МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ ОРЕНБУРГСКОЙ ОБЛАСТИ

ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ «ИНСТИТУТ РАЗВИТИЯ ОБРАЗОВАНИЯ ОРЕНБУРГСКОЙ ОБЛАСТИ»

СОГЛАСОВАНО Научно-методическим советом ГАУ ДПО ИРО ОО Протокол № 16 от __25.08. 2025 г.

УТВЕРЖДАЮ Директор ГАУ ДПО ИРО ОО _____ С.В. Крупина Приказ № 248 от 25.08. 2025 г.

АДАПТИРОВАННАЯ ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ОБЩЕРАЗВИВАЮЩАЯ ПРОГРАММА

«Новые технологии: познаём мир хайтек»

Направленность программы: техническая

Уровень программы: базовый Возраст обучающихся: 11-15 лет Срок освоения программы: 4 месяца

Автор-составитель: Романова Александра Евгеньевна, педагог дополнительного образования первая квалификационная категория

СОДЕРЖАНИЕ

1.	КОМПЛЕКС ОСНОВНЫХ ХАРАКТЕРИСТИК	3
	ПРОГРАММЫ	
1.1.	ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА	5
1.1.1.	Направленность программы	5
1.1.2.	Актуальность программы	5
1.1.3.	Отличительные особенности программы	5
1.1.4.	Адресат программы	6
1.1.5.	Объем и срок освоения программы	6
1.1.6.	Формы организации образовательного процесса	6
1.1.7.	Режим занятий	7
1.2.	ЦЕЛЬ И ЗАДАЧИ ПРОГРАММЫ	7
1.3.	СОДЕРЖАНИЕ ПРОГРАММЫ	8
1.3.1.	Учебно-тематический план	8
1.3.2.	Содержание учебно-тематического плана	8
1.4.	ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОСВОЕНИЯ ПРОГРАММЫ	11
2.	КОМПЛЕКС ОРГАНИЗАЦИОННО-ПЕДАГОГИЧЕСКИХ УСЛОВИЙ	12
2.1.	КАЛЕНДАРНЫЙ УЧЕБНЫЙ ГРАФИК	12
2.2.	УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ ПРОГРАММЫ	12
2.2.1.	Материально-техническое обеспечение	12
2.3.	ФОРМЫ КОНТРОЛЯ И АТТЕСТАЦИИ	12
2.4.	МЕТОДИЧЕСКИЕ МАТЕРИАЛЫ	19
2.5.	РАБОЧАЯ ПРОГРАММА	20
2.6.	РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ВОСПИТАНИЯ	23
2.6.1.	Календарный план воспитательной работы	24
3.	ЛИТЕРАТУРА И ЭЛЕКТРОННЫЕ РЕСУРСЫ	24

1. КОМПЛЕКС ОСНОВНЫХ ХАРАКТЕРИСТИК ПРОГРАММЫ

1.1. ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Программа разработана в соответствии со следующими нормативноправовыми документами:

- Федеральный закон от 29.12.2012 № 273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации»;
- Федеральный закон от 31.07.2020 № 304-ФЗ «О внесении изменений в Федеральный закон «Об образовании в Российской Федерации» по вопросам воспитания обучающихся»;
- Федеральный закон от 04.08.2023 года № 479-ФЗ «О внесении изменений в Федеральный закон «Об образовании в Российской Федерации»;
- Указ Президента РФ от 09.11.2022 № 809 «Об утверждении Основ государственной политики по сохранению и укреплению традиционных российских духовно-нравственных ценностей»;
- Распоряжение Правительства РФ от 29.05.2015 № 996-р «Об утверждении Стратегии развития воспитания в Российской Федерации на период до 2025 года»;
- Распоряжение Правительства РФ от 31.03.2022 № 678-р «Об утверждении Концепции развития дополнительного образования детей до 2030 г. и плана мероприятий по ее реализации»;
- Распоряжение Правительства РФ от 01.07.2025 № 1745-р «О внесении изменений в распоряжение Правительства РФ от 31.03.2022 № 678-р и об утверждении Плана мероприятий по реализации Концепции развития дополнительного образования детей до 2030 года, II этап (2025 2030 годы)»;
- Постановление Правительства Российской Федерации от 11.10.2023 № 1678 «Об утверждении Правил применения организациями, осуществляющими образовательную деятельность, электронного обучения, дистанционных образовательных технологий при реализации образовательных программ»;
- Приказ Министерства просвещения Российской Федерации от 27.07.2022 № 629 «Об утверждении Порядка организации и осуществления образовательной деятельности по дополнительным общеобразовательным программам»;
- Приказ Министерства просвещения Российской Федерации от 03.09.2019 № 467 «Об утверждении Целевой модели развития региональных систем дополнительного образования детей»;
- Приказ Министерства просвещения Российской Федерации от 24.11.2022 № 1025 «Об утверждении федеральной адаптированной образовательной программы основного общего образования для обучающихся с ограниченными возможностями здоровья»;
- Приказ Министерства образования и науки РФ от 19 декабря 2014 г. № 1599 «Об утверждении федерального государственного образовательного стандарта образования обучающихся с умственной отсталостью

(интеллектуальными нарушениями)» (с изменениями и дополнениями от 08.11.2022 г.);

- Письмо Министерства образования и науки РФ от 18.11.2015 № 09-3242 «О направлении информации» (вместе с «Методическими рекомендациями по проектированию дополнительных общеразвивающих программ (включая разноуровневые программы);
- Письмо Министерства образования и науки РФ от 28.04.2017 № ВК-1232/09 «О направлении методических рекомендаций» (вместе с «Методическими рекомендациями по организации независимой оценки качества дополнительного образования детей»);
- Письмо Министерства просвещения РФ от 31.01.2022 № ДГ-245/06 «О направлении методических рекомендаций» (вместе с «Методическими рекомендациями по реализации дополнительных общеобразовательных программ с применением электронного обучения и дистанционных образовательных технологий»);
- Письмо Министерства просвещения РФ от 29.09.2023 года № АБ-3935/06 «О методических рекомендациях» (вместе с «Методическими рекомендациями по формированию механизмов обновления содержания, методов и технологий обучения в системе дополнительного образования детей, направленных на повышение качества дополнительного образования детей, в том числе включение компонентов, обеспечивающих формирование функциональной грамотности И компетентностей, связанных эмоциональным, физическим, интеллектуальным, духовным развитием человека, значимых для вхождения Российской Федерации в число десяти ведущих стран мира по качеству общего образования, для реализации направлений научно-технологического приоритетных И культурного развития страны»);
- Письмо Министерства просвещения РФ от 30.12.2022 № АБ-3924/06 направлении информации» (вместе «Методическими c рекомендации «Создание современного инклюзивного образовательного пространства для детей с ограниченными возможностями здоровья и детейобразовательных инвалидов базе организаций, реализующих дополнительные общеобразовательные программы в субъектах Российской Федерации»);
- Письмо Министерства образования и науки РФ от 29.03.2016 № ВК-641/09 «О направлении методических рекомендаций» (вместе с рекомендациями реализации адаптированных «Методическими ПО общеобразовательных способствующих дополнительных программ, социально-психологической реабилитации, профессиональному самоопределению детей с ограниченными возможностями здоровья, включая детей-инвалидов, с учетом их особых образовательных потребностей);

_

- Постановление Правительства РФ от 26.12.2017 № 1642 «Об утверждении государственной программы Российской Федерации «Развитие образования»;
- Постановление Главного государственного санитарного врача РФ от 28.09.2020 № 28 «Об утверждении СанПиН 2.4.3648-20 «Санитарно-эпидемиологические требования к организациям воспитания и обучения, отдыха и оздоровления детей и молодежи»;
- Постановление Главного Государственного санитарного врача РФ от 28.01.2021 № 2 «Об утверждении санитарных правил и норм СанПиН 1.2.3685-21 «Гигиенические нормативы и требования к обеспечению безопасности и (или) безвредности для человека факторов среды обитания» (разд. VI. Гигиенические нормативы по устройству, содержанию и режиму работы организаций воспитания и обучения, отдыха и оздоровления детей и молодежи);
- Постановление Главного государственного санитарного врача Российской Федерации от 17.03.2025 № 2 «О внесении изменений в санитарные правила и нормы СанПиН 1.2.3685-21 «Гигиенические нормативы и требования к обеспечению безопасности и (или) безвредности для человека факторов среды обитания», утвержденные постановлением Главного государственного санитарного врача Российской Федерации от 28.01.2021 № 2»;
- Закон Оренбургской области от 06.09.2013 г. № 1698/506-V-ОЗ «Об образовании в Оренбургской области»;
- Постановление Правительства Оренбургской области от 29.12.2018 № 921-пп «Об утверждении государственной программы Оренбургской области «Развитие системы образования Оренбургской области».

1.1.1. Направленность программы

Программа имеет техническую направленность.

1.1.2. Актуальность программы

Актуальность программы обусловлена ее практической значимостью и заключается в приобщении обучающихся к активному техническому творчеству через конструкторско-технологическую деятельность. Освоение программы позволит обучающимся получить знания в области объемного моделирования, работы с простыми чертежами, а также первоначальные навыки работы в программах 2D-графики.

1.1.3. Отличительные особенности программы

Программа объединяет подходы, применяемые при техническом моделировании и современные технологии, что позволит обучающимся получить навык индивидуальной практической, творческой деятельности с использованием современных материалов и оборудования.

1.1.4. Адресат программы

Программа адресована обучающимся с легкой степенью умственной отсталости (интеллектуальными нарушениями) в возрасте 11-15 лет.

Формируя у обучающихся практические навыки моделирования и работы с материалами нужно помнить о характерном недоразвитии у них всех познавательных процессов, выражающихся в вялой потребности в новых знаниях, отсутствии интереса к познанию.

Характеристика детей с OB3 зависит от многих показателей, из которых определяющим является сам дефект. Ведь именно от него зависит дальнейшая практическая деятельность индивидуума. К числу особенностей психофизического развития обучающихся с легкой умственной отсталостью (интеллектуальными нарушениями) относятся:

- 1. недоразвитие словесно-логического мышления. Это выражается в слабости обобщения, трудностях понимания смысла явления или факта.
- 2. недостатки в развитии речевой деятельности. Проявляются в недоразвитии всех сторон речи: фонетической, лексической, грамматической и синтаксической.
- 3. сниженная активность мыслительных процессов и слабая регулирующая роль мышления. Часто обучающиеся начинают выполнять работу, не дослушав инструкции, не поняв цели задания, не имея внутреннего плана действия.
- 4. нарушение эмоциональной сферы. Эмоции в целом сохранны, но отличаются отсутствием оттенков переживаний, неустойчивостью и поверхностью.
- 5. слабость собственных намерений и побуждений, большая внушаемость. Из-за не посильности предъявляемых требований у некоторых детей развиваются такие отрицательные черты личности, как негативизм и упрямство.
- 6. примитивность интересов, потребностей и мотивов. Это затрудняет формирование социально зрелых отношений со сверстниками и взрослыми.
- 7. снижение адекватности во взаимодействии со сверстниками и взрослыми людьми. Это обусловлено незрелостью социальных мотивов, неразвитостью навыков общения.

1.1.5. Объем и срок освоения программы

Адаптированная дополнительная общеразвивающая программа «Новые технологии: познаём мир хайтек» рассчитана на 4 месяца — 60 часов.

1.1.6. Формы организации образовательного процесса

Форма обучения: очно-заочная.

Тип занятия: комбинированный, практический, контрольный.

Формы проведения занятий:

- 1. Познавательные занятия: викторины, задания на зрительную память, показ видеоматериалов, иллюстраций, выставка готовых работ, практическое занятие и др.
- 2. Индивидуальные и групповые беседы по обучению навыкам безопасного работы с ручным оборудованием и материалами.

1.1.7. Режим занятий

Занятия проводятся 2 раза в неделю по 2 академических часа с перерывом в 10 минут.

Еженедельная нагрузка на одного обучающегося составляет 4 часа.

1.2. ЦЕЛЬ И ЗАДАЧИ ПРОГРАММЫ

Цель: формирование первоначальных конструкторскотехнологических знаний и умений в сфере современных технологий.

Задачи:

Воспитывающие:

- формировать осознание себя как гражданина России; чувство гордости за свою Родину;
- развивать адекватное представление о собственных возможностях, о насущно необходимом жизнеобеспечении;
- формировать установки на безопасный, здоровый образ жизни, мотивации к творческому труду, работе на результат, бережному отношению к материальным и духовным ценностям.

Развивающие:

- развитие навыков коммуникации и принятия норм социального взаимодействия в учебной группе;
- развитие способности осмыслить социальное окружение, свое место в нем, принимать соответствующие возрасту ценности и социальные роли;
- развитие навыка сотрудничества со взрослыми и сверстниками во время групповой работы на учебных занятиях.

Обучающие:

- формировать первоначальные знания и умения в сфере черчения, графики, моделирования и изготовления изделий;
- формировать умение работать в программах 2D моделирования и графических редакторах;
- формировать знания о различных инструментах и материалах и сфере их использования;
- формировать умение выполнять простейшие работы в редакторах;
- формировать умение работать с различными инструментами и материалами в сфере моделирования и хайтек-технологий.

1.3. СОДЕРЖАНИЕ ПРОГРАММЫ

1.3.1. Учебно-тематический план

Название раздела	Всего	Теория	Практика	Формы контроля и
	часов			аттестации
Вводное занятие	2	1	1	Входной контроль
				(викторина)
1. Материалы и инструменты –	10	2	8	Творческая работа
волшебные помощники				
инженера				
2. Шаблон, чертеж, набросок,	8	2	6	Практическая работа
схема: читаем и делаем как				
инженеры				
3. Дизайн в двух измерениях:	10	1	9	Промежуточная
2D- и 3D-графика				аттестация (практическая
				работа)
4. Мастерство построения	14	2	12	Практическая работа
5. Технологии будущего:	14	2	12	Творческая работа
хайтек – искусство в мире				
технологий				
Итоговое занятие	2	-	2	Итоговая аттестация
				(выставка творческих
				работ)
итого:	60	10	50	

1.3.2. Содержание учебно-тематического плана

Вводное занятие (2 часа)

Теория (1 час): организационные вопросы. Инструктаж по вопросам комплексной безопасности (антитеррористической и противопожарной направленностей, о порядке действий населения при звучании сигнала «Воздушная тревога», о правилах поведения вблизи водоемов, железнодорожного полотна, автодороги, в местах массового пребывания). Инструктаж по технике безопасности. Понятие «хайтек». Знакомство с основным оборудованием.

Практика (1 час): входной контроль (викторина).

РАЗДЕЛ 1. МАТЕРИАЛЫ И ИНСТРУМЕНТЫ – ВОЛШЕБНЫЕ ПОМОЩНИКИ ИНЖЕНЕРА (10 ЧАСОВ)

Тема 1.1. Материалы и инструменты – волшебные помощники инженера (10 часов)

Теория (2 часа): общее понятие об изучаемых материалах, их происхождении, разнообразии, технологиях их обработки и соответствующих умениях. Технологии, профессии и производства. Природное и техническое окружение человека. Природа, как источник

сырьевых ресурсов и творчества мастеров. Инструменты, разновидности, их применение.

Практика (8 часов): обработка ручных материалов: работа с бумагой и картоном, с пластичными материалами, работа с другими доступными материалами (например, пластиком, поролоном, фольгой). Подбор соответствующих инструментов и способов обработки материалов в зависимости от их свойств и видов изделий. Инструменты и приспособления, их правильное, рациональное и безопасное использование. Пластические массы, их виды (пластилин, пластика и др.). Приёмы изготовления изделий доступной по сложности формы из них: разметка на глаз, отделение части (стекой, отрыванием), придание формы. Объемные и плоские геометрические фигуры из разных материалов; создание арт-объекта из одного или нескольких материалов.

РАЗДЕЛ 2. ШАБЛОН, ЧЕРТЕЖ, НАБРОСОК, СХЕМА: ЧИТАЕМ И ДЕЛАЕМ КАК ИНЖЕНЕРЫ (8 ЧАСОВ)

Тема 2.1. Чертежные инструменты (4 часа)

Теория (1 часа): чертежные инструменты.

Практика (3 часа): инструменты для черчения. Изготовление бумажной 3D-модели по алгоритму.

Практическая работа «Кубик», «Книга», «Ракета».

Тема 2.2. Разработка простого чертежа (4 часов)

Теория (1 часа): изучение геометрических фигур. Чертежнографическая грамотность. Рисунок, чертеж, эскиз, схема: отличия и применение на практике.

Практика (3 часов): создание своими руками чертежа, эскиза, рисунка на бумаге. Способы разметки деталей: на глаз и от руки, по шаблону, по линейке с опорой на рисунки, графическую инструкцию, простейшую схему. Чтение условных графических изображений. Выполнение простейших геометрических построений с помощью чертёжных инструментов и приспособлений; техническое черчение (сфера, кубик, полукуб, кирпич, цилиндр, лавка, башня, домик, арка и т.д.)

РАЗДЕЛ 3. ДИЗАЙН В ДВУХ ИЗМЕРЕНИЯХ: 2D- и 3D-ГРАФИКА (10 ЧАСОВ)

Тема 3.1. 2D-графика (6 часов)

Теория (1 час): что такое 2D-графика и где она используется. Возможности 2D графики. Виды компьютерной графики.

Практика (5 часов): работа в графическом редакторе, специальные инструменты рисования: «Ластик», «Кисть» и другие. Выполнение простейших геометрических построений с помощью графических программ;

техническое черчение (сфера, кубик, кирпич, цилиндр, лавка, башня, домик, арка и т.д.) в графических программах, создание 2D-объекта на свободную тему.

Тема 3.2. 3D-графика (4 часа)

Практика (4 часа): виды 3D-моделей, работа в графическом редакторе. Выполнение простейших геометрических объемных построений с помощью графических программ; техническое черчение (кубик, кирпич, цилиндр, лавка, башня, домик) в графических программах, создание 3D-объекта на свободную тему. Промежуточная аттестация (практическая работа).

РАЗДЕЛ 4. МАСТЕРСТВО ПОСТРОЕНИЯ (14 ЧАСОВ)

Тема 4.1. Объемное моделирование (6 часов)

Теория (1 час): объемное моделирование, методы и этапы создания моделей. Техники моделирования. Материалы и инструменты. Природные материалы.

Практика (5 часов): создание простых моделей из бросового и природного материала. Сборка и доработка модели. Плоские и объемные модели 3D-ручкой. Объемное моделирование 3D-ручкой (кубик, подставка под телефон, очки, ракета), свободное моделирование.

Тема 4.2. Крафт-архитектура (8 часов)

Теория (1 час): крафт-архитектура. Методы и материалы. Свойства бумаги.

Практика (7 часов): рациональная разметка и вырезание нескольких одинаковых деталей из бумаги. Способы соединения деталей в изделии: с помощью пластилина, клея, скручивание, сшивание и др. Крафт-архитектура (домик, маяк, зимний город), свободное моделирование.

РАЗДЕЛ 5. ТЕХНОЛОГИИ БУДУЩЕГО: ХАЙТЕК – ИСКУССТВО В МИРЕ ТЕХНОЛОГИЙ (14 ЧАСОВ)

Тема 5.1. Хайтек – искусство в мире технологий (14 часов)

Теория (2 часа): современные материалы. Виды материалов и их использование. Лазерный ЧПУ. Постобработка изделия.

Практика (12 часов): работа с полистеролом, картоном и деревом. Постобработка готовых деталей. Принцип грунтовки и покраски материалов. Изготовление простых изделий при помощи лазерного ЧПУ (жетон, магнит, разделочная доска, салфетница, подставка под телефон, объемная фигура животного), творческая работа на свободную тему.

Итоговое занятие (2 часа)

Практика (2 часа): итоговая аттестация (выставка творческих работ).

1.4. ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОСВОЕНИЯ ПРОГРАММЫ

При освоении программы отслеживаются три вида результатов: личностный, метапредметный и предметный, что позволяет определить динамическую картину развития обучающихся.

Личностные результаты

В результате обучения по программе обучающийся:

- проявляет осознание себя как гражданина России; чувство гордости за свою Родину;
- владеет адекватным представлением о собственных возможностях, о насущно необходимом жизнеобеспечении;
- владеет установками на безопасный, здоровый образ жизни, мотивацией к творческому труду, работе на результат, бережному отношению к материальным и духовным ценностям.

Метапредметные результаты

В результате обучения по программе обучающийся:

- проявляет навыки коммуникации и принятия норм социального взаимодействия в учебной группе;
- проявляет способность осмыслить социальное окружение, свое место в нем, принимает соответствующие возрасту ценности и социальные роли;
- владеет навыками сотрудничества со взрослыми и сверстниками во время групповой работы на учебных занятиях.

Предметные результаты

знает:

о различных инструментах и материалах и сфере их использования;

умеет:

- использовать первоначальные знаниями и умениями в сфере черчения, графики, моделирования и изготовления изделий;
- работать в программах 2D-моделирования и графических редакторах, в том числе выполнять простейшие задания в редакторах;
- работать с различными инструментами и материалами в сфере моделирования и хайтек-технологий;
 - выполнять простейшие работы в редакторах.

2. КОМПЛЕКС ОРГАНИЗАЦИОННО-ПЕДАГОГИЧЕСКИХ УСЛОВИЙ

2.1. КАЛЕНДАРНЫЙ УЧЕБНЫЙ ГРАФИК

Начало занятий – 15 сентября.

Окончание занятий – 30 декабря.

Количество учебных недель – 16.

Количество учебных занятий – 30.

Праздничные неучебные дни – 4 ноября.

Срок проведения промежуточной аттестации – 27-31 октября.

Срок проведения итоговой аттестации – 22-26 декабря.

2.2. УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ ПРОГРАММЫ

2.2.1. Материально-техническое обеспечение

Для эффективности образовательного процесса необходимы:

- 1. Помещения, площадки: учебный кабинет, актовый зал и т.п.
- 2. Оснащение кабинета: стол для педагога, ученические парты и стулья, шкафы, стеллажи.
- 3. Техническое оборудование: компьютер, принтер, проектор, флеш-карты, экран, доска.
- 4. Инструменты и материалы для занятий: ручной инструмент (напильники, надфили, наждачная бумага, молоток, отвертка, инструменты для резьбы по дереву); паяльные станции; бумага формата A4, A3, карандаш твердый, линейки, ножи, клеевой пистолет, скотч, картон, клей карандаш, канцелярские принадлежности, акриловые краски, гуашь, кисти, стаканчики.

2.3. ФОРМЫ КОНТРОЛЯ И АТТЕСТАЦИИ

Для отслеживания результативности образовательной деятельности по программе проводятся: входной и текущий контроль, промежуточная и итоговая аттестация.

Входной контроль проводится с целью выявления первоначального уровня знаний, умений и возможностей обучающихся.

Форма:

викторина.

Текущий контроль осуществляется для отслеживания уровня освоения учебного материала программы и развития личностных качеств обучающихся.

Форма:

- творческая работа;
- практическая работа.

Промежуточная аттестация проводится с целью выявления уровня освоения программы обучающимися и корректировки процесса обучения.

Форма:

практическая работа.

Итоговая аттестация проводится с целью оценки уровня и качества освоения обучающимися программы (всего периода обучения по программе). Формы:

выставка творческих работ.

Для отслеживания и фиксации образовательных результатов используются:

для текущего контроля:

- материалы творческих работ;
 для промежуточной и итоговой аттестации:
- протоколы аттестации.

Оценочные материалы

Входной контроль

Форма: викторина.

Описание, требования к выполнению: викторина направлена на определение уровня первоначальных знаний в области современных технологий.

Конкурс 1. «Разминка»

Каждой команде задаются вопросы поочередно.

- 1. Вид деятельности, когда работают руки. (Рукоделие)
- 2. Инструмент для забивания гвоздей. (Молоток)
- 3. Что наматывают на катушку. (Нитки)
- 4. Искусство складывания из бумаги. (Оригами)
- 5. Инструмент для ручного шитья. (Игла)
- 6. Режущий инструмент. *(Нож)*
- 7. Создание из ткани одежды, постельных принадлежностей и т.д. *(Шитье)*
 - 8. Инструмент для вырезания. (Ножницы)
 - 9. Заготовка из древесины. (Брусок)

Конкурс 2. Найди и исправь ошибку в пословице.

	Вопрос	Правильный ответ
1.	Встречают по одежке, а провожают по обуви	Встречают по одежке, а провожают по уму
2.	Без труда не вынешь рака из пруда	Без труда не выловишь и рыбку из пруда
3.	Делу время, а потехе минутка	Делу время, а потехе час
4.	Сколько волка не корми, а он в тарелку	Сколько волка не корми, а он в лес смотрит
	смотрит	
5.	Любишь кататься, люби и машину водить	Любишь кататься, люби и саночки возить
6.	Дело мастера смешит	Дело мастера боится
7.	Сделал дело – ложись спать	Сделал дело – гуляй смело
8.	Дерево смотри в плодах, а человека – в	Дерево смотри в плодах, а человека – в делах
	разговоре	
9.	Семь раз отмерь – семь раз отрежь	Семь раз отмерь – один раз отрежь

Конкурс 3. Соотнеси картинку и профессию Профессии

- 1. Слесарь
- 2. Гончар
- 3. Кузнец
- 4. Плотник
- 5. Скульптор
- 6. Инженер по 3D-печати



1-А; 2-В; 3-Г;4-Б; 5-Е; 6-Д. Каждый конкурс оценивается в 3 балла.

Критерии оценивания:

высокий уровень — 6-9 баллов; средний уровень — 3-5 балла; низкий уровень — 0-2 балла.

Текущий контроль

Текущий контроль проводится с целью объективной оценки качества освоения программы, а также стимулирования работы обучающихся, мониторинга результатов и подготовки к промежуточной аттестации. Текущий контроль осуществляется как в ходе теоретических занятий посредством введения в них элементов интерактива и беседы, так и в ходе выполнения творческих работ. Во время творческих работ педагог осуществляет наблюдение за правильностью выполнения обучающимися инструкций и технологических карт к ним, а также отслеживает активность обучающихся в выполнении частично регламентированных и творческих заданий. Кроме наблюдения в ходе занятий текущий контроль фактического усвоения материала проводится с использованием информационных технологий, что позволяет оценить уровень практических умений и навыков.

Промежуточная аттестация

Форма: практическая работа.

Описание: мероприятие ориентировано на демонстрацию достижения обучающихся в освоении содержания и методов избранных областей знаний. Работы имеют исходный шаблон, прототип, образец, с предоставлением плана работы.

Список примерных тем и техник для выполнения творческих работ (проектов):

техника:

работа с пластичными формами;

темы:

- арт-объект;
- свободная тема.

Представление изделия в форме рассказа проводиться при возможности и не оценивается.

Критерии оценки	Показатели по 5-х балльной шкале
Содержательность и	Информативность, проработанность темы
разработанность	
Завершенность	Законченность работы, доведение до логического окончания,
	конечный продукт
Наличие творческого	Вариативность первоначальных идей, их оригинальность;
компонента в	нестандартные исполнительские решения и т.д.
процессе	
проектирования	

Критерии оценивания:

высокий уровень — 11-15 баллов; средний уровень — 6-10 баллов; низкий уровень — 0-5 баллов.

Итоговая аттестация

Форма: выставка творческих работ.

Описание: мероприятие ориентировано на демонстрацию достижения обучающихся в самостоятельном освоении содержания и методов избранных областей знаний, способность проектировать и осуществлять целесообразную и результативную деятельность.

Список тем и технологий для выполнения творческих работ (проектов): техники:

- бумагопластика и крафт-архитектура;

темы:

- город будущего;
- арт-объект;
- свободная тема.

Аттестация проводиться в формате выставки.

Представление изделия в форме рассказа проводиться при возможности и не оценивается.

Критерии оценки	
Содержательность и	Информативность, проработанность темы
разработанность	
Завершенность	Законченность работы, доведение до логического окончания,
	конечный продукт
Наличие творческого	Вариативность первоначальных идей, их оригинальность;
компонента в	нестандартные исполнительские решения и т.д.
процессе	
проектирования	

Критерии оценивания:

высокий уровень — 11-15 баллов; средний уровень — 6-10 баллов; низкий уровень — 0-5 баллов.

Оценка уровня достижения результатов по программе обеспечивается комплексом согласованных между собой оценочных средств.

Оценка уровня освоения программы осуществляется по следующим показателям:

Личностное развитие;

Предметные умения и навыки.

По каждому из показателей выделены критерии и определены уровни результативности: высокий, средний, низкий. Они занесены в таблицу ниже.

Показатели	Критерии	Степень выраженности	Методы
(оцениваемые		оцениваемого качества	диагностики
параметры)			
Предметные результат	Ы		
1.Теоретическая	Соответствие	- низкий уровень	Викторина
подготовка:	теоретических	(овладел менее чем ½	_
1.1. Теоретические	знаний	объема знаний)	
знания (по основным	программным	- средний уровень (овладел	
разделам учебно-	требованиям	более ½ объема знаний)	
тематического плана		- высокий уровень (освоил	
программы)		практически весь объем	
		знаний данной программы)	
1.2. Владение	Осмысленность и	- низкий уровень (избегает	
специальной	правильность	употреблять спец.	
терминологией	использования	термины)	
		- средний уровень	
		(сочетает специальную	
		терминологию с бытовой)	
		- высокий уровень	
		(термины употребляет	
		осознанно и в полном	
		соответствии с их	
		содержанием)	
2. Практическая	Соответствие	- низкий уровень (овладел	Практическая работа
подготовка:	практических	менее чем ½	Творческая работа
2.1. Практические	умений и навыков	предусмотренных умений и	Выставка творческих
умения и навыки,	программным	навыков);	работ
предусмотренные	требованиям	- средний уровень (овладел	
программой (по		более ½ объема освоенных	
основным разделам)		умений и навыков);	
		- высокий уровень (овладел	
		практически всеми	
		умениями и навыками,	
		предусмотренными	
2.2 D	0	программой)	
2.2. Владение	Отсутствие	- низкий уровень	
специальным	затруднений в	(испытывает серьезные	
оборудованием и	использовании	затруднения при работе с оборудованием)	
оснащением		- средний уровень	
		(работает с помощью	
		педагога)	
		- высокий уровень	
		(работает самостоятельно)	
2.3. Творческие	Креативность в	- низкий (начальный -	
навыки	выполнении	элементарный, выполняет	
	практических	лишь простейшие	
	заданий	практические задания)	
		- средний (репродуктивный	
		- задания выполняет на	
		основе образца)	
		- высокий (творческий -	
		выполняет практические	
		задания с элементами	
		творчества)	

Личностные результат	Ы		
4. Личностное	Способность	- низкий (терпения хватает	Наблюдение
развитие	выдерживать	меньше чем на ½ занятия,	
4.1. Организационно-	нагрузки,	волевые усилия	
волевые качества:	преодолевать	побуждаются извне,	
Терпение, воля,	трудности.	требуется постоянный	
самоконтроль	Умение	контроль извне)	
1	контролировать	- средний (терпения	
	свои поступки	хватает больше чем на ½	
		занятия, периодически	
		контролирует себя сам)	
		- высокий (терпения	
		хватает на все занятие,	
		контролирует себя всегда	
		сам)	
4.2. Ориентационные	Способность	- низкий уровень (не умеет	
качества:	оценивать себя	оценивать свои	
4.2.1. Самооценка	адекватно	способности в достижении	
4.2.1. Самооценка		поставленных целей и	
	реальным достижениям	задач, преувеличивает или	
	достижениям	занижает их)	
		- средний уровень (умеет оценивать свои	
		l '	
		способности, но знает свои	
		слабые стороны и	
		стремится к	
		самосовершенствованию,	
		саморазвитию)	
		- высокий уровень	
		(адекватно оценивает свои	
122.76		способности и достижения)	
4.2.2. Мотивация,	Осознанное	- низкий уровень (интерес	
интерес к занятиям в	участие детей в	продиктован извне)	
ТО	освоении	- средний уровень (интерес	
	программы	периодически	
		поддерживается самим)	
		- высокий уровень (интерес	
		постоянно поддерживается	
		самостоятельно)	
4.3. Поведенческие	Отношение детей	- низкий уровень	
качества:	к столкновению	(периодически	
4.3.1. Конфликтность	интересов (спору)	провоцирует конфликты)	
	в процессе	- средний уровень (в	
	взаимодействия	конфликтах не участвует,	
		старается их избегать)	
		- высокий уровень	
		(пытается самостоятельно	
		уладить конфликты)	
4.3.2. Тип	Умение	- низкий уровень (избегает	
сотрудничества	воспринимать	участия в общих делах)	
(отношение детей к	общие дела, как	- средний уровень	
общим делам д/о)	свои собственные	(участвует при побуждении	
		извне)	
		- высокий уровень	
		(инициативен в общих	
		делах)	

2.4. МЕТОДИЧЕСКИЕ МАТЕРИАЛЫ

Методы обучения по программе

- В программе используются следующие методы обучения (по классификации Ю.К. Бабанского по организации и осуществлению учебно-познавательной деятельности, стимулирования мотивации, контроля и самоконтроля):
- методы организации и осуществления учебно-познавательной деятельности педагог организует передачу информации в виде беседы с использованием видеоматериалов, демонстраций;
- методы стимулирования и мотивации учебно-познавательной деятельности педагогом используется весь арсенал методов организации и осуществления учебной деятельности с целью психологической настройки, побуждения к учению и ответственности за выполненные задания;
- методы контроля за эффективностью учебно-познавательной деятельности обучающиеся закрепляют материал в ходе выполнения практических и творческих работ.

Другие методы и приёмы, используемые в программе:

- словесные: рассказ, беседа, диалог, инструктаж;
- методы практической работы: практические работы;
- моделирование: создание моделей, конструкций, творческих работ;
- наглядные: демонстрация, показ.

Выбор методов обучения определяется с учётом возможностей обучающихся, специфики изучаемой образовательной области, направления деятельности и возможностей материально-технической базы обучения.

Педагогические технологии

При реализации программы используются следующие педагогические технологии:

- технология дифференцированного обучения применяются для решения познавательных и практических задач различной сложности в зависимости от интеллектуальной подготовки обучающихся;
- информационно-коммуникационные технологии применяются для расширения кругозора обучающихся в области технологий и материалов.

Информационные, дидактические материалы к занятиям

Наглядные пособия, дидактические и раздаточные материалы:

Для обеспечения наглядности и доступности изучаемого материала педагог может использовать наглядные пособия следующих видов:

- разработки игр, бесед и т.д.;
- дидактические пособия (карточки, инструкции, памятки, мультимедийные презентации, видеоролики, рабочие тетради, раздаточный материал, задания для устного опроса, практические задания, упражнения и т.д.).

2.5. РАБОЧАЯ ПРОГРАММА

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Наименование дополнительной	Рабочая программа составлена на основе
общеразвивающей программы, к	дополнительной общеразвивающей программы «Новые
которой составлена рабочая	технологии: познаём мир хайтек» (60 часов), автор-
программа	составитель: Романова А.Е.
Форма обучения	Очно-заочная
Место реализации	Программа реализуется на базе ДТ «Кванториум»
	ГАУ ДПО ИРО ОО
П	TC.
Перечень значимых	Конкурсы и городские мероприятия:
мероприятий муниципального,	1. Всероссийский конкурс технического
регионального, всероссийского	моделирования и конструирования «Конструктор - мир
уровня, международного	фантазий и идей»
уровня, где обучающиеся смогут	2. Конкурс детского технического творчества,
продемонстрировать результаты	конструирования «ТехноТворчество»
освоения программы	3. Всероссийский конкурс технического
	моделирования и конструирования «Юный техник—
	моделист»

Тематический план

№ п/п	Тема занятия	Кол-во часов по програм- ме	Форма проведения занятия	Планируемые результаты
				Обучающийся будет:
1.	Вводное занятие	2	Комбинированное занятие	- знать вопросы комплексной безопасности
инст	ел 1. Материалы и рументы – волшебные ощники инженера	10		Обучающийся будет:
2.	Тема 1.1. Материалы и инструменты — волшебные помощники инженера	2	Комбинированное занятие	- иметь представления о Хайтеке как о направлении в современных технологиях; - знать о различиях между инструментами и материалами; - уметь распределять материалы и инструменты, исходя из вида работы
3.	Тема 1.1. Материалы и инструменты — волшебные помощники инженера	2	Практическое занятие	- уметь выполнять творческую работу по созданию инструмента своими руками из картона, по шаблону, вырезать и расписывать в цвете
4.	Тема 1.1. Материалы и инструменты – волшебные помощники инженера	2	Комбинированное занятие	- иметь представление о различных материалах; - уметь различать поделки из картона

5.	Тема 1.1. Материалы и	2	Практическое	- уметь работать с различными
5.	инструменты –	2	занятие	материалами, склеивать
	волшебные помощники		занятис	заготовки из дерева
	инженера			заготовки из дерева
6.	Тема 1.1. Материалы и	2	Практическое	- знать, какие материалы бывают
0.	инструменты –	_	занятие	и где используются
	волшебные помощники		Sammine	- уметь самостоятельно создавать
	инженера			из бумаги макет предмета быта
Разл	ел 2. Шаблон, чертеж,	8		Обучающийся будет:
	осок, схема: читаем и			o o y intermient o y go i
	ем как инженеры			
7.	Тема 2.1. Чертежные	2	Комбинированное	- знать, что такое шаблон,
	инструменты		занятие	чертеж, схема и их отличия;
	1.7			- знать основные чертежные
				инструменты и материалы
8.	Тема 2.1. Чертежные	2	Практическое	- уметь создавать шаблон
	инструменты		занятие	
9.	Тема 2.2. Разработка	2	Комбинированное	- уметь создавать эскиз
	простого чертежа		занятие	
10.	Тема 2.2. Разработка	2	Практическое	- уметь создавать простой чертеж
	простого чертежа		занятие	- уметь сопоставлять различные
				части одного объекта и
				правильно его собирать,
				склеивать
				- уметь делать разрисовку и
				декор из деревянной заготовки,
				по заранее разработанному
1				DOMINA
				эскизу
	 ел 3. Дизайн в двух	10		Обучающийся будет:
изме	рениях: 2D- и 3D-	10		
изме граф	рениях: 2D- и 3D- рика			Обучающийся будет:
изме	рениях: 2D- и 3D-	10	Комбинированное	Обучающийся будет: - знать о ПК и для чего он нужен
изме граф	рениях: 2D- и 3D- рика		Комбинированное занятие	Обучающийся будет: - знать о ПК и для чего он нужен - уметь пользоваться основными
изме граф 11.	рениях: 2D- и 3D- рика Тема 3.1. 2D-графика	2	занятие	Обучающийся будет: - знать о ПК и для чего он нужен
изме граф	рениях: 2D- и 3D- рика		занятие	Обучающийся будет: - знать о ПК и для чего он нужен - уметь пользоваться основными функциями ПК - знать о возможностях
изме граф 11.	рениях: 2D- и 3D- рика Тема 3.1. 2D-графика	2	*	Обучающийся будет: - знать о ПК и для чего он нужен - уметь пользоваться основными функциями ПК
изме граф 11.	рениях: 2D- и 3D- рика Тема 3.1. 2D-графика Тема 3.1. 2D-графика	2	занятие Практическое занятие	Обучающийся будет: - знать о ПК и для чего он нужен - уметь пользоваться основными функциями ПК - знать о возможностях графической программы 2D
изме граф 11.	рениях: 2D- и 3D- рика Тема 3.1. 2D-графика	2	занятие Практическое	Обучающийся будет: - знать о ПК и для чего он нужен - уметь пользоваться основными функциями ПК - знать о возможностях графической программы 2D - иметь навыки и умения
изме граф 11.	рениях: 2D- и 3D- рика Тема 3.1. 2D-графика Тема 3.1. 2D-графика	2	занятие Практическое занятие	Обучающийся будет: - знать о ПК и для чего он нужен - уметь пользоваться основными функциями ПК - знать о возможностях графической программы 2D - иметь навыки и умения создавать простую
изме граф 11.	рениях: 2D- и 3D- рика Тема 3.1. 2D-графика Тема 3.1. 2D-графика	2	занятие Практическое занятие Практическое	Обучающийся будет: - знать о ПК и для чего он нужен - уметь пользоваться основными функциями ПК - знать о возможностях графической программы 2D - иметь навыки и умения создавать простую геометрическую фигуру в 2D
13ме граф 11.	тема 3.1. 2D-графика Тема 3.1. 2D-графика Тема 3.1. 2D-графика	2 2	занятие Практическое занятие Практическое занятие	Обучающийся будет: - знать о ПК и для чего он нужен - уметь пользоваться основными функциями ПК - знать о возможностях графической программы 2D - иметь навыки и умения создавать простую геометрическую фигуру в 2D программе
изме граф 11.	рениях: 2D- и 3D- рика Тема 3.1. 2D-графика Тема 3.1. 2D-графика	2	занятие Практическое занятие Практическое занятие Практическое	Обучающийся будет: - знать о ПК и для чего он нужен - уметь пользоваться основными функциями ПК - знать о возможностях графической программы 2D - иметь навыки и умения создавать простую геометрическую фигуру в 2D программе - уметь выполнять в цвете
изме граф 11. 12. 13.	тема 3.1. 2D-графика Тема 3.1. 2D-графика Тема 3.1. 2D-графика Тема 3.1. 2D-графика	2 2 2	занятие Практическое занятие Практическое занятие Практическое занятие	Обучающийся будет: - знать о ПК и для чего он нужен - уметь пользоваться основными функциями ПК - знать о возможностях графической программы 2D - иметь навыки и умения создавать простую геометрическую фигуру в 2D программе - уметь выполнять в цвете рисунок на компьютере
13. 13.	тема 3.1. 2D-графика Тема 3.1. 2D-графика Тема 3.1. 2D-графика	2 2	занятие Практическое занятие Практическое занятие Практическое занятие Практическое занятие	Обучающийся будет: - знать о ПК и для чего он нужен - уметь пользоваться основными функциями ПК - знать о возможностях графической программы 2D - иметь навыки и умения создавать простую геометрическую фигуру в 2D программе - уметь выполнять в цвете рисунок на компьютере - иметь представление, что такое
изме граф 11. 12. 13.	тема 3.1. 2D-графика Тема 3.1. 2D-графика Тема 3.1. 2D-графика Тема 3.1. 2D-графика	2 2 2	занятие Практическое занятие Практическое занятие Практическое занятие	Обучающийся будет: - знать о ПК и для чего он нужен - уметь пользоваться основными функциями ПК - знать о возможностях графической программы 2D - иметь навыки и умения создавать простую геометрическую фигуру в 2D программе - уметь выполнять в цвете рисунок на компьютере - иметь представление, что такое 3D модель;
изме граф 11. 12. 13.	тема 3.1. 2D-графика Тема 3.1. 2D-графика Тема 3.1. 2D-графика Тема 3.1. 2D-графика	2 2 2	занятие Практическое занятие Практическое занятие Практическое занятие Практическое занятие	Обучающийся будет: - знать о ПК и для чего он нужен - уметь пользоваться основными функциями ПК - знать о возможностях графической программы 2D - иметь навыки и умения создавать простую геометрическую фигуру в 2D программе - уметь выполнять в цвете рисунок на компьютере - иметь представление, что такое 3D модель; - уметь создавать объемные
изме граф 11. 12. 13.	тема 3.1. 2D-графика Тема 3.1. 2D-графика Тема 3.1. 2D-графика Тема 3.1. 2D-графика	2 2 2	занятие Практическое занятие Практическое занятие Практическое занятие Практическое занятие	Обучающийся будет: - знать о ПК и для чего он нужен - уметь пользоваться основными функциями ПК - знать о возможностях графической программы 2D - иметь навыки и умения создавать простую геометрическую фигуру в 2D программе - уметь выполнять в цвете рисунок на компьютере - иметь представление, что такое 3D модель; - уметь создавать объемные модели в графических
13. 12. 13. 15.	тема 3.1. 2D-графика Тема 3.1. 2D-графика Тема 3.1. 2D-графика Тема 3.2. 3D-графика Тема 3.2. 3D-графика	2 2 2 2 2	занятие Практическое занятие Практическое занятие Практическое занятие Практическое занятие	Обучающийся будет: - знать о ПК и для чего он нужен - уметь пользоваться основными функциями ПК - знать о возможностях графической программы 2D - иметь навыки и умения создавать простую геометрическую фигуру в 2D программе - уметь выполнять в цвете рисунок на компьютере - иметь представление, что такое 3D модель; - уметь создавать объемные модели в графических программах
11. 12. 13. 14. 15. Разд	тема 3.1. 2D-графика Тема 3.1. 2D-графика Тема 3.1. 2D-графика Тема 3.2. 3D-графика Тема 3.2. 3D-графика	2 2 2	занятие Практическое занятие Практическое занятие Практическое занятие Практическое занятие	Обучающийся будет: - знать о ПК и для чего он нужен - уметь пользоваться основными функциями ПК - знать о возможностях графической программы 2D - иметь навыки и умения создавать простую геометрическую фигуру в 2D программе - уметь выполнять в цвете рисунок на компьютере - иметь представление, что такое 3D модель; - уметь создавать объемные модели в графических
изме граф 11. 12. 13. 14. 15.	тема 3.1. 2D-графика Тема 3.1. 2D-графика Тема 3.1. 2D-графика Тема 3.2. 3D-графика Тема 3.2. 3D-графика тема 3.2. 3D-графика	2 2 2 2 2	занятие Практическое занятие Практическое занятие Практическое занятие Практическое занятие Практическое занятие	Обучающийся будет: - знать о ПК и для чего он нужен - уметь пользоваться основными функциями ПК - знать о возможностях графической программы 2D - иметь навыки и умения создавать простую геометрическую фигуру в 2D программе - уметь выполнять в цвете рисунок на компьютере - иметь представление, что такое 3D модель; - уметь создавать объемные модели в графических программах Обучающийся будет:
11. 12. 13. 14. 15. Разд	тема 3.1. 2D-графика Тема 3.1. 2D-графика Тема 3.1. 2D-графика Тема 3.2. 3D-графика Тема 3.2. 3D-графика Тема 3.2. 3D-графика Тема 4.1. Объемное	2 2 2 2 2	занятие Практическое занятие Практическое занятие Практическое занятие Практическое занятие Комбинированное	Обучающийся будет: - знать о ПК и для чего он нужен - уметь пользоваться основными функциями ПК - знать о возможностях графической программы 2D - иметь навыки и умения создавать простую геометрическую фигуру в 2D программе - уметь выполнять в цвете рисунок на компьютере - иметь представление, что такое 3D модель; - уметь создавать объемные модели в графических программах Обучающийся будет: - иметь представление об
изме граф 11. 12. 13. 14. 15.	тема 3.1. 2D-графика Тема 3.1. 2D-графика Тема 3.1. 2D-графика Тема 3.2. 3D-графика Тема 3.2. 3D-графика тема 3.2. 3D-графика	2 2 2 2 2	занятие Практическое занятие Практическое занятие Практическое занятие Практическое занятие Практическое занятие	Обучающийся будет: - знать о ПК и для чего он нужен - уметь пользоваться основными функциями ПК - знать о возможностях графической программы 2D - иметь навыки и умения создавать простую геометрическую фигуру в 2D программе - уметь выполнять в цвете рисунок на компьютере - иметь представление, что такое 3D модель; - уметь создавать объемные модели в графических программах Обучающийся будет: - иметь представление об объемном моделировании;
изме граф 11. 12. 13. 14. 15.	тема 3.1. 2D-графика Тема 3.1. 2D-графика Тема 3.1. 2D-графика Тема 3.2. 3D-графика Тема 3.2. 3D-графика Тема 3.2. 3D-графика Тема 4.1. Объемное	2 2 2 2 2	занятие Практическое занятие Практическое занятие Практическое занятие Практическое занятие Комбинированное	Обучающийся будет: - знать о ПК и для чего он нужен - уметь пользоваться основными функциями ПК - знать о возможностях графической программы 2D - иметь навыки и умения создавать простую геометрическую фигуру в 2D программе - уметь выполнять в цвете рисунок на компьютере - иметь представление, что такое 3D модель; - уметь создавать объемные модели в графических программах Обучающийся будет: - иметь представление об объемном моделировании; - уметь строить модель с
11. 12. 13. 14. 15. Разд пост	тема 3.1. 2D-графика Тема 3.1. 2D-графика Тема 3.1. 2D-графика Тема 3.2. 3D-графика Тема 3.2. 3D-графика Тема 3.2. 3D-графика Тема 4.1. Объемное	2 2 2 2 2	занятие Практическое занятие Практическое занятие Практическое занятие Практическое занятие Комбинированное	Обучающийся будет: - знать о ПК и для чего он нужен - уметь пользоваться основными функциями ПК - знать о возможностях графической программы 2D - иметь навыки и умения создавать простую геометрическую фигуру в 2D программе - уметь выполнять в цвете рисунок на компьютере - иметь представление, что такое 3D модель; - уметь создавать объемные модели в графических программах Обучающийся будет: - иметь представление об объемном моделировании; - уметь строить модель с использованием традиционных
изме граф 11. 12. 13. 14. 15.	тема 3.1. 2D-графика Тема 3.1. 2D-графика Тема 3.1. 2D-графика Тема 3.2. 3D-графика Тема 3.2. 3D-графика Тема 3.2. 3D-графика Тема 4.1. Объемное	2 2 2 2 2	занятие Практическое занятие Практическое занятие Практическое занятие Практическое занятие Комбинированное	Обучающийся будет: - знать о ПК и для чего он нужен - уметь пользоваться основными функциями ПК - знать о возможностях графической программы 2D - иметь навыки и умения создавать простую геометрическую фигуру в 2D программе - уметь выполнять в цвете рисунок на компьютере - иметь представление, что такое 3D модель; - уметь создавать объемные модели в графических программах Обучающийся будет: - иметь представление об объемном моделировании; - уметь строить модель с

17.	Тема 4.1. Объемное	2	Практическое	- иметь представление об
17.	моделирование	2	занятие	объемном моделировании;
	моделирование		запитис	- уметь строить модель с
				использованием традиционных
				техник и природных материалов
18.	Тема 4.1. Объемное	2	Практическое	- иметь представление о
10.	моделирование	_	занятие	плоскостном и объемном
	моделирование		Samming	моделировании при помощи 3D
				ручки;
				- уметь создавать объемные
				модели при помощи 3D ручки
19.	Тема 4.2. Крафт-	2	Комбинированное	- иметь представление о крафт-
	архитектура		занятие	архитектуре;
				- уметь создавать объемный
				макет из бумаги в технике
				«паперкрафт»;
				- уметь создавать простую
				геометрическую фигуру из
				крафт-картона
20.	Тема 4.2. Крафт-	2	Практическое	- уметь создавать чертеж-
	архитектура		занятие	развертку;
				- уметь создавать 3D модель по
0.1	T 42 IC 1	2	П	своей развертке
21.	Тема 4.2. Крафт-	2	Практическое	- уметь самостоятельно
	архитектура		занятие	продумать и создать из бумаги предмет быта
22.	Тема 4.2. Крафт-	2	Практическое	- уметь собирать картонный
22.	архитектура	2	занятие	конструктор «КРАФТ
	архитектура		Summe	Архитектор»
Разд	ел 5. Технологии	14		Обучающийся будет:
буду	щего: хайтек – искусство			
в ми	ре технологий			
23.	Тема 5.1. Xайтек –	2	Комбинированное	- знать об устройстве обработки
	искусство в мире		занятие	материалов высокоточными
	технологий			технологиями (лазерные
				технологии)
24.	Тема 5.1. Хайтек –	2	Комбинированное	- знать основные направления
	искусство в мире		занятие	Хайтек-дизайна
25	технологий		П.,	
25.	Тема 5.1. Хайтек –	2	Практическое	- уметь создавать макет для
	искусство в мире технологий		задание	работы на лазерном ЧПУ;
	технологии			- уметь работать с интернетом; - уметь находить нужную
				информацию по данной теме
26.	Тема 5.1. Хайтек –	2	Практическое	- уметь создавать макет для
_0.	искусство в мире	-	задание	работ на лазерном ЧПУ;
	технологий		,,	- уметь работать с интернетом;
				- уметь находить нужную
				информацию по данной теме
27.	Тема 5.1. Хайтек –	2	Практическое	- уметь проводить сборку и
	искусство в мире		задание	постобработку готовой модели
	технологий			после лазерного станка
28.	Тема 5.1. Хайтек –	2	Практическое	- уметь проводить сборку и
	искусство в мире технологий		задание	постобработку готовой модели после лазерного станка

	Всего часов:	60		
30.	Итоговое занятие	2	Практическое занятие	- уметь представлять творческую работу
				Обучающийся будет:
				после лазерного станка
				постобработку готовой модели
				- уметь проводить сборку и
				работы на лазерном ЧПУ;
				- уметь создавать макет для
				после лазерного станка
				постобработку готовой модели
	технологий			- уметь проводить сборку и
	искусство в мире		занятие	работы на лазерном ЧПУ;
29.	Тема 5.1. Хайтек –	2	Практическое	- уметь создавать макет для

2.6. РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ВОСПИТАНИЯ

1. Цель воспитания — создание условий для формирования творческой личности, способной к самостоятельному принятию решений.

Особенности организуемого воспитательного процесса: программа «Новые технологии: познаём мир хайтек» является одной из программ ДТ «Кванториум», который осуществляет свою деятельность на базе ГАУ ДПО ИРО ОО.

В воспитательной работе особое внимание уделяется активизации познавательных и творческих способностей обучающихся с использованием методических подходов, лежащих в основе деятельности детских технопарков «Кванториум», и способствующих развитию логики и творческого мышления, умения сотрудничать, а также навыков практической деятельности в области хайтек.

2. Виды, формы и содержание деятельности

Работа с коллективом обучающихся:

- обучение умениям и навыкам самоорганизации, формированию ответственности за себя;
 - содействие формированию активной гражданской позиции;
 - воспитание сознательного отношения к труду.

Работа с родителями:

- организация системы индивидуальной и коллективной работы с родителями (тематические беседы, собрания, индивидуальные консультации);
- содействие сплочению родительского коллектива и вовлечение в жизнедеятельность творческого объединения (организация и проведение открытых занятий для родителей в течение года, проведение совместных мастер-классов, приглашение на праздники, соревнования и т.д.).

3. Планируемые результаты и формы их демонстрации

Результат воспитания — сформированность условий для развития творческой личности, способной к самостоятельному принятию решений.

2.6.1. Календарный план воспитательной работы

N₂	Направление	Наименование	Срок	Планируемый результат
п/п	воспитательной	мероприятия	выполнения	
	работы			
1	Ценности	1. Участие в	сентябрь	Привлечение внимания
	научного	проведении Дня		обучающихся и их
	познания	открытых дверей		родителей к деятельности
		(День знаний)		учреждения и творческого
				объединения
2	Духовно-	1. Участие в	октябрь	Воспитание у
	нравственное	мероприятиях,		обучающихся чувства
		посвященных Дню		уважения, внимания,
		пожилого человека		чуткости к пожилым
				людям
		2. День матери	ноябрь	Воспитание любви и
				благодарности к матерям
3	Гражданское	1. Всемирный День	октябрь	Воспитание уважения к
	-	учителя	_	учителю и учительскому
				труду
		2. День Конституции	декабрь	Воспитание уважения к
		Российской	•	основному закону РФ
		Федерации		
		•		

3. ЛИТЕРАТУРА И ЭЛЕКТРОННЫЕ РЕСУРСЫ

Список основной литературы

- 1. Зинкевич-Евстигнеева, Т.Д., Нисневич, Л.А. Как помочь «особому» ребенку / Т.Д. Зинкевич-Евстигнеева, Л.А. Нисневич. СПб.: Институт специальной педагогики и психологии, 2021. 128 с.
- 2. Методические рекомендации по разработке и реализации программ предметной области «Технология» для обучающихся с интеллектуальными нарушениями, нарушениями слуха, зрения, опорнодвигательного аппарата / Под ред. Е.А. Кинаш М.: ФГБНУ «ИКП РАО», 2021. 123 с.
- 3. Фельдштейн, Е.Э. Обработка деталей на станках с ЧПУ/ Е.Э. Фельдштейн. М.: Новое знание, 2021. 299 с.

Список дополнительной литературы

- 1. Кропотов, В.Н. Работа с пластическими массами / В.Н. Кропотов, Н.В. Одноралов. Москва: Просвещение, 1967. 72 с.
- 2. Лутцева, Е.А., Зуева, Т.П. Методическая литература для учителя и дополнительная литература для обучающихся. Технология / Е.А. Лутцева, Т.П. Зуева. М.: Просвещение, 2018.-126 с.

Список цифровых ресурсов

- 1. Паперкрафт. Развертки и схемы [электронный ресурс]. Режим доступа:
- https://mypapercraft.ru/category/papercraft/?ysclid=mg67m2cznc649749960 (Дата обращения: 13.06.2025).
- 2. Электронное приложение к учебнику «Технология» 5-9 класс [электронный ресурс]. Режим доступа: https://resh.edu.ru/subject/8/1/ (Дата обращения: 13.06.2025).