#### МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ ОРЕНБУРГСКОЙ ОБЛАСТИ

# ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ «ИНСТИТУТ РАЗВИТИЯ ОБРАЗОВАНИЯ ОРЕНБУРГСКОЙ ОБЛАСТИ»

СОГЛАСОВАНО Научно-методическим советом ГАУ ДПО ИРО ОО Протокол № 16 от 25.08.2025 г.

УТВЕРЖДАЮ Директор ГАУ ДПО ИРО ОО \_\_\_\_\_ С.В. Крупина Приказ № 248 от 25.08.2025 г.

#### ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ОБЩЕРАЗВИВАЮЩАЯ ПРОГРАММА

#### «Промробоквантум»

Направленность программы: техническая

Уровень программы: базовый Возраст обучающихся: 7-10 лет Срок освоения программы: 1 год

Авторы-составители: Косолапова Елена Владимировна, педагог дополнительного образования первой квалификационной категории, Алексеев Константин Алексеевич, педагог дополнительного образования

# СОДЕРЖАНИЕ

1.	КОМПЛЕКС ОСНОВНЫХ ХАРАКТЕРИСТИК					
	ПРОГРАММЫ					
1.1.	Пояснительная записка	3				
1.1.1.	Актуальность программы	5				
1.1.2.	Объем и сроки освоения программы	5				
1.1.3.	Формы организации образовательного процесса	5				
1.1.4.	Режим занятий	5				
1.1.5.	Цель и задачи программы	5				
1.1.6.	Планируемые результаты освоения программы	6				
2.	КОМПЛЕКС ОРГАНИЗАЦИОННО-ПЕДАГОГИЧЕСКИХ УСЛОВИЙ	8				
2.1.	Календарный учебный график	8				
2.2.	Условия формирования групп	8				
2.3.	Материально-техническое обеспечение	8				
2.4.	Учебный план	8				
2.4.1.	Содержание учебного плана	9				
2.5.	Рабочая программа	11				
2.6.	Рабочая программа воспитания	16				
2.6.1.	Календарный план воспитательной работы	17				
2.7.	Формы контроля и аттестации	18				
2.8.	Оценочные материалы	18				
2.9.	Методические материалы	28				

#### 1. КОМПЛЕКС ОСНОВНЫХ ХАРАКТЕРИСТИК ПРОГРАММЫ

#### 1.1. Пояснительная записка

Программа разработана в соответствии со следующими нормативноправовыми документами:

- Федеральный закон от 29.12.2012 № 273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации»;
- Федеральный закон от 31.07.2020 № 304-ФЗ «О внесении изменений в Федеральный закон «Об образовании в Российской Федерации» по вопросам воспитания обучающихся»;
- Федеральный закон от 04.08.2023 года № 479-ФЗ «О внесении изменений в Федеральный закон «Об образовании в Российской Федерации»;
- Указ Президента РФ от 09.11.2022 № 809 «Об утверждении Основ государственной политики по сохранению и укреплению традиционных российских духовно-нравственных ценностей»;
- Распоряжение Правительства РФ от 29.05.2015 № 996-р «Об утверждении Стратегии развития воспитания в Российской Федерации на период до 2025 года»;
- Распоряжение Правительства РФ от 31.03.2022 № 678-р «Об утверждении Концепции развития дополнительного образования детей до 2030 г. и плана мероприятий по ее реализации»;
- Распоряжение Правительства РФ от 01.07.2025 № 1745-р «О внесении изменений в распоряжение Правительства РФ от 31.03.2022 № 678-р и об утверждении Плана мероприятий по реализации Концепции развития дополнительного образования детей до 2030 года, II этап (2025 2030 годы)»;
- Постановление Правительства Российской Федерации от 11.10.2023 № 1678 «Об утверждении Правил применения организациями, осуществляющими образовательную деятельность, электронного обучения, дистанционных образовательных технологий при реализации образовательных программ»;
- Приказ Министерства просвещения Российской Федерации от 27.07.2022 № 629 «Об утверждении Порядка организации и осуществления образовательной деятельности по дополнительным общеобразовательным программам»;
- Приказ Министерства просвещения Российской Федерации от 03.09.2019 № 467 «Об утверждении Целевой модели развития региональных систем дополнительного образования детей»;
- Приказ Министерства просвещения Российской Федерации от 18.05.2023 № 372 «Об утверждении федеральной образовательной программы начального общего образования»;
- Приказ Министерства просвещения РФ от 31.05.2021 г. № 286 «Об утверждении федерального государственного образовательного стандарта начального общего образования» (с изменениями и дополнениями);

- Приказ Министерства просвещения Российской Федерации от 09.10.2024 № 704 «О внесении изменений в некоторые приказы Министерства просвещения Российской Федерации, касающиеся федеральных образовательных программ начального общего образования, основного общего образования и среднего общего образования»;
- Письмо Министерства образования и науки РФ от 18.11.2015 № 09-3242 «О направлении информации» (вместе с «Методическими рекомендациями по проектированию дополнительных общеразвивающих программ (включая разноуровневые программы)»);
- Письмо Министерства образования и науки РФ от 28.04.2017 № ВК-1232/09 «О направлении методических рекомендаций» (вместе с «Методическими рекомендациями по организации независимой оценки качества дополнительного образования детей»);
- Письмо Министерства просвещения РФ от 31.01.2022 № ДГ-245/06 «О направлении методических рекомендаций» (вместе с «Методическими рекомендациями по реализации дополнительных общеобразовательных программ с применением электронного обучения и дистанционных образовательных технологий»);
- Письмо Министерства просвещения РФ от 29.09.2023 года № АБ-3935/06 «О методических рекомендациях» (вместе с «Методическими рекомендациями по формированию механизмов обновления содержания, методов и технологий обучения в системе дополнительного образования детей, направленных на повышение качества дополнительного образования детей, в том числе включение компонентов, обеспечивающих формирование функциональной компетентностей, грамотности И эмоциональным, физическим, интеллектуальным, духовным развитием человека, значимых для вхождения Российской Федерации в число десяти ведущих стран мира по качеству общего образования, для реализации приоритетных направлений научно-технологического И развития страны»);
- Постановление Правительства РФ от 26.12.2017 № 1642 «Об утверждении государственной программы Российской Федерации «Развитие образования»;
- Постановление Главного государственного санитарного врача РФ от 28.09.2020 № 28 «Об утверждении СанПиН 2.4.3648-20 «Санитарно-эпидемиологические требования к организациям воспитания и обучения, отдыха и оздоровления детей и молодежи»;
- Постановление Главного Государственного санитарного врача РФ от 28.01.2021 № 2 «Об утверждении санитарных правил и норм СанПиН 1.2.3685-21 «Гигиенические нормативы и требования к обеспечению безопасности и (или) безвредности для человека факторов среды обитания» (разд. VI. Гигиенические нормативы по устройству, содержанию и режиму работы организаций воспитания и обучения, отдыха и оздоровления детей и молодежи);

- Постановление Главного государственного санитарного врача Российской Федерации от 17.03.2025 № 2 «О внесении изменений в санитарные правила и нормы СанПиН 1.2.3685-21 «Гигиенические нормативы и требования к обеспечению безопасности и (или) безвредности для человека факторов среды обитания», утвержденные постановлением Главного государственного санитарного врача Российской Федерации от 28.01.2021 № 2»;
- Закон Оренбургской области от 06.09.2013 г. № 1698/506-V-ОЗ «Об образовании в Оренбургской области»;
- Постановление Правительства Оренбургской области от 29.12.2018 № 921-пп «Об утверждении государственной программы Оренбургской области «Развитие системы образования Оренбургской области».

#### 1.1.1. Актуальность программы

Актуальность программы обусловлена ее практической значимостью, так как знакомит обучающихся с основами промышленной робототехники через интеграцию конструирования, программирования и 3D-моделирования.

#### 1.1.2. Объем и сроки освоения программы

Дополнительная общеразвивающая программа «Промробоквантум» рассчитана на один год обучения — 144 часа.

## 1.1.3. Формы организации образовательного процесса

Форма обучения – очно-заочная.

#### 1.1.4. Режим занятий

Занятия проводятся 2 раза в неделю по 2 академических часа с перерывом 10 минут.

Еженедельная нагрузка на одного обучающегося составляет 4 часа.

#### 1.1.5. Цель и задачи программы

**Цель:** формирование у обучающихся навыков командной работы и креативного мышления через проектирование и сборку роботов.

#### Задачи:

Воспитывающие:

- формировать первоначальные представления о человеке как члене общества, о правах и ответственности, уважении и достоинстве человека, о нравственно-этических нормах поведения и правилах межличностных отношений;
- побуждать к соблюдению правил здорового и безопасного (для себя и других людей) образа жизни в окружающей среде (в том числе информационной);

- формировать отношение к труду как к ценности в жизни человека и общества, ответственное потребление и бережное отношение к результатам труда, навыки участия в различных видах трудовой деятельности, интерес к различным профессиям здоровью;
- формировать активность, инициативность, любознательность и самостоятельность в познании.

#### Развивающие:

- развивать умение устанавливать причинно-следственные связи в ситуациях, поддающихся непосредственному наблюдению или знакомых по опыту, делает выводы;
- развивать умение прогнозировать возможное развитие процессов, событий и их последствия в аналогичных или сходных ситуациях;
- развивать умение находить согласно заданному алгоритму в предложенном источнике информацию, представленную в явном виде;
- развивать умение анализировать и создавать текстовую, видео, графическую, звуковую, информацию в соответствии с учебной задачей;
- развивать умение корректно и аргументированно высказывать свое мнение;
  - развивать умение готовить небольшие публичные выступления;
- развивать умение планировать действия по решению учебной задачи для получения результата; выстраивать последовательность выбранных действий.

#### Обучающие:

- формировать систему знаний по созданию реально действующих моделей роботов;
- формировать умение пользования сложным технологическим оборудованием и основными методами проектирования роботов, компьютерной средой, включающей в себя язык программирования;
- формировать систему знаний по основным параметрам, назначению и отличительным признакам составляющих модулей робота;
- формировать умение по строительству объектов окружающего мира: по схемам, инструкциям, образцам, условиям (заданным педагогом), с применением проектной технологии.

## 1.1.6. Планируемые результаты освоения программы

Планируемые результаты освоения данной программы отслеживаются по трем компонентам: предметный, метапредметный и личностный, что позволяет определить динамическую картину развития обучающихся.

#### Личностные результаты

В результате обучения по программе обучающийся с соответствии с ФГОС НОО:

имеет первоначальные представления о человеке как члене общества,
 правах и ответственности, уважении и достоинстве человека, о

нравственно-этических нормах поведения и правилах межличностных отношений;

- соблюдает правила здорового и безопасного (для себя и других людей) образа жизни в окружающей среде (в том числе информационной);
- осознает ценности труда в жизни человека и общества, ответственное потребление и бережное отношение к результатам труда, навыки участия в различных видах трудовой деятельности, интерес к различным профессиям здоровью;
- проявляет активность, инициативность, любознательность и самостоятельность в познании.

#### Метапредметные результаты

В результате обучения по программе обучающийся с соответствии с ФГОС НОО:

- устанавливает причинно-следственные связи в ситуациях, поддающихся непосредственному наблюдению или знакомых по опыту, делает выводы;
- прогнозирует возможное развитие процессов, событий и их последствия в аналогичных или сходных ситуациях;
- находит согласно заданному алгоритму в предложенном источнике информацию, представленную в явном виде;
- анализирует и создает текстовую, видео, графическую, звуковую, информацию в соответствии с учебной задачей;
  - корректно и аргументировано высказывает свое мнение;
  - готовит небольшие публичные выступления;
- планирует действия по решению учебной задачи для получения результата; выстраивает последовательность выбранных действий.

#### Предметные результаты

В результате обучения по программе обучающийся:

- умеет создавать реально действующие модели роботов;
- знает сложное высокотехнологичное оборудование и основные методы проектирования роботов, компьютерную среду, включающую в себя язык программирования;
- знает основные параметры, назначения и отличительные признаки составляющих модулей робота;
- умеет строить объекты окружающего мира: по схемам, инструкциям, образцам, условиям (заданным педагогом), с применением проектной технологии.

# 2. КОМПЛЕКС ОРГАНИЗАЦИОННО-ПЕДАГОГИЧЕСКИХ УСЛОВИЙ

#### 2.1. Календарный учебный график

Начало занятий – 15 сентября.

Окончание занятий – 30 мая.

Праздничные неучебные дни — 4 ноября, 31 декабря, 1-8 января, 22-23 февраля, 8-9 марта, 1 мая, 9-10 мая.

Каникулы -1 июня-31 августа.

Срок проведения промежуточной аттестации – 22-30 декабря.

Срок проведения итоговой аттестации – 23-30 мая.

#### 2.2. Условия формирования групп

Занятия по программе проводятся в разновозрастных группах. В группы принимаются обучающиеся в возрасте от 7 до 10 лет.

#### 2.3. Материально-техническое обеспечение

Для эффективности образовательного процесса необходимы:

- 1. Помещения, площадки: учебный кабинет, коворкинг, лекторий.
- 2. Оснащение кабинета: мебель стол для педагога, шкафы, стеллажи; ученические парты и стулья из расчета на каждого обучающегося; магнитномаркерная доска и пр.
- 3. Техническое оборудование: для педагога ноутбук, принтер, мультимедийная панель; для обучающихся ноутбуки, тележка для ноутбуков.
- 4. Специальное оборудование: образовательные конструкторы, электронные конструкторы, полигон с полями, элементы для соревнований, 3D-принтер, 3D-ручки.
- 5. Инструменты и материалы для занятий: канцелярские принадлежности.
- 6. Наглядные пособия, дидактические и раздаточные материалы: брошюры, анкеты, тест карты, инструкции по сборке, информационные плакаты.
  - 7. Наградные материалы: сертификаты, грамоты, дипломы и т.д.

#### 2.4. Учебный план

ZVIV V ICOIDIII IIVIMII					
Название раздела	Всего	Теория	Практика	Формы контроля и аттестации	
	часов				
Вводное занятие	2	1	1	Входной контроль (викторина)	
1. Робототехника.	6	2	4	Педагогическое наблюдение,	
Основные понятия				опрос, беседа, тестирование	
2. Констуирование и	76	22	54	Педагогическое наблюдение,	
программирование				опрос, беседа, инженерно-	
				конструкторский проект;	
				промежуточная аттестация	
				(контрольные задания)	
<ol><li>Основы 3D-</li></ol>	26	6	20	Педагогическое наблюдение,	
моделирования				опрос, беседа, практическая работа	

4. Бионика и	10	2	8	Педагогическое наблюдение,
робототехника.				опрос, инженерно-
				конструкторский проект
5. Визуальная среда	22	8	14	Педагогическое наблюдение,
программирования				опрос, практическая работа
Итоговое занятие	2	-	2	Итоговая аттестация (защита
				проектов)
ИТОГО:	144	41	103	

#### 2.4.1. Содержание учебного плана

#### Вводное занятие (2 часа)

Теория (1 час): организационные вопросы. Инструктаж по вопросам комплексной безопасности (антитеррористической и противопожарной направленностей, о порядке действий населения при звучании сигнала «Воздушная тревога», о правилах поведения вблизи водоемов, железнодорожного полотна, автодороги, в местах массового пребывания).

Техника безопасности. Знакомство с основным оборудованием. История робототехники.

Практика (1 час): входной контроль (викторина).

#### РАЗДЕЛ 1. РОБОТОТЕХНИКА. ОСНОВНЫЕ ПОНЯТИЯ (6 ЧАСОВ)

# **Тема 1.1. Роботы: От фантазии к реальности – исследование истории и достижений (2 часа)**

Теория (1 часа): история робототехники. Робототехника и современные достижения. Поколения роботов. Законы робототехники. Сферы применения роботов. Направления робототехники.

Практика (1 часа): игровой практикум на знакомство с группой. Знакомство с оборудованием, викторина «Проверь себя». Просмотр фильма «История робототехники: от 5 века до современности». Тестирование.

# Тема 1.2. Введение в робототехнику. Датчики (4 часа)

Теория (1 часа): виды датчиков. Применение роботизированных систем в Оренбургской области.

Практика (3 часа): сборка робота с использованием доступных материалов и компонентов.

# РАЗДЕЛ 2. КОНСТУИРОВАНИЕ И ПРОГРАММИРОВАНИЕ (76 ЧАСОВ)

# Tема 2.1. Lego Education Spike Prime (24 часа)

Теория (6 часов): знакомство с Хабом. Программирование IDE. Большие и средние моторы. Датчик касания. Датчик света. Ультразвуковой дальномер (датчик расстояния). Порты для подключения датчиков и моторов.

Практика (18 часов): базовый робот. Гонки по треку. Робот-жук. Следование по линии. Слалом. Кегельринг. Лабиринт. Сумо. Калибровка по кнопке. Круговая калибровка. Движение по линии с двумя датчиками. Подсчет перекрестков. Большое путешествие.

### Teмa 2.2 Lego Education Mindstorms EV3 (52 час)

Теория (16 часов): знакомство с Lego Education Mindstorms EV3. Языки программирования, алгоритмы и их виды. Программирование действий. Управление операторами. Датчики. Операции с данными. Дополнения.

Практика (36 часов): создание и демонстрация простейших программ в среде программирования Lego Mindstorms EV3. Создание приводной платформы, средний мотор. Создание робота, движущегося вдоль линии с одним датчиком цвета. Создание приводной платформы, с применением ультразвукового датчика. Создание приводной платформы, с применением гироскопического датчика. Создание робота сортировщика, с датчиками цвета. Создание робота с пультом дистанционного управления. Создание роботов: танк, слон, гиробой, знап, щенок, H25, фабрика спинеров. Кейс «Мой первый робот». Инженерно-конструкторский проект. По окончании работы с кейсом команды готовят спич, оформляют презентацию и презентуют результаты работы. Промежуточная аттестация (контрольные задания).

# РАЗДЕЛ 3. ОСНОВЫ 3D-МОДЕЛИРОВАНИЯ (26 ЧАСОВ)

#### **Тема 3.1. Введение в 3D-моделирование (4 часа)**

Теория (2 часа): обзор программ и приложений по моделированию. Базовые алгоритмы и последовательности действий при моделировании. Знакомство с интерфейсом платформы для 3D-моделирования.

Практика (2 часа): интерфейс редактора. Операции с объектами.

#### **Тема 3.2. Создание 3D-моделей (22 часа)**

Теория (4 часа): моделирование с помощью булевых операций. Виды 3D-принтеров, материалы для 3D-печати.

Практика (18 часов): построение сложных объектов. Инструменты и режимы. Дизайн комнаты. Дизайн человека Lego. Разработка макета робототехнического устройства. Кейс «В будущее!». Создание проекта.

# РАЗДЕЛ 4. БИОНИКА И РОБОТОТЕХНИКА (10 ЧАСОВ)

# Тема 4.1. Введение в бионику (4 часа)

Теория (1 часа): бионика. Генеративный дизайн. Биомеханика. Связь бионики с другими науками.

Практика (3 часа): летательные аппараты, воздухоплавание.

#### Тема 4.2. Бионические роботы (6 часов)

Теория (1 часа): механизмы, запатентованные миллионы лет назад. Эхолокация. Плавание. Погружение в воду.

Практика (5 часов): бионика в приборостроении. Искусственные органы чувств. Сборка бионических роботов. Ярмарка-выставка идей и бионических моделей.

Самостоятельное изучение: электронный мозг.

#### РАЗДЕЛ 5. ВИЗУАЛЬНАЯ СРЕДА ПРОГРАММИРОВАНИЯ (22 ЧАСА)

# **Тема 5.1.** Создание анимации в визуальной среде программирования (6 часа)

Теория (2 часов): основные алгоритмические конструкции. Знакомство с интерфейсом. Понятие спрайтов.

Практика (4 часов): сцена. Редактирование фона. Добавление новых спрайтов. Рисование новых объектов. Команды движения. Использование в программах условных операторов.

# **Тема 5.2. Управление объектами сцены с помощью датчиков (16 часов)**

Теория (6 часов): блоки кода. Создание фона и новых персонажей.

Практика (10 часов): функциональность работы циклов. Цикличность выполнения действий в зависимости от поставленных условий. Использование арифметических блоков вместе с блоками управления. Вводвывод данных. Взаимодействие между спрайтами. Управление через обмен сообщениями. Разработка базовых спрайтов для игры. Использование датчиков в визуальной среде.

#### Итоговое занятие (2 часа)

Практика (2 часа): итоговая аттестация (фестиваль проектов).

#### 2.5. Рабочая программа

#### ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Наименование дополнительной	Рабочая программа составлена на основе дополнительной
общеразвивающей программы, к	общеразвивающей программы «Промробоквантум» (144
которой составлена рабочая	часа), авторы-составители: Косолапова Елена
программа	Владимировна, педагог дополнительного образования
	первой квалификационной категории, Алексеев
	Константин Алексеевич, педагог дополнительного
	образования
Форма обучения	Очно-заочная
Место реализации	Программа реализуется на базе ДТ «Кванториум» ГАУ
	ДПО ИРО ОО

Перечень значимых мероприятий	_	международный	фестиваль	робототехники
муниципального, регионального,	«Робо	Dинист»;		
всероссийского уровня,	_	областной конкурс	-выставка «ДІ	ЕТИ. ТЕХНИКА.
международного уровня, где	TBOPU	ІЕСТВО;		
обучающиеся смогут	_	российская роботот	гехническая ол	импиада;
продемонстрировать результаты	_	соревнования «Куб	ок РТК.	
освоения программы		<u>,                                     </u>		

# Тематический план

No	Тема занятия	Кол-во	Форма	Планируемые результаты
п/п		часов по	проведения	
		программе	занятия	
				Обучающийся будет:
1.	Вводное занятие	2	Комбинированное	- знать правила техники
			занятие	комплексной безопасности
Разд	ел 1. Робототехника.	6		Обучающийся будет:
Осно	овные понятия			
2.	Тема 1.1. Роботы: от	2	Комбинированное	– знать сферы применения
	фантазии к реальности		занятие	роботов, направления
	<ul> <li>исследование истории</li> </ul>			робототехники
	и достижений			
3.	Тема 1.2. Введение в	2	Практическое	– знать виды промышленных
	робототехнику.		занятие	роботов и их применение
	Датчики			
4.	Тема 1.2. Введение в	2	Практическое	– знать, как роботы
	робототехнику.		занятие	взаимодействуют с человеком и
	Датчики			с окружающей средой;
				- знать, какие датчики
				существуют, их применение
Разд	ел 2. Конструирование и	76		Обучающийся будет:
прог	раммирование			
5.	Тема 2.1. Lego	2	Комбинированное	- иметь представление о
	Education Spike Prime		занятие	деталях конструктора Lego
				Education Spike Prime
6.	Тема 2.1. Lego	2	Комбинированное	-иметь представление о
	Education Spike Prime		занятие	программировании в среде
				Lego Spike
7.	Тема 2.1. Lego	2	Комбинированное	- знать, как работают большие
	Education Spike Prime		занятие	и средние моторы
8.	Тема 2.1. Lego	2	Комбинированное	- знать, как работает датчик
	Education Spike Prime		занятие	касания
9.	Тема 2.1. Lego	2	Комбинированное	– знать, как работает датчик
	Education Spike Prime		занятие	цвета
10.	Тема 2.1. Lego	2	Комбинированное	– знать, как работает
	Education Spike Prime		занятие	ультразвуковой датчик
				расстояния
11.	Тема 2.1. Lego	2	Практическое	– иметь определенные навыки
	Education Spike Prime		занятие	работы с конструктором Lego
				Education Spike Prime
12.	Тема 2.1. Lego	2	Практическое	– уметь собирать и
	Education Spike Prime		занятие	программировать робота-жука
	_			с датчиком касания
13.	Тема 2.1. Lego	2	Практическое	– уметь отрабатывать навыки
	Education Spike Prime		занятие	работы с датчиком цвета, знать

				алгоритмы движения робота по линии и их особенности;
				- уметь составлять
				управляющую программу
				движения по черной линии
14.	Тема 2.1. Lego	2	Практическое	<ul> <li>уметь собирать и</li> </ul>
	Education Spike Prime		занятие	программировать робота для
	Education Spine 111116		Sammine	соревнования «Сумо»
15.	Тема 2.1. Lego	2	Практическое	<ul><li>уметь собирать и</li></ul>
10.	Education Spike Prime		занятие	программировать робота для
	Education Spine 111116		Sammine	соревнований «Кегельринг» и
				«Лабиринт»
16.	Тема 2.1. Lego	2	Практическое	– уметь собирать и
	Education Spike Prime	_	занятие	программировать робота для
				прохождения трассы с
				различными препятствиями
17.	Тема 2.2. Lego	2	Комбинированное	– иметь представление о
	Education Mindstorms	_	занятие	конструкторе Lego Mindstorms
	EV3			EV3
18.	Тема 2.2. Lego	2	Комбинированное	– иметь представление о языке
	Education Mindstorms		занятие	программирования, алгоритмах
	EV3			Lego Education Mindstorms EV3
19.	Тема 2.2. Lego	2	Комбинированное	<ul> <li>уметь писать программу для</li> </ul>
	Education Mindstorms		занятие	перемещения робота
	EV3			
20.	Тема 2.2. Lego	2	Комбинированное	– знать, что такое датчик, уметь
	Education Mindstorms		занятие	их программировать
	EV3			
21.	Тема 2.2. Lego	2	Комбинированное	– иметь представление об
	Education Mindstorms		занятие	операциях с данными и как их
	EV3			применить
22.	Тема 2.2. Lego	2	Комбинированное	- уметь создавать простейшие
	Education Mindstorms		занятие	программы в среде
	EV3			
23.	Тема 2.2. Lego	2	Практическое	– уметь создавать простейшую
	Education Mindstorms		занятие	приводную платформу, уметь
	EV3			работать со средним мотором
24.	Тема 2.2. Lego	2	Комбинированное	-знать, какие бывают
	Education Mindstorms		занятие	алгоритмы движения робота по
	EV3			линии и их особенности;
				– уметь писать управляющую
				программу движения по черной
L		<u> </u>		линии
25.	Тема 2.2. Lego	2	Комбинированное	– уметь применять и
	Education Mindstorms		занятие	использовать ультразвуковой
	EV3			датчик на приводной
				платформе
26.	Тема 2.2. Lego	2	Комбинированное	– уметь применять и
	Education Mindstorms		занятие	использовать гироскопический
	EV3			датчик на приводной
				платформе
27.	Тема 2.2. Lego	2	Практическое	– уметь собирать и
	Education Mindstorms		занятие	программировать робота-
1			•	•
	EV3			сортировщика

28.	Тема 2.2. Lego	2	Комбинированное	– уметь отрабатывать навыки
	Education Mindstorms	_	занятие	работы с инфракрасным
	EV3			датчиком и маяком
29.	Тема 2.2. Lego	2	Комбинированное	– уметь создавать робота на
	Education Mindstorms EV3		занятие	гусенице и программировать его
30.	Тема 2.2. Lego	2	Комбинированное	- уметь конструировать
	Education Mindstorms		занятие	бионических роботов, собирать
	EV3			и программировать робота слона
31.	Тема 2.2. Lego	2	Практическое	– уметь конструировать и
	Education Mindstorms EV3		занятие	программировать балансирующего робота
32.	Тема 2.2. Lego	2	Практическое	- уметь конструировать и
	Education Mindstorms		занятие	программировать веселого и
	EV3			интерактивного робота «Знап»
33.	Тема 2.2. Lego	2	Практическое	– уметь конструировать и
	Education Mindstorms EV3		занятие	программировать робота в виде щенка
34.	Тема 2.2. Lego	2	Комбинированное	– уметь усовершенствовать
	Education Mindstorms EV3		занятие	робота самостоятельно
35.	Тема 2.2. Lego	2	Комбинированное	– уметь конструировать и
	Education Mindstorms EV3		занятие	программировать робота- манипулятор Arm H25
36.	Тема 2.2. Lego	2	Комбинированное	– уметь конструировать и
	Education Mindstorms		занятие	программировать конструкцию
	EV3			с датчиками касания и
				гироскопическим, с помощью
				которой можно управлять другим роботом
37.	Тема 2.2. Lego	2	Практическое	– уметь конструировать и
	Education Mindstorms		занятие	программировать «Фабрика
20	EV3		<u></u>	спинеров»
38.	Teмa 2.2. Lego	2	Практическое	– уметь конструировать и
	Education Mindstorms EV3		занятие	программировать робота для перемещения по ступенькам
39.	Тема 2.2. Lego	2	Практическое	– уметь управлять роботом с
	Education Mindstorms		занятие	помощью приложения на
	EV3			телефоне, создавать робота-
40.	Тема 2.2. Lego	2	Практическое	футболиста  – уметь конструировать и
+₩.	Education Mindstorms		занятие	<ul> <li>уметь конструировать и программировать робота для</li> </ul>
	EV3		Swimino	прохождения препятствий
41.	Тема 2.2. Lego	2	Практическое	<ul><li>уметь отрабатывать навык</li></ul>
	Education Mindstorms		занятие	генерирования идей по
	EV3			созданию робота
42.	Тема 2.2. Lego	2	Комбинированное	– знать формы представления
	Education Mindstorms EV3		занятие	проектов
Разд	ел 3. Основы 3D-	26		Обучающийся будет:
	лирования			
43.	Тема 3.1. Введение в	2	Комбинированное	– знать, что такое 3D-
	3D-моделирование		занятие	моделирование, виды, сферы
				применения, порядок работы с
				3D-принтером

44.	Тема 3.1. Введение в	2	Комбинированное	– иметь представление о 3D-
	3D-моделирование		занятие	моделировании
45.	Тема 3.2. Создание 3D-	2	Комбинированное	– знать алгоритмизацию 3D-
	моделей		занятие	моделирования, основные
				действия при создании 3D-
				моделей
46.	Тема 3.2. Создание 3D-	2	Комбинированное	– иметь представление об
	моделей		занятие	интерфейсе платформы
47.	Тема 3.2. Создание 3D-	2	Комбинированное	– уметь отрабатывать навыки
	моделей		занятие	выполнения функций
40	T. 22 G. 2D.	2		платформы
48.	Тема 3.2. Создание 3D-	2	Практическое	– иметь представления
	моделей		занятие	изготовления 3D-модели
40	Тема 3.2. Создание 3D-	2	Перателительного	персонажа по различным темам
49.	моделей	2	Практическое занятие	– знать основные инструменты
50.	Тема 3.2. Создание 3D-	2	Практическое	и режимы платформы
50.	моделей	<u> </u>	занятие	– уметь выполнять 3D-проект тематического робота
51.	Тема 3.2. Создание 3D-	2	Практическое	<ul> <li>- уметь выполнять 3D-проект</li> </ul>
31.	моделей	2	занятие	окружения
52.	Тема 3.2. Создание 3D-	2	Практическое	<ul><li>уметь выполнить 3D-проект</li></ul>
52.	моделей	<u>~</u>	занятие	на основе полученных знаний
53.	Тема 3.2. Создание 3D-	2	Практическое	– знать принцип работы 3D-
	моделей	_	занятие	принтера
54.	Тема 3.2. Создание 3D-	2	Комбинированное	- уметь самостоятельно
	моделей		занятие	воплощать свои идеи на базе
				программ по 3D-
				моделированию
55.	Тема 3.2. Создание 3D-	2	Практическое	- уметь самостоятельно
	моделей		занятие	воплощать свои идеи с
				помощью 3D-принтера
	ел 4. Бионика и	10		Обучающийся будет:
-	тотехника		TC 6	
56.	Тема 4.1. Введение в	2	Комбинированное	– иметь представление о
	бионику		занятие	понятиях бионики и ее роли в
57.	T 4.1 D	2	П.,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,	робототехнике
57.	Тема 4.1. Введение в бионику	2	Практическое занятие	<ul> <li>знать, что человек в робототехнике на основе</li> </ul>
	ОИОНИКУ		занятис	наблюдений за природой
58.	Тема 4.2. Бионические	2	Комбинированное	<ul> <li>иметь представление о</li> </ul>
50.	роботы	<u>~</u>	занятие	летательных аппаратах и
	r - 30222			воздухоплавании
59.	Тема 4.2. Бионические	2	Практическое	– знать роль бионики в
	роботы		занятие	приборостроении
60.	Тема 4.2. Бионические	2	Практическое	– иметь представление об
	роботы		занятие	искусственных органах чувств,
				применимых в промышленной
				робототехнике
	ел 5. Визуальная среда	22		Обучающийся будет:
	раммирования		<u> </u>	
61.	Тема 5.1. Создание	2	Теоретическое	– иметь представление о среде
	анимации в визуальной		занятие	программирования
			1	İ
	среде			
(2	программирования	2	Пист	
62.	_	2	Практическое занятие	<ul> <li>уметь составлять основные алгоритмические конструкции</li> </ul>

	среде			
	программирования			
63.	Тема 5.1. Создание анимации в визуальной среде программирования	2	Практическое занятие	<ul> <li>иметь представление об интерфейсе;</li> <li>знать, что такое спрайт;</li> <li>уметь созвать анимированную открытку</li> </ul>
64.	Тема 5.2. Управление объектами сцены с помощью датчиков	2	Комбинированное занятие	<ul><li>- знать, как операторы используются в среде программирования</li></ul>
65.	Тема 5.2. Управление объектами сцены с помощью датчиков	2	Комбинированное занятие	<ul> <li>– знать о работе циклов</li> </ul>
66.	Тема 5.2. Управление объектами сцены с помощью датчиков	2	Комбинированное занятие	— знать, как влияет цикличность выполнения действий в зависимости от поставленных условий на программу
67.	Тема 5.2. Управление объектами сцены с помощью датчиков	2	Комбинированное занятие	<ul> <li>уметь разрабатывать базовые спрайты для игры</li> </ul>
68.	Тема 5.2. Управление объектами сцены с помощью датчиков	2	Комбинированное занятие	<ul> <li>уметь создавать тематические игры с применением своих персонажей и фонов</li> </ul>
69.	Тема 5.2. Управление объектами сцены с помощью датчиков	2	Комбинированное занятие	— уметь программировать датчики EV3 с помощью визуальной среды программирования
70.	Тема 5.2. Управление объектами сцены с помощью датчиков	2	Практическое занятие	— уметь программировать датчики цвета EV3 с помощью визуальной среды программирования
71.	Тема 5.2. Управление объектами сцены с помощью датчиков	2	Практическое занятие	- уметь программировать ультразвуковой датчик EV3 Scratch 3.0; - уметь программировать ультразвуковой датчик EV3 с помощью визуальной среды программирования  Обучающийся будет:
72.	Итоговое занятие	2	Практическое занятие	ооучающийся оудет:     иметь представление о разнообразии проектной деятельности
	Всего часов:	144		Acutomicem

# 2.6. Рабочая программа воспитания

**1. Цель воспитания** — создание условий для формирования творческой, активной личности, способной к самостоятельному принятию решений, саморазвитию и самосовершенствованию.

Особенности организуемого воспитательного процесса: активизация познавательных и творческих способностей обучающихся на основе методических подходов, лежащих в основе деятельности детских технопарков «Кванториум», обеспечивающих гармоничное развитие soft- и hard-компетенций.

#### 2. Виды, формы и содержание деятельности Работа с коллективом обучающихся:

- обучение умениям и навыкам организаторской деятельности, самоорганизации, формированию ответственности за себя и других;
  - содействие формированию активной гражданской позиции;
- воспитание сознательного отношения к труду, к природе, к своему городу.

#### Работа с родителями:

- организация системы индивидуальной и коллективной работы с родителями (тематические беседы, собрания, индивидуальные консультации);
- содействие сплочению родительского коллектива и вовлечение в жизнедеятельность творческого объединения (организация и проведение открытых занятий для родителей в течение года, проведение совместных мастер-классов, приглашение на, праздники, соревнования и т.д.).

#### 3. Планируемые результаты и формы их демонстрации

**Результат воспитания** — обучающиеся проявляют интерес к саморазвитию, самостоятельности и самообразованию.

2.6.1. Календарный план воспитательной работы

№	Направление	Наименование	Срок	Планируемый результат
п/п	воспитательной	мероприятия	выполне-	
	работы		ния	
1	Ценности	1. Участие в	сентябрь	Привлечение внимания
	научного	проведении Дня		обучающихся и их родителей к
	познания	открытых дверей		деятельности учреждения и
		(День знаний)		творческого объединения
		2. День российской	февраль	Повышение информированности
		науки		обучающихся об успехах
				современной науки
2	Духовно-	1. Участие в	октябрь	Воспитание у обучающихся
	нравственное	мероприятиях,		чувства уважения, внимания,
		посвященных Дню		чуткости к пожилым людям
		пожилого человека		
		2. «День матери»	ноябрь	Воспитание любви и
				благодарности к матерям
3	Гражданское	1. Всемирный день	октябрь	Воспитание уважения к учителю
		учителя		и учительскому труду
		2. День Конституции	декабрь	Воспитание уважения к
		Российской Федерации		основному закону РФ
		3. День Победы	май	Воспитание гражданственности и
				патриотизма
4	Трудовое	1. День детский	январь	Воспитание у обучающихся
		изобретений		технического развития
		2. Международный	февраль	Повышение интереса у
		день Робототехники		обучающихся к изучению
				истории развития робототехники
		3. День программиста	сентябрь	Повышение информированности
				обучающихся о языках и средах
				программирования

#### 2.7. Формы контроля и аттестации

Для отслеживания результативности образовательной деятельности по программе проводятся: входной и текущий контроль, промежуточная и итоговая аттестация.

Входной контроль проводится с целью выявления первоначального уровня знаний, умений и возможностей обучающихся.

#### Форма:

викторина.

Текущий контроль осуществляется на занятиях для отслеживания уровня освоения учебного материала программы и развития личностных качеств обучающихся.

#### Формы:

- педагогическое наблюдение;
- беседа;
- инженерно-конструкторский проект;
- опрос;
- практическая работа;
- тестирование.

Промежуточная аттестация проводится с целью выявления уровня освоения программы обучающимися и корректировки процесса обучения.

#### Форма:

контрольные задания.

Итоговая аттестация проводится с целью оценки уровня и качества освоения обучающимися программы (всего периода обучения по программе). Форма:

фестиваль проектов.

Для отслеживания и фиксации образовательных результатов используются:

для текущего контроля:

- материалы практических работ;
- материалы тестирования;

для промежуточной и итоговой аттестации:

протоколы аттестации.

#### 2.8. Оценочные материалы

#### Входной контроль

Форма: викторина.

Описание, требования к выполнению: входной контроль проводится в форме викторины и направлен на определение уровня знаний в сфере робототехники.

Викторина включает 10 заданий. Каждый правильный ответ оценивается 1 баллом.

#### Пример викторины:

## 1. К какому типу деталей относится деталь на картинке?

- 1) колёса
- 2) штифты
- 3) пластины
- 4) рамы
- 5) балки



#### 2. Как называется деталь на картинке?

- 1) балка 1х8
- 2) пластина 1х8
- 3) рама 1x8
- 4) балка с шипами
- 5) балка с шипами 1х8



#### 3. В какой из отделов следует положить деталь на картинке?

- 1) датчики
- 2) штифты
- 3) изогнутые балки
- 4) никуда



штифты	датчики
изогнуті	ые балки

## 4. Как называется деталь на картинке?

- 1) och
- 2) штифт 3-х модульный
- 3) ось 3-х модульная
- 4) втулка
- 5) шестерёнка

# 

# 5. Как называется деталь на картинке?

- 1) кирпичик
- 2) 2) шестерёнка коронная
- 3) балка
- 4) втулка
- 5) шестерёнка



# 6. К какому типу деталей относится деталь на картинке?

- 1) шины
- 2) штифты
- 3) изогнутые балки
- 4) балки
- 5) диски



# 7. Как называется это устройство конструктора?

- 1) датчик расстояния
- 2) датчик наклона



- 3) датчик скорости
- **4)** <u>смарт-хаб</u>

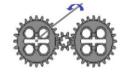
#### 8. Как называется это устройство конструктора?

- 1) датчик расстояния
- 2) датчик наклона
- 3) датчик скорости
- 4) смарт-хаб



#### 9. Как называются эти зубчатые колеса?

- 1) ведущее, промежуточное, ведомое
- 2) большое, маленькое, большое
- 3) первое, второе, третье



# 10. Какая зубчатая передача изображена на рисунке?

- 1) повышающая
- 2) понижающая
- 3) прямая



#### Критерии оценивания:

низкий уровень — меньше 6 баллов; средний уровень — 6-8 баллов; высокий уровень — 9-10 баллов.

#### Текущий контроль

Текущий контроль проводится с целью объективной оценки качества освоения программы, а также стимулирования работы обучающихся, мониторинга результатов и подготовки к промежуточной аттестации. Текущий контроль осуществляется как в ходе теоретических занятий посредством введения в них элементов интерактива и беседы, так и в ходе выполнения практических работ. Во время практических работ педагог осуществляет наблюдение за правильностью выполнения обучающимися инструкций и технологических карт к ним, а также отслеживает активность обучающихся в выполнении частично регламентированных и творческих заданий. Кроме наблюдения в ходе занятий текущий контроль фактического усвоения материала проводится с использованием информационных технологий, что позволяет оценить уровень практических умений и навыков.

## Промежуточная аттестация

Форма: контрольные задания.

Описание, требования к выполнению: 15 заданий технического характера, к которым даны по три варианта ответа. Испытуемый должен найти правильное решение каждого задания и записать номер варианта

ответа против номера задания. За каждое правильное решенное задание испытуемый получает по 1 баллу.

- 1. Для обмена данными между NXT или EV3 блоком и компьютером используется...
  - 1) Wi-Fi
  - PCI порт
  - 3) WiMAX
  - **4) USB** порт
  - 2. Блок NXT имеет...
  - 1) 3 выходных и 4 входных порта
  - 2) 4 выходных и 3 входных порта
  - 3. Установите соответствие:



Датчик касания Ультразвуковой датчик Датчик цвета

- 4. Блок EV3 имеет...
- 1) 4 выходных и 4 входных порта
- 2) 5 входных и 5 выходных порта
- 5. Устройством, позволяющим роботу определять расстояние до объекта и реагировать на движение, является...
  - 1) датчик касания
  - 2) ультразвуковой датчик
  - 3) датчик цвета
  - 4) датчик звука
  - **6.** Сервомотор это...
  - 1) устройство для определения цвета
  - 2) устройство для проигрывания звука
  - 3) устройство для движения робота
  - 4) устройство для хранения данных
- 7. Для подключения датчика к блоку EV3 требуется подсоединить один конец кабеля к датчику, а другой...
  - 1) к одному из выходных портов
  - 2) оставить свободным
  - 3) к одному из входных
  - 4) к аккумулятору

#### 8. Установите соответствие.



сервомотор EV3 средний сервомотор EV3 сервомотор NXT

9. Какое робототехническое понятие зашифровано в ребусе?



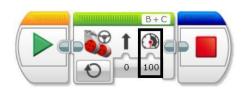
<b>OTBET:</b>	СУМО	
O I DE I .	001110	

- 10. Для подключения сервомотора к блоку NXT или EV3 требуется подсоединить один конец кабеля к сервомотору, а другой...
  - 1) к одному из выходных портов
  - 2) оставить свободным
  - 3) к одному из входных
  - 4) к аккумулятору
  - 11. Полный привод это...
  - 1) конструкция на четырех колесах и дополнительной гусеницей
- 2) конструкция позволяющая организовать движение во все стороны
- 3) конструкция, имеющая максимальное количество степеней свободы
- 4) Конструкция, позволяющая передавать вращение, создаваемое двигателем, на все колеса
  - 12. Отгадайте ребус...



ΟΤΒΕΤ: ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ

13. Какой параметр выделен на картинке?



- 1) рулевое управление
- 2) скорость
- 3) мощность
- 4) обороты

#### 14. Выберите верное текстовое описание программы...



# 1) начало, средний мотор, ожидание, средний мотор, остановить программу

- 2) начало, большой мотор, ожидание, большой мотор, остановить программу
- 3) начало, рулевое управление, таймер, рулевое управление, остановить программу
- 4) начало, независимое управление, время, независимое управление, остановить программу

## 15. Напишите программу в текстовом варианте...



#### Критерии оценивания:

низкий уровень — менее 8 баллов; средний уровень — 8-12 баллов; высокий уровень —13-15 баллов.

#### Итоговая аттестация

Форма: фестиваль проектов.

## Темы предполагаемых проектов:

- 1. Робот-уборщик
- 2. Робот-пылесос
- 3. Сортировщик
- 4. Светолюбивый робот
- 5. Робот-манипулятор
- 6. Робот-охранник
- 7. Электрогитара
- 8. Ветреная мельница

#### Общие требования к проектной работе

Представляемый проект должен иметь титульный лист с указанием: фамилии, имени, отчества исполнителя и руководителя(ей) проекта, название проекта, года написания работы, указанием целей и задач проектной работы.

Содержание проектной работы должно включать такие разделы, как:

- введение, в котором обосновывается актуальность выбранной или рассматриваемой проблемы;
  - место и время выполнения работы;
- краткое описание используемых методик со ссылками на их авторов (если таковые необходимы для работы или использовались в ней);
  - систематизированные, обработанные результаты исследований;
  - выводы, представленные после завершения работы над проектом;
  - практическое использование результатов проекта;
  - социальная значимость проекта;
- приложение: фотографии, схемы, чертежи, гербарии, таблицы со статистическими данными и т.д.

#### Общие требования к оформлению проекта:

- При оформлении работы следует соблюдать определенный стандарт, это позволит во многом, ограничить включение в работу лишних материалов второстепенного ранга, которые помешают вычленить главное, основное или засоряющих работу.
- Для защиты проект может быть представлен в электронном варианте (в виде презентации, сайта, программы), в печатном варианте, так и в рукописном, оформленном на белых плотных листах бумаги формата А-4. Все подписи должны быть четкими и выполненными, желательно печатным шрифтом, а также достаточно крупными и хорошо читаемыми.

#### Критерии оценки проектов (до 3 баллов по каждому критерию):

- четкость поставленной цели и задач;
- тематическая актуальность и объем использованной литературы;
- обоснованность выбранных методик для проведения исследований;
- полнота раскрытия выбранной темы проекта;
- обоснованность выводов и их соответствие поставленным задачам;
- уровень представленных данных, полученных в ходе исследования выбранной проблемы (объекта), их обработка (при необходимости);
  - анализ полученных данных;
  - наличие в работе вывода или практических рекомендаций;
  - качество оформления работы.

# Критерии оценки выступления докладчика по защите проекта (до 3 баллов по каждому критерию):

- обоснованность структуры доклада;
- вычленение главного;
- полнота раскрытия выбранной тематики исследования при защите;

- использование наглядно-иллюстративного материала;
- компетентность, эрудированность докладчика (выступающего) и умение его быстро ориентироваться в своей работе при ответах на вопросы, задаваемые комиссией (членами жюри или экспертной комиссией);
- уровень представления доклада по проекту (умение пользоваться при изложении доклада и ответах на вопросы материалами, полученными в ходе исследования), четкость и ясность при ответах на все возникающие в ходе доклада вопросы по проекту, что является неотъемлемым показателем самостоятельности выполнения работы по выбранной теме.

#### Критерии оценивания:

низкий уровень — 20 баллов и менее; средний уровень — 21-34 баллов; высокий уровень — 35-45 баллов.

#### Диагностические материалы

Оценка уровня достижения результатов по программе обеспечивается комплексом согласованных между собой оценочных средств.

Оценка уровня освоения программы осуществляется по следующим показателям:

Личностное развитие;

Метапредметные умения и навыки;

Предметные умения и навыки;

Теоретическая и практическая подготовка обучающихся.

По каждому из показателей выделены критерии и определены уровни результативности: высокий, средний, низкий. Они занесены в таблицу ниже.

Показатели	Критерии	Степень выраженности	Методы
(оцениваемые		оцениваемого качества	диагностики
параметры)			
Предметные результат	Ы		
1.Теоретическая подготовка: 1.1. Теоретические знания (по основным разделам учебнотематического плана программы)	Соответствие теоретических знаний программным требованиям	- низкий уровень (овладел менее чем ½ объема знаний) - средний уровень (овладел более ½ объема знаний) - высокий уровень (освоил практически весь объем	Викторина Презентация результатов работы с вводными кейсами (по выбору обучающегося) Презентация результатов работы над проектом
1.2. Владение специальной	Осмысленность	знаний данной программы) - низкий уровень (избегает употреблять спец. термины)	
терминологией	и правильность использования специальной терминологии,	- средний уровень (сочетает специальную терминологию с бытовой)	
	основных понятий и терминов, используемых в	- высокий уровень (термины употребляет осознанно и в полном соответствии с их содержанием)	
	робототехнике		

2. Практическая	Соответствие	- низкий уровень (овладел	Соревнования
подготовка:	практических	- низкий уровень (овладел менее чем ½ предусмотренных	внутри ТО:
2.1. Практические	умений и	умений и навыков);	1. робо-сумо;
умения и навыки,	навыков	- средний уровень (овладел	2. лабиринт;
предусмотренные	программным	более ½ объема освоенных	2. лаоиринт, 3. 3D-модель
программой (по	требованиям	умений и навыков);	3. 3D-модель
основным разделам)	треоованиям		-
основным разделам)		- высокий уровень (овладел	
		практически всеми умениями	
		и навыками,	
		предусмотренными	
2.2 D=======	0	программой)	
2.2. Владение	Отсутствие	- низкий уровень (испытывает	
специальным	затруднений в	серьезные затруднения при	
оборудованием и	использовании	работе с оборудованием)	
оснащением	элементов	- средний уровень (работает с	
	конструкторов и	помощью педагога)	
	при работе с	- высокий уровень (работает	
	компьютерными	самостоятельно)	
	обучающими	·	
2.2 T	программами		
2.3. Творческие	Креативность в	- низкий (начальный -	
навыки	выполнении	элементарный, выполняет	
	практических	лишь простейшие	
	заданий	практические задания)	
		- средний (репродуктивный -	
		задания выполняет на основе	
		образца)	
		- высокий (творческий -	
		выполняет практические	
		задания с элементами	
		творчества)	
Метапредметные резул		I	74
3. Метапредметные	Самостоятель-	- низкий (испытывает	Коммуникативные и
умения и навыки:	ность в подборе	серьезные затруднения,	организаторские
3.1. Учебно-	и анализе	нуждается в помощи и	склонности, В.В.
интеллектуальные	литературы,	контроле педагога)	Синявский, В.А.
умения:	подборка	- средний (работает с	Федорошин (КОС)
3.1.1. Умение	тематического	литературой с помощью	https://kbmk.org/uploads/koll
подбирать и	материала	педагога и родителей)	edj/vosp_rabota/20170830_iz
анализировать спец.		- высокий (работает	uch_grup_vzaimod.pdf
литературу		самостоятельно)	
3.1.2. Умение	Самостоятель-	Уровни по аналогии с	Методика
пользоваться	ность в	п. 3.1.1.	«Интеллектуальная
компьютерными	пользовании	- низкий	лабильность»
источниками		-средний	http://testoteka.narod.ru/int/1/
информации		-высокий	<u>02.html</u>
3.1.3. Умение	Самостоятель-	Уровни по аналогии с	
осуществлять	ность в учебно-	п. 3.1.1.	Методика на определение
учебно-	исследовательск	- низкий	уровня
исследовательскую	ой работе		развития технического
работу (рефераты,	F3315	-средний	мышления обучающихся.
исследования,		-высокий	Тест Беннета
проекты)		DDICORNI	https://www.rsu.edu.ru/wp-
p • • • • • • • • • • • • • • • • • •			content/uploads/e-
			learning/Eremkin Yu L P
			raktikum po psihodiagnost
			ike/530.html

3.2. Учебно -	Адекватность	Уровни по аналогии с	Наблюдение
коммуникативные	восприятия	п. 3.1.1.	
умения:	информации,	- низкий	
3.2.1. Умение	идущей от	-средний	
слушать и слышать	педагога	-высокий	
педагога			
			1
3.2.2. Умение	Свобода	Уровни по аналогии с п. 3.1.1.	
выступать перед	владения и	- низкий	_
аудиторией	подачи	-средний	
	подготовленной информации	-высокий	
3.3. Учебно-	Самостоятельная	Уровни по аналогии с	Наблюдение
организационные	подготовка и	п. 3.1.1.	
умения и навыки:	уборка рабочего	- низкий	
3.3.1. Умение	места	-средний	
организовать свое		-высокий	1
рабочее (учебное)		-высокии	
место			_
3.3.2. Навыки	Соответствие	- низкий уровень (овладел	
соблюдения ТБ в	реальных	менее чем ½ объема навыков	
процессе	навыков	соблюдения ТБ);	_
деятельности	соблюдения ТБ	- средний уровень (овладел	
	программным	более ½ объема освоенных	
	требованиям	навыков)	-
		- высокий уровень (освоил	
		практически весь объем	
3.3.3. Умение	A vevez ve o my v	навыков)	-
аккуратно выполнять	Аккуратность и ответственность	- низкий уровень - средний уровень	
работу	в работе	- высокий уровень	
Личностные результат		- высокий уровень	
4. Личностное	Способность	- низкий (терпения хватает	Методика исследования
развитие	выдерживать	меньше чем на ½ занятия,	ценностных ориентаций
4.1. Организационно-	нагрузки,	волевые усилия побуждаются	личности
волевые качества:	преодолевать	извне, требуется постоянный	(модификация Е.Б.
Терпение, воля,	трудности.	контроль извне)	Фанталовой)
самоконтроль	Умение	- средний (терпения хватает	https://psytests.org/life/uscd.h
•	контролировать	больше чем на ½ занятия,	<u>tml</u>
	свои поступки	периодически контролирует	
		себя сам)	
		- высокий (терпения хватает	Тест – самооценка по
		на все занятие, контролирует	Дембо-Рубинштейн
		себя всегда сам)	https://psytests.org/trait/demb
4.2. Ориентационные	Способность	- низкий уровень (не умеет	<u>orp-run.html</u>
качества:	оценивать себя	оценивать свои способности в	
4.2.1. Самооценка	адекватно	достижении поставленных	
	реальным	целей и задач, преувеличивает	
	достижениям	или занижает их)	4
		- средний уровень (умеет	
		оценивать свои способности,	
		но знает свои слабые стороны	Методика «Мотивы
		и стремится к	учебной деятельности»
		самосовершенствованию,	https://psytests.org/emvol/dnu
		саморазвитию) - высокий уровень (адекватно	m.html
		оценивает свои способности и	
	I	оценивает свои спосооности и	

		достижения)	
4.2.2. Мотивация,	Осознанное	- низкий уровень (интерес	
интерес к занятиям в	участие детей в	продиктован извне)	
TO	освоении	- средний уровень (интерес	
	программы	периодически поддерживается	
		самим)	
		- высокий уровень (интерес	
		постоянно поддерживается	
		самостоятельно)	
4.3. Поведенческие	Отношение	- низкий уровень	
качества:	детей к	(периодически провоцирует	
4.3.1. Конфликтность	столкновению	конфликты)	Методика изучения
	интересов	- средний уровень (в	социализированности
	(спору) в	конфликтах не участвует,	подростков (разработанная
	процессе	старается их избегать)	М.И. Рожковым)
	взаимодействия	- высокий уровень (пытается	https://infourok.ru/metodika-
		самостоятельно уладить	izucheniya-
		конфликты)	socializirovannosti-
4.3.2. Тип	Умение	- низкий уровень (избегает	podrostkovrazrabotannaya-
сотрудничества	воспринимать	участия в общих делах)	mi-rozhkovimrasshirenniy-
(отношение детей к	общие дела, как	- средний уровень (участвует	variant-interpretacii-testa-
общим делам д/о)	свои	при побуждении извне)	<u>1706062.html</u>
	собственные	- высокий уровень	
		(инициативен в общих делах)	

#### 2.9. Методические материалы

#### Список основной литературы

- 1. Рыкова, Е.А. LEGO-Лаборатория. Учебно-методическое пособие / Е.А. Рыкова. СПб.: 2021.-59 с.
- 2. Филиппов, С.А. Уроки робототехники. Конструкция. Движение. Управление/ С.А. Филиппов. М.: Лаборатория знаний, 2022. 190 с.

# Список дополнительной литературы

- 1. Бурдаков, С.Ф., Дьяченко, В.А., Тимофеев, А.Н. Проектирование манипуляторов промышленных роботов и роботизированных комплексов / С.Ф. Бурдаков, В.А. Дьяченко, А.Н. Тимофеев. М.: Высшая школа, 1986. 264 с.
- 2. Власова, О.С. Образовательная робототехника в учебной деятельности учащихся начальной школы / О.С. Власова. Челябинск, 2014.
- 3. Воротников, С.А. Информационные устройства робототехнических систем / С.А. Воротников. М.: Изд-во МГТУ им. Н.Э. Баумана, 2005. 384 с.
- 4. Каргинов, Л.А. Проектирование систем приводов шагающих роботов с древовидной кинематической системой: учебное пособие для вузов / Л.А. Каргинов, А.К. Ковальчук, Д.Б. Кулаков. М.: Изд-во МГТУ им. Н.Э. Баумана, 2013. 116 с.
- 5. Крейг, Д. Введение в робототехнику. Механика и управление / Д Крейг. М.: Изд-во «Институт компьютерных исследований», 2013. 564 с.

- 6. Мачульский, И.И. Робототехнические системы и комплексы / И.И. Мачульского. М.: Транспорт, 1999. 446 с.
- 7. Нофа, Ш. Справочник по промышленной робототехнике т.1 / Под ред. Ш. Нофа. М.: Машиностроение, 1989. 480 с.
- 8. Основы теории исполнительных механизмов шагающих роботов / А.К. Ковальчук [и др.]. М.: Изд-во «Рудомино», 2010. 170 с.
- 9. Пупков, К.А., Коньков, В.Г. Интеллектуальные системы / К.А. Пупков, В.Г. Коньков. М.: Изд-во МГТУ им. Н.Э. Баумана, 2003. 194 с.
- 10. Шахинпур, М. Курс робототехники: учебник для вузов / Под ред. С.Л. Зенкевича. М.: Мир, 1990. 527 с.

#### Список цифровых ресурсов

- 1. Новостной портал [электронный ресурс]. Режим доступа: <a href="http://robotrends.ru/">http://robotrends.ru/</a> (Дата обращения: 13.06.2025).
- 2. Образовательный портал [электронный ресурс]. Режим доступа: <a href="http://edurobots.ru/">http://edurobots.ru/</a> (Дата обращения: 13.06.2025).
- 3. Открытая платформа по изучению робототехники [электронный ресурс]. Режим доступа: <a href="https://robotacademy.net.au/">https://robotacademy.net.au/</a> (Дата обращения: 14.06.2025).
- 4. Роботы и робототехника [электронный ресурс]. Режим доступа: <a href="http://www.prorobot.ru/">http://www.prorobot.ru/</a> (Дата обращения: 13.06.2025).
- 5. Русскоязычный форум по робототехнике [электронный ресурс]. Режим доступа: <a href="http://robotforum.ru">http://robotforum.ru</a> (Дата обращения: 13.06.2025).