Преодоление казачьей полосы препятствий»

Командные соревнования. В конкурсе участвует команда в полном составе.

Форма одежды участников – походная.

Преодоление полосы препятствий начинается с отметки «СТАРТ».

Этапы полосы

1.1.3.1. Этап «Болото»

Участвует вся команда. Из автомобильных шин выложена переправа. С помощью 2 досок необходимо, перекладывая ее с шины на шину, переправиться через «болото», не касаясь земли.

Штраф: за каждое касание земли добавляется штрафное время (60 секунд) к общекомандному времени.

1.1.3.2. Этап «Тоннель»

Участие принимает вся команда. Необходимо преодолеть препятствие: *накрытый деревянными настилами тоннель. Во время преодоления данного препятствия один из участников команды транспортирует ящик с гранатами.*

- Старт из положения лежа, участник должен добежать до «тоннеля», преодолеть препятствие ползком, передать эстафету второму участнику.

1.1.3.3. Этап «Разведка боем»

Принимает участие вся команда. На этапе стоит стена высотой 1,5–2 метра. Задача – преодолеть стену каждому участнику команды (возможна помощь других участников команды при преодолении препятствия).

Штраф: добавляется 60 секунд к общекомандному времени за каждого участника команды, который не смог преодолеть препятствие.

После преодоления стены необходимо выполнить броски ножей (ножи предоставляются ГСК). На команду выделяется 10 спортивных ножей. Расстояние до мишени – 3 метра по условному вражескому часовому. Каждый участник команды делает по 1 броску (за каждое попадание в цель вычитается 30 секунд из общекомандного времени)

1.1.3.4. КП «Метание гранаты»

Командные соревнования. Участвует команда в полном составе. Участники выполняют метание на дальность спортивного снаряда весом 500 грамм на стадионе или любой ровной площадке в коридоре шириной 10–15 метров. Метание гранаты выполняется с прямого разбега способом «из-за спины через плечо». На подготовку к выполнению задания участнику выделяется 1 минута.

У каждого участника есть три попытки на выполнение задания, лучшая попытка идет в зачет. Победителем считается команда, участники которой в сумме показали наилучший результат.

1.1.3.5. КП «Ориентирование на местности»

Участвует вся команда.

По «легенде» (значение азимута в градусах и указанное расстояние между КП), полученной на старте, команда проходит маршрут из пяти КП. Победитель определяется по наименьшему суммарному времени, затраченному командой на выполнение этапа, при условии правильного определения всех пяти КП. Все последующие места команд определяются наибольшим количеством правильных КП, а при равном количестве КП – учетом потраченного на это времени.

Каждая команда должна пройти все КП соревнования «Полоса разведчика». Итоговое место команды в конкурсе «Полоса разведчика»

определяется по сумме мест за каждый контрольный пункт. За пропуск одного из КП команде присваивается место, следующее за командой, получившей самый низкий результат по итогам прохождения соответствующего КП соревнования. Организаторы оставляют за собой право внести изменения в программу соревнований на основании погодных условий, обеспечения безопасности участников, а также иных непредвиденных обстоятельств.

1.2. Конкурсное выступление «Визитная карточка команды»

6.3.1. В конкурсе «Визитная карточка команды» принимает участие вся команда. Форма одежды участников – казачья.

Длительность выступления не более 10 минут. Выступление должно состоять из трех тематических блоков:

1-й блок. Информация о войсковом/окружном казачьем обществе: история войска/округа, символы и знаки войска/округа, традиции и заповеди казаков региона;

2-й блок. Информация о команде: эмблема и девиз команды, участники команды, приветствия и пожелания соперникам;

3-й блок. Показательные выступления («шермиции»). «Шермиции» представляют собой командные выступления, во время которых участники должны продемонстрировать уровень владения казачьим традиционным оружием, а также слаженность своих действий. Принимает участие вся команда.

В 1-м и 2-м блоках могут быть использованы различные творческие элементы (песня, чтение стихов, танец, театральные миниатюры, демонстрация элементов военного искусства и так далее).

Критерии оценки 1-го и 2-го блоков:

- 1) соблюдение тематики;
- 2) оригинальность, творческий подход;
- 3) музыкальное и художественное оформление;
- 4) отражение духа казачества в повседневной деятельности образовательной организации;
- 5) соблюдение регламента выступления.

Все критерии являются равнозначными и оцениваются от 0 до 5 баллов.

В 3-м блоке конкурсного выступления принимает участие вся команда. Блок по возможности имеет общую смысловую направленность (театрализованность выступления), проводится под музыкальное сопровождение. Музыкальное сопровождение по своему содержанию должно соответствовать казачьей традиции. Допускаются исторические,

танцевальные и тому подобные произведения. Каждая команда привозит с собой запись музыкального сопровождения на флеш-носителях.

Базовыми элементами «шермиций» являются защитно-атакующие действия клинком (как минимум три разноплоскостных колоброда с прямым и обратным ходом), сопровождаемые защитными движениями корпуса, а также как индивидуальное, так и слаженное коллективное передвижение выступающих по площадке, посадки, кувьрки и т. п. Допускается использование прыжков и традиционной казачьей техники ударов ногами.

Допускаются различные произвольные вариации выступлений вплоть до использования любых видов казачьего исторического оружия: нагайка, кинжал, нож, пика и др.).

Критерии оценки 3-го блока:

1) техническое мастерство: максимальное наличие в выступлении различных технических элементов. Учитывается способность добавлять к работе клинком прыжки, кувьрки и другие сложные боевые элементы, традиционную боевую работу ногами;

2) традиционная казачья практика: присутствие в выступлении как танцевальных, так и боевых телодвижений, умение органично передвигаться в пространстве, не прекращая работу клинком. Особое внимание обращается на отсутствие в выступлении пластики восточных единоборств (фиксированных стоек, ударов с концентрацией и т. п.);

3) артистичность: умение донести до зрителей и судей общий смысл выступления;

4) техничность: полнота демонстрации различных технических элементов из арсенала казачьего боевого искусства.

Все критерии являются равнозначными и оцениваются от 0 до 5 баллов.

Победителем признается команда, набравшая наибольшее количество баллов по итогам оценки всех трех блоков.

1.3. Конкурс казачьей песни «У походного костра»

Конкурс предполагает участие всей команды. Форма одежды участников – казачья.

Формат: исполнение казачьей песни на военную тематику (исполняемая песня обязательно должна быть взята из исторически достоверного песенного репертуара казаков, должна быть исполнена коллективно в традиционной манере казачьей песенной культуры).

Регламент выступления: не более 7 минут.

Критерии оценки:

1) вокальные данные участников, слаженность исполнения;

- 2) оригинальность, творческий подход;
- 3) музыкальное и художественное оформление песни;
- 4) соблюдение регламента выступления.

Все критерии являются равнозначными и оцениваются от 0 до 5 баллов.

В случаях несоблюдения регламента выступления с команды снимается 1 балл.

Победителем признается команда, набравшая наибольшее количество баллов.

1.4. «Казачий триатлон»

Командные соревнования. В конкурсе участвует команда в полном составе. Требования к форме одежды участников: походная форма одежды, спортивная обувь без шипов.

Дистанция оборудована судейским снаряжением.

Без разрешения ГСК запрещается нахождение в зоне дистанции представителей команд и тех участников, которые в данный момент еще не стартовали или уже финишировали. В случае вышеуказанного нарушения команда может быть снята с соревнований.

Соревнования начинаются с отметки «СТАРТ».

Этапы казачьего триатлона

1.4.1. Этап 1. «Огневая подготовка»

В конкурсе участвует команда в полном составе. Форма одежды участников – походная.

Стрельба проводится из однозарядных пневматических винтовок массой не более 3 кг с открытым прицелом и пеньковой мушкой типа ИЖ-22, ИЖ-38 и МР-512 различных модификаций.

Участники делают по 2 пробных и 3 зачетных выстрела по мишени «П» из положения «лежа с упора». Расстояние до мишени – 10 метров.

Победитель определяется по наибольшей сумме очков всех участников. В случае получения равного количества очков результаты должны определяться по наибольшему количеству попаданий в зоны «10», «9», «8».

ГСК должна организовать не менее одного учебно-тренировочного занятия по ознакомлению с судейским оружием. Команда не может использовать свое оружие. Участникам будет предоставлен полный комплект оружия, соответствующего установленной модификации с открытым прицелом, и прочего оборудования, находящегося непосредственно в местах проведения испытаний.

1.4.2. Этап 2. «Казачья верста»

Дистанция бега – 1067 метров. Время команды рассчитывается по времени последнего члена команды, пришедшего к финишу. За отказ члена команды от участия в кроссе без уважительной причины команде начисляются штрафные секунды (30 секунд за каждого отсутствующего участника от худшего результата из числа всех финишировавших участников соревнования).

1.4.3. Этап 3. «Рубка шашкой лозы»

На этапе размещены казачьи шашки и лозины. Необходимо срубить одну лозину из трех, в случае отсутствия результата команде начисляются штрафные секунды (по 10 секунд за каждого члена команды).

Результатом выполнения этапа является время, затраченное командой на выполнение задания.

По результатам выполнения каждого этапа конкурса команде присваивается место (число мест соответствует количеству команд). Победитель «Казачьего триатлона» определяется по наименьшей сумме мест, занятых командами в этапах состязания.

1.5. «Шахматы»

Лично-командные соревнования. Игровой состав команды – 2 человека.

Формат проведения – лично-командный турнир по круговой системе.

Рекомендуемый контроль времени – 15 минут на всю партию каждому участнику при применении механических часов или 10 минут + 3 секунды на ход, начиная с первого хода, для электронных программируемых часов. Выигрыш участника – 2 очка, ничья – 1 очко, поражение – 0 очков.

1.6. «Разборка и сборка автомата»

Команда участвует в полном составе.

Форма одежды участников: походная.

Конкурс состоит из 2 частей:

1. Участниками осуществляется разборка-сборка массогабаритных макетов автомата Калашникова (далее — ММГ АК) в следующем порядке:

Порядок неполной разборки:

- 1) Отделить магазин;
- 2) Проверить нет ли патрона в патроннике; (автомат должен находится под углом 45-60 градусов от поверхности стола)
- 3) Вынуть пенал с принадлежностью;
- 4) Отделить шомпол;
- 5) Отделить крышку ствольной коробки;
- 6) Отделить возвратный механизм;

- 7) Извлечь затворную раму с затвором;
- 8) Отделить затвор от затворной рамы;
- 9) Снять газовую трубку со ствольной накладкой;

Порядок неполной сборки:

- 1) Присоединить газовую трубку со ствольной накладкой;
- 2) Присоединить затвор к затворной раме;
- 3) Присоединить затворную раму с затвором к ствольной коробке;
- 4) Присоединить возвратный механизм;
- 5) Присоединить крышку ствольной коробки;
- 6) Спустить курок с боевого взвода и поставить на предохранитель;
- 7) Присоединить шомпол;
- 8) Вложить пенал в гнездо приклада;
- 9) Присоединить магазин к автомату.

После разборки время останавливается и фиксируется судьей в протоколе, после этого участнику задается один вопрос состоящий из двух элементов: 1) о наименовании той или иной детали автомата и 2) о ее назначении. За каждый неправильный ответ участник получает 5 секунд штрафа к разборке автомата. Всего можно получить 10 секунд штрафа.

Возможные ошибки:

- не названа или неправильно названа деталь автомата;
- неправильно или не полностью раскрыто назначение детали автомата.

При нарушении правил неполной разборки и сборки ММГ АК начисляется 5 штрафных секунд за каждую ошибку, а именно:

- разборка и сборка автомата производятся с нарушением последовательности, определяемой наставлением по стрелковому делу;
- не проверяется отсутствие патрона в казенной части ствола;
- при разборке и сборке ствол автомата направляется на окружающих; - после окончания сборки не производится спуск курка;
- после окончания сборки автомат не ставится на предохранитель.

При падении деталей автомата со стола, время сборки или разборки останавливается, только после того, как все детали будут подняты и положены участником соревнований на стол.

Время каждого участника суммируется по итогам разборки и сборки оружия с учетом штрафных секунд. Победителем становится команда затратившая наименьшее количество времени на выполнение разборки и сборки ММГ АК.

2. Снаряжение магазина АК (модель) — 30 патронов.

Снаряжение магазина 30-ю патронами. Выполняется на столе на подстилке. Патроны лежат россыпью (произвольно), Учебные магазины и патроны предоставляет судейская коллегия.

Время каждого участника суммируется по итогам снаряжения магазина. Победителем становится команда затратившая наименьшее количество времени на выполнение задания.

Место команды и личное место участника определяется по наименьшей сумме мест в каждой части конкурса.

В случае равенства баллов у команд более высокое место определяется команде, участники которой показали более высокие результаты в личном зачете.

1.7. «Строевая подготовка»

Командные соревнования. В конкурсе участвует команда в полном составе.

Форма одежды участников – парадная.

Во время проведения соревнования участники должны под командованием капитана команды (атамана) выполнить элементы строевой подготовки.

Оцениваются действия командира и внешний вид команды. Последовательность выполнения строевых приемов и команд осуществляется в строгом соответствии с настоящим положением.

1.7.1. Рабочее место № 1. Действия в составе отряда (отделения) на месте. Построение отделения в 2 шеренги (74), расчет по порядку в отделении (85), доклад командира отделения судье о готовности к смотру, ответ на приветствие (99), ответ на поздравление (99), выполнение команд: «Равняйся», (75) «Смирно» (75), «Вольно» (28, 76), «Заправиться» (28, 76), «Разойдись», построение в одну шеренгу (74), расчет на «первый» – «второй» (85), перестроение из одной шеренги в две и обратно (86, 87), повороты на месте (77, 30), выход из строя и подход к начальнику двух участников поочередно, возвращение в строй (69, 70), размыкание и смыкание строя (78, 79).

1.7.2. Рабочее место № 2. Действия в составе отряда (отделения) в движении. Построение в колонну по два (90, 91), движение строевым шагом (31, 32), изменение направления движения (34, 84, 95), повороты в движении налево, направо, кругом (38, 77), отдавание воинского приветствия в строю (98), ответ на приветствие и благодарность (99), исполнение строевой песни, остановка отряда (отделения) по команде «Стой» (35, 80).

Примечание: в скобках указан номер соответствующей статьи Строевого устава Вооруженных Сил Российской Федерации.

1.7.3. Критерии оценки:

индивидуальная строевая выучка участников (оцениваются два участника команды – от 1 до 5 баллов);

мастерство капитана команды (оценивается капитан команды – от 1 до 5 баллов);

строевая слаженность в команде: построение и перестроение команды на месте и в движении, прохождение торжественным маршем, исполнение строевой песни (оценивается от 1 до 5 баллов).

Образовательная программа

1.8. Военно-историческая викторина «Ратные подвиги казаков России»

Соревнования – командные. В конкурсе участвует команда в полном составе.

Форма одежды участников – походная.

Команда проходит тестирование по следующим темам:

- 1) XVIII век: история возникновения крепости в устье Орь-реки и оренбургского казачества;
- 2) оренбургское казачество в Отечественной войне 1812 г.;
- 3) казачество в годы Первой мировой войны;
- 4) казачьи чины и звания;
- 5) быт и культура казачества XVIII – XIX веков;
- 6) лингвистический анализ казачьих слов и выражений;
- 7) история возникновения Оренбургской Губернии (к юбилею Губернии).

Тест состоит из 25 вопросов, контрольное время – 25 минут. Каждый участник получает тестовое задание и отвечает на вопросы. Превышение контрольного времени не допускается.

Контроль – тест: за каждый правильный ответ начисляется 1 балл.

Общий балл команды определяется по сумме баллов, набранных всеми участниками команды. При равенстве баллов учитывается время, затраченное командой.

Рекомендуемая литература:

Рябова Е.Л., Щупленков О.В. Основы казачьей культуры. Москва, 2015

Черников В.В. Казачество в истории России. М.: Айрис-пресс, 2013 – 160 с.

Казачество. Энциклопедия. М., «Издательство «Энциклопедия»», 2008 под ред. А.П. Федотова.

1.9. Конкурс «Казачий пресс-центр»

Соревнования – командные.

Формат «Электронные СМИ»

В течение всей лагерной смены «Казачий Сполох» команды собирают материал и готовят информационные выпуски в различных жанрах электронных СМИ. Это могут быть документальные фильмы (видеоролики), публикации в Интернете в виде статей на сайтах, в группах социальных сетей, блогах, дневники «Сполоха».

Требования к материалам в электронных СМИ:

- соблюдение этических норм;
- размер текстов не более 2000 знаков;
- продолжительность видеоролика не более 5 минут;
- наличие фотографий или видеофрагментов.
- наличие комментариев и информационная насыщенность.

Критерии итоговой оценки работ:

- соблюдение этических норм журналистики;
- полнота отражения событий «Казачьего сполоха»;
- патриотическая направленность;
- наличие казачьей специфики;
- актуальность содержания;
- информационная достоверность;
- грамотность изложения;
- оригинальность подачи информации;
- художественные достоинства оформления;
- разнообразие рубрик и жанров.

Все критерии являются равнозначными и оцениваются по шкале от 0 до 5 баллов. Баллы суммируются.

Победителем признается команда, набравшая наибольшее количество баллов в сумме по двум форматам.

2. Старшая возрастная группа – Спартакиада

Каждая команда должна принять участие в конкурсной и образовательной программе.

За пропуск одного из видов конкурсных испытаний команде присваивается место, следующее за командой, получившей самый низкий результат по итогам прохождения соответствующего вида конкурсного испытания.

Организаторы оставляют за собой право внести изменения в программу соревнований на основании погодных условий, обеспечения безопасности участников, а также иных непредвиденных обстоятельств.

2.1. «Спортивное ориентирование»

Командные соревнования. В соревнованиях по спортивному ориентированию принимает участие вся команда. Участники, используя спортивную карту и компас, проходят неизвестную им трассу через контрольные пункты, расположенные на местности (карта разрабатывается организаторами).

Соревнования проводятся в соответствии с правилами вида спорта «спортивное ориентирование». Результаты определяются по времени прохождения трассы или по количеству набранных очков (определяется ГСК). Более высокому результату соответствует наименьшее время или наибольшее количество очков с учетом штрафного времени или штрафных очков.

Маршрут разрабатывается организатором мероприятия. Часть контрольных пунктов могут представлять собой этапы в виде естественных локальных препятствий. Соблюдение правил преодоления препятствий и обеспечение техники безопасности контролируют инструкторы на этапах. Контрольное время на прохождение маршрута определяется ГСК (2–3 часа).

Индивидуальные места в итоговом протоколе участников, не в полном объеме выполнивших задание по «взятию» контрольных точек, определяются с учетом количества правильных контрольных точек, а в случае их равенства – по меньшему времени.

2.2. «Гиревой спорт»

2.2.1. Командные соревнования. Команда участвует в полном составе. Форма одежды при выполнении упражнения – спортивная.

2.2.2. Участникам разрешается:

пользоваться тяжелоатлетическим ремнем шириной не более 12 см толщиной не более 0,8 см. Пояс не должен иметь дополнительных мягких прокладок, скреплений или подпорок из любого иного материала снаружи или внутри пояса;

пользоваться наколенниками, напульсниками, бандажом и эластичными бинтами длиной не более 1,5 м. Ширина наложения бинтов на запястье не должна быть более 12 см, на коленях – 25 см.

2.2.3. Соревнования проводятся с гирей весом 16 кг без учета весовой категории участников и проводятся на площадке размером не менее 1,5x1,5 м.

2.2.4. Программа соревнования включает в себя одно упражнение – рывок гири поочередно одной и другой рукой.

Время выступления одного участника составляет 5 минут. За 2 минуты до начала упражнения приглашается следующий участник. За 5

секунд до старта производится отсчет контрольного времени: 5, 4, 3, 2, 1, – в течение которого участник обязан выйти на помост, после чего подается команда «Старт». После команды участник обязан начать выполнение упражнения – рывок. Каждый правильно выполненный подъем сопровождается счетом судьи на площадке. При нарушении требований к техническому выполнению упражнения судья на помосте подает команды «Не считать», «Стоп».

Победителем считается команда, участники которой в сумме набрали максимальное число баллов.

2.3. «Перетягивание каната»

Командные соревнования. Состав команды – 8 человек. Формат проведения соревнований – по круговой системе. Форма одежды участников спортивная, при этом обувь для соревнований не должна быть искусственно укреплена никаким образом. На носках обуви не допускается наличие металлических частей. На подошвах обуви не допускается наличие шипов или выступающих гвоздей.

2.3.1. Окружность каната должна быть в диаметре от 10 см до 12,5 см. Минимальная длина каната – 33,5 метра, его концы должны быть обметаны. Канат не должен иметь узлов или иных мест, помогающих закрепить руки. На канате добавляется тесьма или делается специальная отметка таким образом, чтобы она легко передвигалась судьей в случае, если канат вытягивается или сокращается в длине.

Разметка каната на соревнованиях на открытом воздухе. На канате ставится пять отметок или добавляются пять тесемок, как указано ниже:

- а) одна центральная отметка (тесемка) в центре каната;
- б) две отметки (тесемки), каждая в четырех метрах по обе стороны от центральной отметки;
- в) две отметки (тесемки), каждая в пяти метрах по обе стороны от центральной отметки;
- г) отметки, перечисленные в пунктах «а», «б» и «в», должны быть трех разных цветов.

Разметка каната на соревнованиях в зале. На канате добавляется пять отметок (тесемок), как указано ниже:

- а) одна центральная отметка (тесемка) в центре каната;
- б) две отметки (тесемки), каждая в двух метрах по обе стороны от центральной отметки;
- в) две отметки или тесемки, каждая в двух с половиной метрах по обе стороны от центральной отметки;
- г) отметки, перечисленные выше, должны быть трех разных цветов.

2.3.2. Захват каната

Ни один спортсмен не должен осуществлять захват каната на участке, ограниченном внешними отметками (тесемками). В начале каждой схватки первый из участников каждой команды захватывает канат как можно ближе к наружной отметке (тесемке). Не допускается образование на канате никаких узлов или петель, а также зажимание его любой частью корпуса спортсмена. Закручивание каната вокруг самого себя означает образование петли.

При начале схватки канат должен быть натянут, причем центральная отметка каната должна находиться над центральной отметкой на площадке.

2.3.3. Положение спортсменов при схватке.

Каждый из спортсменов должен держать канат голыми руками обычным захватом, т. е. обращенными кверху ладонями обеих рук, а канат должен проходить между корпусом спортсмена и верхней частью его руки. Любой другой захват, препятствующий свободному движению каната, считается «замком» и является нарушением правил. Ноги должны быть обращены коленями вперед, а спортсмены должны находиться все время в положении тяги каната.

Положение спортсмена – «якоря». Последний из спортсменов группы называется «якорем». Канат должен пройти вдоль его корпуса, по диагонали через спину и над противоположным плечом сзади вперед. Оставшаяся часть каната должна пройти под мышкой назад и свободно свисать вниз. «Спортсмен-якорь» должен взять канат руками обычным захватом, т. е. ладонями рук, обращенными вверх, обеими руками. Любой другой захват является нарушением правил. Команда, допустившая его, снимается с соревнований.

2.3.4. Побеждает команда, которая перетянула канат на расстояние, определенное ГСК.

2.4. «Пулевая стрельба из пневматического оружия (огневая подготовка)»

Лично-командные соревнования. В конкурсе участвует команда в полном составе. Форма одежды участников – походная.

Стрельба проводится из однозарядных пневматических винтовок массой не более 3 кг с открытым прицелом и пеньковой мушкой типа ИЖ-22, ИЖ-38 и МР-512 различных модификаций.

Участники делают по 2 пробных и 3 зачетных выстрела по мишени «П» из положения «лежа с упора». Расстояние до мишени – 10 метров.

Победитель в личном первенстве определяется по наибольшей сумме очков всех участников. В случае получения равного количества очков,

результаты должны определяться по наибольшему количеству попаданий в зоны «10», «9», «8».

В общекомандном зачете побеждает команда, набравшая наибольшее количество очков.

ГСК должна организовать не менее одного учебно-тренировочного занятия по ознакомлению с судейским оружием. Команда не может использовать свое оружие. Участникам будет предоставлен полный комплект оружия, соответствующего установленной модификации с открытым прицелом, и прочего оборудования, находящегося непосредственно в местах проведения испытаний.

2.5. «Легкая атлетика (метание гранаты)»

2.5.1. Командно-личные соревнования. В конкурсе участвует команда в составе 10 человек. Форма одежды участников – спортивная. В ходе соревнований предусматривается метание гранаты на дальность. Вес гранаты – 0,5 кг.

По решению ГСК бросок выполняется участником либо с места, либо с разбега. Если метание гранаты производится с места, то площадка оборудуется специальной планкой либо проводится четырехметровая линия. Для броска с разбега необходима дорожка протяженностью 25 м и шириной 1,5 м по всей длине и 4 м около планки.

2.5.2. Участники делают по три подхода. Результат засчитывается при выполнении следующих условий:

граната приземлилась внутри коридора, не выйдет за его пределы по ширине;

участник при разбеге не вышел за пределы дорожки, не допустил заступа за линию и не коснулся частью тела, экипировкой или снаряжением пространства за ней.

2.5.3. Замеряется дальность следующим образом:

след от снаряда внутри коридора отмечается колышком;

рулеткой с точностью до сантиметра определяют расстояние от планки до колышка.

При оценке результатов замер производится не после каждого броска, а после трех подходов. В протоколе фиксируется только наибольшая дальность броска.

2.6. «Легкая атлетика (эстафета)»

Командные соревнования. Участвует по 4 человека от команды. Форма одежды – спортивная.

Длина эстафетной палочки 28–30 см, окружность 12–13 см, масса 50–150 г. Эстафетная палочка должна находиться в руках у участников команды

от старта и до финиша. Передача происходит в 20-метровой зоне. Если эстафета была передана до или после указанной зоны, то команда дисквалифицируется. Палочка должна вкладываться в руку, т. е. ее нельзя бросать или перекатывать. Если палочка упала, то поднять ее разрешается спортсмену, который нёс эстафету. В противном случае снимается вся команда.

Каждый спортсмен бежит по своей дорожке от 1 до 4 этапа. Каждый участник может бежать только один отрезок.

Запрещается использовать в ходе соревнований беговую обувь с шипами («коллочками») на подошве.

Побеждает команда, которая пришла к финишу первая.

2.7. «Строевая подготовка»

Командные соревнования. В конкурсе участвует команда в полном составе.

Форма одежды участников – парадная.

Во время проведения соревнования участники должны под командованием капитана команды (атамана) выполнить элементы строевой подготовки.

Оцениваются действия командира и внешний вид команды. Последовательность выполнения строевых приемов и команд осуществляется в строгом соответствии с настоящим положением.

2.7.1. Рабочее место № 1. Действия в составе отряда (отделения) на месте. Построение отделения в 2 шеренги (74), расчет по порядку в отделении (85), доклад командира отделения судье о готовности к смотру, ответ на приветствие (99), ответ на поздравление (99), выполнение команд: «Равняйся», (75) «Смирно» (75), «Вольно» (28, 76), «Заправиться» (28, 76), «Разойдись», построение в одну шеренгу (74), расчет на «первый» – «второй» (85), перестроение из одной шеренги в две и обратно (86, 87), повороты на месте (77, 30), выход из строя и подход к начальнику двух участников поочередно, возвращение в строй (69, 70), размыкание и смыкание строя (78, 79).

2.7.2. Рабочее место № 2. Действия в составе отряда (отделения) в движении. Построение в колонну по два (90, 91), движение строевым шагом (31, 32), изменение направления движения (34, 84, 95), повороты в движении налево, направо, кругом (38, 77), отдавание воинского приветствия в строю (98), ответ на приветствие и благодарность (99), исполнение строевой песни, остановка отряда (отделения) по команде «Стой» (35, 80).

Примечание: в скобках указан номер соответствующей статьи Строевого устава Вооруженных Сил Российской Федерации.

2.7.3. Критерии оценки:

индивидуальная строевая выучка участников (оцениваются два участника команды – от 1 до 5 баллов);

мастерство капитана команды (оценивается капитан команды – от 1 до 5 баллов);

строевая слаженность в команде: построение и перестроение команды на месте и в движении, прохождение торжественным маршем, исполнение строевой песни (оценивается от 1 до 5 баллов).

2.8. «Верховая езда»

Командные соревнования. В конкурсе участвуют 3 человека от команды.

Форма одежды участников – походная, полевая.

Команды участвуют в соревнованиях поочередно согласно проведенной передсоревнованиями жеребьевке команд и лошадей.

Этап проводится на контурном поле.

Длина этапа – 200 метров, дистанция представляет собой замкнутый круг, обозначенный изнутри конусами.

В целях обеспечения безопасности участников перед началом эстафеты инструктор держит оседланную лошадь за уздечку в трех метрах от линии старта.

Исходное положение перед стартом: участник находится на линии старта (линия открытых ворот на периметре контурного поля).

По команде судьи первый участник пересекает линию старта, садится на лошадь и начинает движение по кругу. После того как первый участник заканчивает круг, его сменяет второй участник и так далее. Последний участник, закончив этап, пересекает финишную черту (линия старта).

Время фиксируется с момента старта первого участника до момента финиша последнего участника команды.

При нарушении маршрута или падении всадника участник продолжает маршрут с места нарушения.

При проведении соревнования ГСК необходимо предусмотреть, что лошади по-разному реагируют на скопление участников и выкрики болельщиков команд.

Победителем становится команда, затратившая наименьшее время для прохождения этапа.

Образовательная программа

2.9. «Казачий фестиваль»

Казачий фестиваль представляет собой показательное выступление

команды, посвященное культуре и традициям российского казачества.

Формат проведения: театрализованный номер (танец, песня, фрагмент литературно-музыкальной композиции и прочее) с использованием традиционных казачьих костюмов.

Регламент выступления: не более 7 минут. Критерии оценки конкурсного испытания:

- 1) содержательность выступления (отражение духа казачества);
- 2) оригинальность, творческий подход в создании номера;
- 3) культура публичного выступления (ораторское мастерство, артистизм, внешний вид команды и т. д.);
- 4) музыкальное и художественное оформление композиции, использование средств визуализации;
- 5) соблюдение регламента выступления.

Все критерии являются равнозначными и оцениваются от 0 до 5 баллов.

В случаях несоблюдения регламента выступления с команды снимается 1 балл.

Очередность выступления команд определяется жеребьевкой.

Победителем признается команда, набравшая наибольшее количество баллов.

2.10. Военно-историческая викторина «Ратные подвиги казаков России»

Соревнования – командные. В конкурсе участвует команда в полном составе.

Форма одежды участников – походная.

Команда проходит тестирование по следующим темам:

- 8) XVIII век: история возникновения крепости в устье Орь-реки и оренбургского казачества;
- 9) оренбургское казачество в Отечественной войне 1812 г.;
- 10) казачество в годы Первой мировой войны;
- 11) казачьи чины и звания;
- 12) быт и культура казачества XVIII – XIX веков;
- 13) лингвистический анализ казачьих слов и выражений;
- 14) история возникновения Оренбургской Губернии (к юбилею Губернии).

Тест состоит из 25 вопросов, контрольное время – 25 минут. Каждый участник получает тестовое задание и отвечает на вопросы. Превышение контрольного времени не допускается.

Контроль – тест: за каждый правильный ответ начисляется 1 балл.

Общий балл команды определяется по сумме баллов, набранных всеми участниками команды. При равенстве баллов учитывается время, затраченное командой.

Рекомендуемая литература:

Рябова Е.Л., Щупленков О.В. Основы казачьей культуры. Москва, 2015

Черников В.В. Казачество в истории России. М.: Айрис-пресс, 2013 – 160 с.

Казачество. Энциклопедия. М., «Издательство «Энциклопедия»», 2008 под ред. А.П. Федотова.

2.11. Конкурс «Казачий пресс-центр»

Соревнования – командные.

Формат «Электронные СМИ»

В течение всей лагерной смены «Казачий Сполох» команды собирают материал и готовят информационные выпуски в различных жанрах электронных СМИ. Это могут быть документальные фильмы (видеоролики), публикации в Интернете в виде статей на сайтах, в группах социальных сетей, блогах, дневники «Сполоха».

Требования к материалам в электронных СМИ:

- соблюдение этических норм;
- размер текстов не более 2000 знаков;
- продолжительность видеоролика не более 5 минут;
- наличие фотографий или видеофрагментов.
- наличие комментариев и информационная насыщенность.

Критерии итоговой оценки работ:

- соблюдение этических норм журналистики;
- полнота отражения событий «Казачьего сполоха»;
- патриотическая направленность;
- наличие казачьей специфики;
- актуальность содержания;
- информационная достоверность;
- грамотность изложения;
- оригинальность подачи информации;
- художественные достоинства оформления;
- разнообразие рубрик и жанров.

Все критерии являются равнозначными и оцениваются по шкале от 0 до 5 баллов. Баллы суммируются.

Победителем признается команда, набравшая наибольшее количество баллов в сумме по двум форматам.

3. Девушки

Соревнования – командные. В конкурсе участвует команда в полном составе.

3.1. Конкурс: «Казачий быт» (казачья кухня, казачий костюм)

В конкурсе участвует команда девушек.

Приготовление блюда казачьей кухни: номинация – «Лучшее блюдо казачьей кухни».

Представление, описание женского казачьего костюма: номинация – «Лучший традиционный казачий женский костюм».

В конкурсе участвует команда девушек в полном составе.

Форма одежды участников: парадная.

Конкурс «Казачий быт» состоит из двух частей:

3.1.1. Подготовка участницами видеозаписи с процессом готовки и оформления традиционных казачьих блюд. Команда должна представить не менее 3-х блюд (2-х блюд и 1-го напитка), представляется рецепт их приготовления, а также делается их красочная презентация. Видеозапись на флэш-носителе в день приезда (не позднее 14:00) сдается в судейскую коллегию.

3.1.2. Участницы изготавливают и представляют женский казачий костюм судьям для оценки. Время на изготовление костюма: 3 часа.

По каждому этапу конкурса определяется место команды.

Победителем считается команда, набравшая наибольшее количество баллов по итогам двух этапов.

Критерии оценки (казачья кухня):

- качество приготовления блюда (соблюдение технологии, аккуратность, оформление);
- сценарий, режиссура, качество видеопрезентации;
- художественное оформление подачи;
- рассказ о традициях приготовления и истории данных блюд.

Все критерии являются равнозначными и оцениваются от 0 до 5 баллов.

Победителем признается команда, набравшая большее количество баллов.

Номинация конкурса «Лучший традиционный казачий женский костюм» предполагает следующее: современное исполнение комплекса одежды донской, уральской, кубанской и оренбургской казачки (по жребию): костюм, головной убор, обувь, украшения. Предлагается использование для техники выполнения условий конкурса куклу участников (размер куклы h – 30 см). Изготовление одежды в праздничном народном стиле из простых, подручных материалов без использования швейной машинки начинается по команде судейства. Использование каких-либо заготовок из перечня комплекса одежды, наказывается 5-тью штрафными баллами. Допускается использование своей тесьмы, фурнитуры, бисера и т.д. Регламент

представления костюма: не более 10 минут.

Критерии оценки (женский казачий костюм):

- художественная выразительность и стилевая общность, использование аксессуаров;
- сохранение традиций в изготовлении народного костюма;
- презентация костюма (краткое историческое описание).

Все критерии являются равнозначными и оцениваются от 0 до 5 баллов.

Победителем признается команда, набравшая большее количество баллов.

3.2. «Спортивное ориентирование»

Командные соревнования. В соревнованиях по спортивному ориентированию принимает участие вся команда. Участники, используя спортивную карту и компас, проходят неизвестную им трассу через контрольные пункты, расположенные на местности (карта разрабатывается организаторами).

Соревнования проводятся в соответствии с правилами вида спорта «спортивное ориентирование». Результаты определяются по времени прохождения трассы или по количеству набранных очков (определяется ГСК). Более высокому результату соответствует наименьшее время или наибольшее количество очков с учетом штрафного времени или штрафных очков.

Маршрут разрабатывается организатором мероприятия. Часть контрольных пунктов могут представлять собой этапы в виде естественных локальных препятствий. Соблюдение правил преодоления препятствий и обеспечение техники безопасности контролируют инструкторы на этапах. Контрольное время на прохождение маршрута определяется ГСК (2–3 часа).

Индивидуальные места в итоговом протоколе участников, не в полном объеме выполнивших задание по «взятию» контрольных точек, определяются с учетом количества правильных контрольных точек, а в случае их равенства – по меньшему времени.

Виды программы: Конкурс «Строевая подготовка», Конкурсное выступление «Визитная карточка команды», Казачий триатлон, Конкурс казачьей песни «У походного костра», Разборка и сборка автомата, Военно-историческая викторина «Ратные подвиги казаков России» и Конкурс «Казачий пресс-центр» проводятся и оцениваются по критериям младшей возрастной группы – Сполох.